

7月下旬の大幅アップデート内容紹介

その1



7月下旬に実施予定となる次回大幅アップデートで実施する既存コンテンツの調整・変更、新規コンテンツ等々をご紹介します。

既存コンテンツの調整・変更

まずは、以前お伝えした競走馬生産における不具合で、ご迷惑をお掛けしてしまい申し訳ございません。

改めての説明となりますが、今回の不具合は親馬から仔馬に引き継ぐべき素質のうちの一部が、仔馬だけでなく、一定回数後に生産した競走馬にも引き継がれてしまっており、それが繰り返されることによって、新たに生産される競走馬の素質が本来よりも高くなるものでした。

本不具合は、メダル獲得期待値上はお客様が有利になるものではございましたが、お客さまのプレイスタイルなどによって受ける影響に大きな差が生じていたことを開発でも認識しており、今回は、グランドマスターズにおける不利な条件下での戦いとなってしまっていたお客様へのお詫びと、改めて全てのお客様に楽しんでいただけるようなゲームバランスを目指したルール変更を実施いたします。

●グランドマスターズ（以下GM）のルール変更を実施

現在開催しているGMのルールを変更いたします。主なルール変更内容は下記となります。

変更内容 ①

ルール変更前に生産された馬は、変更後のGMに出走登録することができなくなります。

変更内容 ②

一部のGM順位報酬を右記内容に変更いたします。

変更前： 1位 「三大始祖UR株券」

▼
変更後： 1位～3位 「GMチケット」

変更内容 ③

GMチケット交換所を新設します。

交換所では、GMチケットを三大始祖UR株券をはじめとしたアイテムと交換する事が可能です。

変更内容 ④

店舗顕彰馬入りの勝利条件数が変更となります。

変更前： 10勝

▼
変更後： 5勝

なお、ルール変更前のGMで5～9勝を挙げている馬は、ルール変更後に店舗顕彰馬になります。

本ルール変更を実施するため、7月下旬のアップデート時に開催中のGMを休止させていただきます。再開時期は8月下旬頃を予定しております。

休止前まで行っているGM、休止直前のマス進行状況の順位に応じた報酬の配布は、7月のアップデート完了後に配布予定です。

※休止直前のGMマップは、その時点の進行マス数により最終順位となります。

また、2019年11月から休止前までの各厩舎の「GMマップ」の成績を参考に「GMチケット」を配布いたします。

(旧ルールで株券報酬のなかった「2位」「3位」のプレイヤーに多めに配布する予定です。)

7月下旬の大幅アップデート内容紹介

その2



7月下旬に実施予定となる次回大幅アップデートで実施する既存コンテンツの調整・変更、新規コンテンツ等々をご紹介します。

既存コンテンツの調整・変更

GMのルール変更により、新たな殿堂馬を生産・登録していただく必要が生じます。愛着ある殿堂馬を削除せず残せるよう、お客様の殿堂馬所持枠を拡張いたします。

●殿堂馬の所持枠数

変更前：20枠 (MAX50枠)

所持できる殿堂馬の枠数、および店舗顕彰馬で増える最大値を拡張します。

▼
変更後：50枠 (MAX80枠)

高い素質の馬が誕生していたゲームバランスを考慮し、これまでよりも育成ペースを向上するよう新アイテムの実装と、調教・飼葉の追加を実施いたします。

また、強い競走馬を生産するために消費されたメダルや馬軸石もあると考え、不具合期間中のメダル貸出・馬軸石購入のご利用状況に基づいて新アイテムを配布させていただきます。

●「加護の宝珠（金、銀、銅）3種」の実装

「仔馬の素質をアップさせる」効果を持つ新アイテムとなります。



「加護の宝珠（金）」 > 「加護の宝珠（銀）」 > 「加護の宝珠（銅）」の順で効果が高く、競走馬生産時に、いずれか1つだけ使用することができます。

「加護の宝珠」は、競走馬生産の不具合が生じていた期間（2019/12/23～2020/3/31）における各お客様のメダル貸出・馬軸石購入のご利用状況に基づいて、最大5個ずつ配布いたします。

※将来、「加護の宝珠」はゲーム内でも獲得可能となる可能性がございます。

●各コンテンツの報酬内容を調整

新規調教・飼葉の追加

スクラッチ・ダブルチャンスなどで、獲得できるアイテムテーブルの調整

ランキングデータのリセット

当初3月31日でリセットするとお伝えしておりましたが、
新型コロナウイルス感染症の影響により延期していた
ランキングリセットを7月31日に行うこととなりました。

●ランキングデータの全リセット

2020年7月31日 までの全てのランキングデータをリセットし、
8月1日以降は、新しくランキングデータの集計が行われます。

7月下旬の大幅アップデート内容紹介

その3



7月下旬に実施予定となる次回大幅アップデートで実施する既存コンテンツの調整・変更、新規コンテンツ等々をご紹介します。

新規コンテンツの追加

●プレミアトーナメント開幕（プレ開催）

クラブメンバーで5頭1組のチームを結成し、1対1のチーム戦に臨みます。トーナメントは毎週行われ、成績に応じて賞金（メダル）が獲得できます。

また、成績に応じて次回のトーナメント参加時に、シード枠で参加することができます。詳細は、プレイガイドに追加予定です。

※プレ開催では、7月以前に生産・殿堂馬登録された殿堂馬やStarHorse3で登録された殿堂馬も参加可能です。（正式開催での扱いは未定です）

●店舗ウイニングラリーの追加

ウイニングラリーに店舗ウイニングラリーが追加されます。達成すると、店舗の全プレイヤーが、下記2つの特典を利用できます。特典の期間は達成当日を含め、8日間です。

①飼葉イベント

イベント限定飼葉が、毎週ランダムで出現します。

・エールビール

必要メダル：100枚
効果：すべての適性が少しアップ
出現確率：30%

・高級シャンパン

必要メダル：200枚
効果：すべての適性が少しアップ
出現確率：15%

②店舗ラリーボックス

スターホースカード／調教／飼葉等が入っている限定ガチャです。ボックス形式になっており、馬軸石を使用してガチャることができます。このボックスは、店舗ウイニングラリーが達成されるたびに★セールに並びます。

更に、ラリー達成特典期間中に再度店舗ウイニングラリーが達成されると、店舗ラリーボックスSPも追加されます。SPには、飼葉「かにシュウマイ」（競走馬の週数を2週増やす）等も含まれ、あなたの愛馬の育成を強力にサポートします。

●クラブトレセン／クラブミッションの実装

クラブミッションは、クラブ全員で達成を目指すミッションです。クリアすることでミッションポイント（以下MP）を獲得できます。MPが貯まるとクラブトレセンの能力が強化されていきます。

クラブトレセンとクラブミッションは、【個人】クラブでも利用／参加できます。

7月下旬の大幅アップデート内容紹介

その4



7月下旬に実施予定となる次回大幅アップデートで実施する既存コンテンツの調整・変更、新規コンテンツ等々をご紹介します。

新規コンテンツの追加

●ペット／おでかけペット（β版）の実装

自厩舎でペットが飼えるようになります。

β版では秘書キャラクターを入手していれば、ペットを「おむかえ」することができます。入手できるペットは秘書によって異なり、全部で6種類います。

ペットは、「おでかけ」「くんれん」「おやつ」といったアクションを行うことができ、「おでかけ」から戻ってきたペットは、アイテムを持ち帰ってくる場合があります。



●SKY BIGの実装

馬軸石でベットするSKY TURF専用のベットゲームです。

ベット時にランダムで「応援馬」が選択され、「応援馬」の着順に応じたアイテムが獲得できます。

●ラッキー馬主／超ラッキー馬主の実装

「週間ランキング」で上位になったユーザーは、翌週1週間（超）ラッキー馬主特典を受けられます。

- ・ラッキー馬主の条件：前週の週間ランキング（店内）で10位以内に入ったユーザー
- ・超ラッキー馬主の条件：前週の週間ランキング（全国）で100位以内に入ったユーザー

▼ラッキー馬主特典

- ①1日に引ける無料スクラッチの回数が、5回→10回まで増加！
- ②期間中常に飼葉「紅白ワイン（60枚）」が出現！
- ③1日1回ログイン時に「星の果実」5個獲得！
- ④スタンプ獲得数が2倍！
- ⑤獲得SHが2倍！

▼超ラッキー馬主特典

- ①1日に引ける無料スクラッチの回数が、5回→10回まで増加！
- ②期間中常に飼葉「紅白ワイン（60枚）」が出現！
- ③1日1回ログイン時に「星の果実」10個獲得！
- ④1日1回ログイン時に「相馬眼Mini」10個獲得！
- ⑤スタンプ獲得数が2倍！
- ⑥獲得SHが3倍！
- ⑦厩舎獲得ポイント+20%！

※条件をどちらも達成した場合は、超ラッキー馬主の特典が優先されます。

各コンテンツの詳細につきましては、
アップデート情報を改めて公式サイトに掲載予定です。
詳細は続報をお待ちください。

今後とも、StarHorse4 をよろしくお願いたします。