



## 店内 引っ越し機能 について

同じMESTAからアクセスできるStarHorse4間で厩舎データの移行が出来る機能です。

GAME

当店



筐体 A



筐体 B



### メダルについて



MESTAに預けてあるメダルについては、厩舎データの移行後もそのまま使用可能です。

### 馬軸石について



StarHorse4では馬軸石はアカウントに紐づくデータのため、厩舎データの移行を行ってもアカウントが同じであればどこでも使用可能です。

### 厩舎データの移行/引っ越し時のルールについて

移行/引っ越しする際は、移行/引っ越し先ですでに遊んでいる方への影響を最小限にするため、以下の2つのルールを設けております。

- ① 移行/引っ越し先の三冠プログレッシブへ影響を与えないため、競走馬を全て古馬にいたします。
- ② 通常プレイとは異なる条件下での複数筐体を跨いだランクインを防ぐため、移行/引っ越しを行った日を含む、「翌月曜日」までの間、週間ランキングと月間ランキングへ参加できません。

### 厩舎データの移行 / 引っ越しの詳細

#### ■ 移行されるデータ

- ・ 競走馬/厩舎レベル/スターホースカードなど、下記を除く全てのデータ

#### ■ 内容を変更して移行されるデータ

- ・ 自己所有馬の馬齢 >3歳馬は全て古馬になります。

#### ■ 移行されないデータ

- ・ プレゼントボックス内のメダル ※ ログアウト中のWIN、プレゼントボックス内のメダルは移行前の筐体に180日間保存されます。
- ・ グランドマスターズの進捗状況 > 移行前の筐体の進捗状況は無効になります。  
※ 進行状況は初期化されるため、移行後に元の筐体に戻っても初期状態からスタートとなり、移行後の筐体では初期状態からのスタートとなります。
- ・ 厩舎優先騎手・ランキング ・ ライド連勝数・極秘特訓・COOL104の連勝記録

#### ■ その他注意事項

- ・ 厩舎データを移行した場合、移行前・後のいずれの筐体でも データの移行日を含む、「翌月曜日」までの間、週間/月間店内ランキングにランクインしません。
- ・ ウイニングラリー達成後のボーナスゲーム未消化の状態では引っ越し機能を利用できません。  
ラリー達成時のボーナスゲームを消化してからデータを移行してください。

※ 機能実装後も仕様に変更となる場合がございます、ご了承ください。