



ブレード・ストレンジャーズ
Blade Strangers

取扱説明書

サービスマニュアル

< 第一版：2018年7月1日 >

ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、内容をご理解の上ご使用下さい。
また、お読みになったあとも、いつでもご覧いただける場所に保管してください。



- 感電、もしくは IC 基板が故障する恐れがありますので、IC 基板の組み込みおよび取り外し作業は、必ずキャビネットの電源を切ってから行ってください。
- IC 基板上に異物が載っていたり、埃がついていたりすると回路のショート等の原因により基板が発火し出火する恐れがあります。
- RINGEDGE2 は RINGEDGE2 対応筐体でご使用下さい。RINGEDGE2 対応筐体以外を使用した場合、発熱、出荷の恐れがあります。



- 基板とコネクタとの接続は完全に行ってください。差し込みが不十分だと IC 基板等を破損する恐れがあります。
- IC 基板の回路検査はロジック・テスターを使用してください。IC 基板を破損する恐れがありますので、普通のテスターは使用しないでください。
- IC 基板をキャビネット内に設置する際、またはワイヤーハーネスのコネクタを基板に接続する際、IC 基板に静電気を与えないでください。
- ワイヤーハーネスにボタン等を半田付けする際は、IC 基板からワイヤーハーネスをはずし、IC 基板に熱を与えないようにしてください。
- RINGEDGE2 はシールドケース無しで使用した場合、電波障害が発生する可能性がありますので、必ず付属のシールドケースと共に使用してください。

本ゲームをプレイ・選択可能にするには、サブシステムモード内「CLIENT SETTING」より「CABINET SETTING」の SW 1～4 を [ON] にしていただく必要があります。

※本製品の仕様、および本取扱説明書の内容は改善のため予告なく変更する場合があります※

製品の最新情報はこちら ➡ <https://sites.google.com/view/bladestrangers>

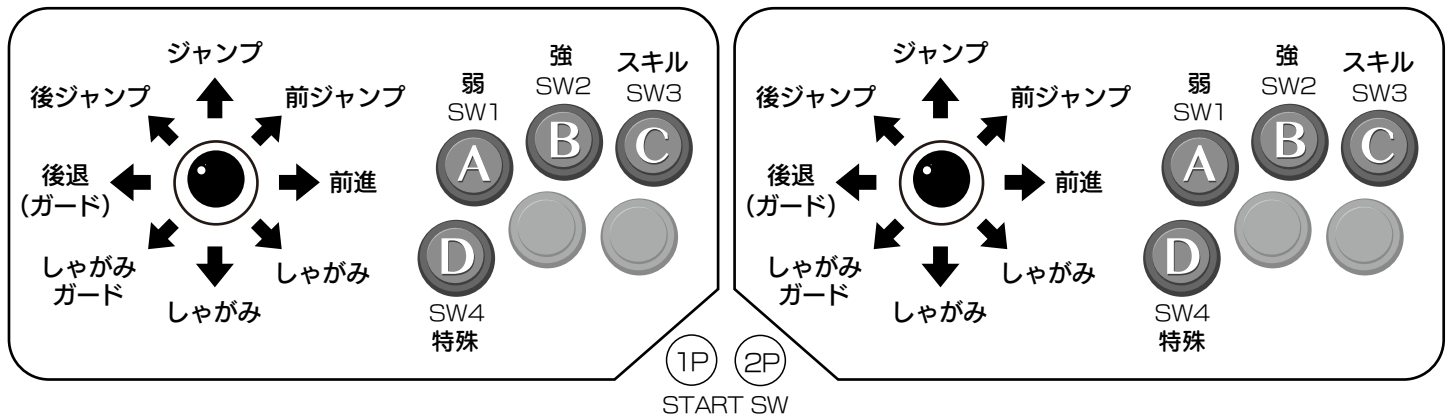
仕様

画像解像度	HD720p:1280×720	VGA640×480
アスペクト比	16:9	4:3
モニター向き	横	横
備考	推奨動作環境	動作環境

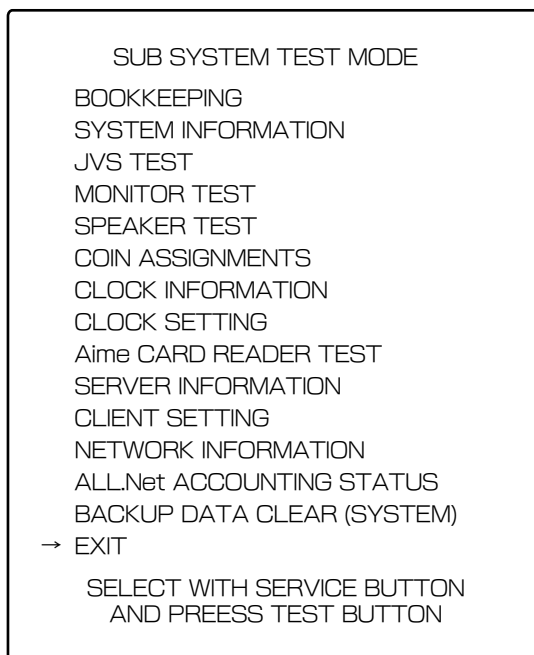
<出力解像度について>

使用する筐体に合わせた表示画面解像度の設定を行ってください。
表示画面解像度に関する詳しい説明は「RINGEDGE2 サービスマニュアル」を参照してください。

●コントロールパネル



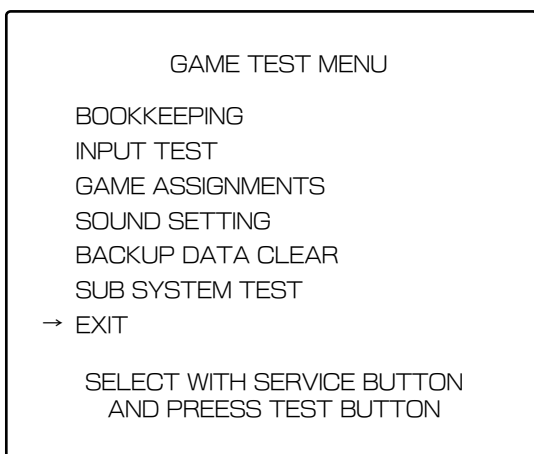
●SUB SYSTEM TEST MODE 基板の動作確認、各種設定



- ① 電源投入後、またはタイトル選択画面でテストボタンを押すと、システムメニューが表示されます。
- ② サービスボタンを押す、またはコントロールパネルのレバーを操作することで矢印が移動します。設定したい項目にカーソルを合わせて、テストボタン、またはコントロールパネルのSW1を押すと、各テストメニューへ移動します。
- ③ テスト、設定終了後は、EXIT に矢印を合わせてテストボタンまたはSW1 を押してください。

サブシステムテストモードに関する詳しい説明は「ALL.Net P-ras MULTI取扱説明書」を参照してください

●GAME TEST MENU 各種テストおよび設定メニュー



ブレードストレンジャーズの動作中 (NOW LOADING 表示中を除く) にテストボタンを押すと、GAME TEST MENU が表示されます。

BOOKKEEPING ... プレイ回数が確認できます

INPUT TEST ... コントロールパネルの入力テストを行うことができます

GAME ASSIGNMENTS ... 設定の変更をすることができます

SOUND SETTING ... SE と BGM の音量設定の変更をすることができます

BACKUP DATA CLEAR ... BOOKKEEPING を初期化します

SUB SYSTEM TEST ... サブシステムテスト画面に移行します

EXIT ... ゲームのアドバタイズ画面に戻ります

● BOOKKEEPING 筐体内のゲームの記録を表示します

BOOKKEEPING
NUMBER OF GAMES ***
PRESS TEST BUTTON TO EXIT

NUMBER OF GAMES 成立したゲーム数を表示します
※成立したゲーム数=ゲームオーバーまたはコンティニューに到達した回数

● INPUT TEST 入力機器関連のテスト

INPUT TEST

PLAYER	PLAYER1	PLAYER2
UP	OFF	OFF
DOWN	OFF	OFF
RIGHT	OFF	OFF
LEFT	OFF	OFF
A BUTTON	OFF	OFF
B BUTTON	OFF	OFF
C BUTTON	OFF	OFF
D BUTTON	OFF	OFF
START	OFF	OFF
SERVICE	OFF	
TEST	OFF	

PRESS TEST BUTTON AND
SERVICE BUTTON TO EXIT

UP ジョイスティック上
DOWN ジョイスティック下
RIGHT ジョイスティック右
LEFT ジョイスティック左
A BUTTON ボタン1
B BUTTON ボタン2
C BUTTON ボタン3
D BUTTON ボタン4
START スタートボタン
SERVICE SERVICE BUTTONの入力です
TEST TEST BUTTONの入力です

● GAME ASSIGNMENTS ゲームのルール設定

GAME ASSIGNMENTS

GAME DIFFICULTY
TIME
CPU ROUND
VS ROUND
WIN LIMIT
CONTINUE
ADVERTISE SOUND
OPERATION TYPE
DEFAULT
→ EXIT

SELECT WITH SERVICE BUTTON
AND PREESS TEST BUTTON

GAME DIFFICULTY ゲームの難易度の調整を行うことができます

SUPER EASY EASY NORMAL (DEFAULT) HARD EXPERT

TIME 1 ラウンドの制限時間を変更することができます

30 70 (DEFAULT) 99

CPU ROUND CPU 戦での勝ちとなるラウンド数を設定することができます

1 2 (DEFAULT) 3 4 5

※CPU 戦で試合結果がドローだった場合、プレイヤーが勝ち残ります

VS ROUND 対人戦での勝ちとなるラウンド数を設定することができます

1 2 (DEFAULT) 3 4 5

※対戦時に試合結果がドローだった場合、乱入された側が勝ち残ります

WIN LIMIT 連勝制限数を設置することができます

OFF (DEFAULT) 1 3 5 10

CONTINUE CPU 戦に負けた際のコンティニューの有無を設定することができます

ON (DEFAULT) OFF

ADVERTISE SOUND アドバタイズ時のサウンドを設定することができます

ON (DEFAULT) OFF

OPERATION TYPE 稼働タイプを設定することができます

NORMAL (DEFAULT) 通常の店舗運営時の設定です

VS ONLY 大会運営時の設定です。フリープレイとなり片方のスタートボタンで対戦状態のキャラクター選択画面に移行します。対戦が終了すると、双方ゲームオーバーでタイトル画面へ戻ります。

DEFAULT 設定を初期化します

EXIT ゲームテストメニューに戻ります

● SOUND SETTING サウンド関連のテストや設定

SOUND SETTING

BGM VOLUME 15(DEFAULT)
SE VOLUME 15(DEFAULT)
VOICE VOLUME 15(DEFAULT)

DEFAULT

→ EXIT

SELECT WITH SERVICE BUTTON
AND PREESS TEST BUTTON

BGM VOLUME ... BGMのボリュームを調節します

SE VOLUME ... SEのボリュームを調節します

VOICE VOLUME ... ボイスのボリュームを調節します

DEFAULT ... 設定を初期化します

EXIT ... ゲームテストメニューに戻ります

● BACKUP DATA CLEAR BOOKKEEPINGのデータを消去します

BACKUP DATA CLEAR

YES(CLEAR)

→ NO(CANCEL)

PRESS TEST BUTTON AND
SERVICE BUTTON TO EXIT

YES ... BOOKKEEPINGのデータが消去され、トップメニューへ戻ります

NO ... BOOKKEEPINGのデータを消去せずにトップメニューへ戻ります

● SUB SYSTEM TEST

本項目に関する内容は「ALL.Net P-ras MULTI バージョン2」の製品取扱い説明書に記載されております。

ライセンス

Freeglut code without an explicit copyright is covered by the following copyright:

Copyright (c) 1999-2000 Pawel W. Olszta. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies or substantial portions of the Software.

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL PAWEŁ W. OLSZTA BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of Pawel W. Olszta shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from Pawel W. Olszta.

The OpenGL Extension Wrangler Library

Copyright (C) 2002-2007, Milian Ikits <milian.ikits@ieee.org>

Copyright (C) 2002-2007, Marcelo E. Magallon <mragallo@debian.org>

Copyright (C) 2002, Lev Povalahov

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

* The name of the author may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright (c) 2010, The WebM Project authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

* Neither the name of Google, nor the WebM Project, nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Mesa 3-D graphics library

Copyright (C) 1999-2007 Brian Paul. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL BRIAN PAUL BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Copyright (c) 2007 The Khronos Group Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and/or associated documentation files (the "Materials"), to deal in the Materials without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Materials, and to permit persons to whom the Materials are furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Materials.

THE MATERIALS ARE PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE MATERIALS OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE MATERIALS.

Copyright (c) 2010, Google Inc. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

* Neither the name of Google nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

本ソフトウェアは日本語表記および欧文フォントの一部に、株式会社フォントワークスジャパンのフォントを使用しています。