



## 店舗予選レギュレーション

- 本大会は、大会開催日に開催店舗で営業している『三国志大戦』のバージョンで行います。
- 本大会は、個人戦・最大16名のトーナメント方式で行います。
- 本大会は、店内イベントモードで実施します。
- 8コスト、勢力制限無し、レアリティ制限無しでの対戦となります。
- 大会エントリー時の君主名は、Aimeの登録名と同じものをご使用ください。
- 君主データは、大会を通じて同じものをご使用ください。(Aimeのデータ移行は可能です)
- 武将カードの使用制限はございません。 ■対戦毎に武将カードを変更してもかまいません。
- 店内イベントモードでは、対戦前の法具カスタマイズを筐体で行えません。  
大会前に事前に行うか、「三国志大戦.NET」にて法具カスタマイズを行ってください。
- 対戦には、プレイに影響を及ぼす補助的な物を取り付けた武将カードは使用できません。  
また、補助的な物を取り付けたカードスリーブの使用もできません。
- 対戦中のゲーム操作は全て1人で行っていただきます。対戦中に他人がゲーム操作に手を貸したり、プレイに関する助言をした場合は、不正行為とみなし、失格になる場合があります。  
対戦中とはスタートボタンを押してからゲーム終了の表示が出るまでの事を指し、対戦前後での助言に関しては、その限りではありません。
- 対戦中は、対戦者本人以外の方が席に座ることはできません。
- 対戦中、筐体の不具合が発生した場合は、すみやかにスタッフへ申告ください。  
筐体に不具合が確認できた場合は、再度対戦を行います。  
**不具合が確認できなかった場合は失格とさせていただきます。**  
**対戦終了後の申告は、一切受け付けられませんのでご注意ください。**
- 武将カードやカードスリーブの折れ、曲り、裏面(認識面)の摩耗や、汚れ具合によってはカード操作を認識できない場合がございます。**その場合、筐体の不具合とは認められません。**
- 再度対戦を行う際、中断前と違うデッキを使用しても構いません。  
なお戦場(バトルマップ)が変更になる場合があります。
- 引き分け(タイムアップ時に敵軍・自軍の城ゲージが等しい)の場合、勝敗判定は、下記の通りとします。  
【1回戦～準決勝】再試合を行いません。再試合も引き分けとなった場合は、じゃんけんで勝敗を決定します。  
【決勝】決着が付くまで、再試合を行います。
- 店舗代表者から後日、エリア決勝大会辞退の申し出があった場合は、繰り上げ出場は行いません。  
**繰り上げ出場が認められるのは、表彰式で代表者へエリア決勝大会出場の意思を確認するタイミングで、辞退の意思表示をして、繰り上がりとなった準優勝者が、そのことを承諾している場合に限りです。**
- 正々堂々と、天下の英雄として恥ずかしくない態度で対戦に望んでください。