

恋姫†演武

遼来来

恋姫†演武～遼来来～ Ver2.12 変更点

■システム&共通の変更点

- ・デモムービーを更新
- ・トレーニングモード：操作を記録時のカウントダウンの速度を 1.5 倍に変更
- ・トレーニングモード：メニューの並びを変更
- ・トレーニングモード：メニュー項目が左右でループするよう変更
- ・トレーニングモード：「ダミーの状態」の設定と「ヒット&ガードの設定」における状態が連動するように変更
- ・トレーニングモード：リカバリーに最速復帰を追加
- ・トレーニングモード：「ヒット&ガードの設定」のランダム設定時、ダミーの挙動を変更

■キャラクターの変更点

- ・趙雲の⇨⇩⇧EXの無敵を 22F→14F に変更
- ・馬超の空中⇨⇩⇧EXの判定を空中攻撃→中段攻撃に変更
- ・曹操の空中⇨⇩⇧EXの無敵を 23F→22F に変更
- ・楽進の⇨⇩⇧EXの無敵を 14F→10F に変更
- ・孫尚香の⇨⇩⇧EXの無敵時間を 21F→22F に変更
- ・張遼の⇨⇩⇧EXの無敵を 20F→14F に変更
- ・張遼の⇨⇩⇧→EX派生の無敵を 20F→4F に変更

■不具合の修正

- ・全キャラクターの共通モーションで、一部食らい判定やフレームが統一されていなかったものを修正
- ・ダッシュ中に必殺技が成立していた不具合を修正
- ・投げ抜けの受付フレーム中、複数のレバー入力を許容していた不具合を修正。

- ・キャラクターのカラーが被る場合があった不具合を修正
- ・荀彧の落とし穴のあとにリバーサル表記が出ない不具合を修正
- ・ステージ端で荀彧の落とし穴とBが相打ちするとかなり吹っ飛んでいた不具合を修正
- ・崩撃→荀彧の落とし穴→壁バウンドだと画面がスクロールして壁バウンドしなかった不具合の修正
- ・トレーニングモード：ランダムのしゃがみヒット時にダミーが受け身を取るように修正
- ・KO後、張遼の派生構えとその派生に移行出来ないように修正
- ・飛び道具の当たり判定、描画順がおかしくなっていた問題を修正
- ・関羽と張遼の秘奥義ヒット時のアニメーションとカメラの挙動を修正
- ・張飛のB EXの空中攻撃無敵が完全無敵時間と一緒に設定されていた不具合を修正
- ・曹操で荀彧の落とし穴→秘奥義とするとアニメーションがおかしくなっていた不具合を修正
- ・楽進のBの無敵フレームがずれていた不具合の修正。
- ・孫権の空中B EXが計略ゲージ1以下でも出せていた不具合を修正