

プレイの流れ

マッチング方法を選択



- 全国対戦**
全国のプレイヤーとマッチングし、オンライン対戦を楽しむことができます。
- 店内対戦**
同じ店舗のプレイヤーと対戦します。
- パスワード対戦**
同じパスワードを設定したプレイヤーのみでマッチングして対戦します。
※同じパスワードのプレイヤーが複数いると、希望の相手とマッチングできない可能性があります。
- 一人で遊ぶ**
対人戦が発生せず、一人で遊ぶことができます。

ゲームモードを選択

対戦相手が見つかるまでは、「アーケードモード」「トレーニングモード」で対戦に備えることができます。



マッチング成立! 対戦へ



再戦機能



対戦終了後、自分と相手の両方が「再戦」を選択すると、同じ相手と再度マッチングします。

どちらか一方が「ゲームに戻る」を選択した場合は、再戦不成立となります。ゲームオーバーになった場合でも、コンティニューすれば再戦を申し込むことができます。

対戦ライフ

1クレジットで「対戦ライフ」が2つ与えられます。

CREDIT(S) 1



プレイヤーとの対戦モード (全国対戦・店内対戦・パスワード対戦) で敗北するか、または連勝上限数に達すると1つ減少します。「対戦ライフ」が0になるとゲームオーバーになります。

LOSE

または

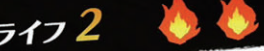
WIN 連勝上限数



ライフ1減少



ゲーム開始時の対戦ライフ 2



1回の対戦に敗北または10連勝で減少します

Aimeを使用している場合、1日の初回プレイ時、対戦ライフ+1のボーナスを得ることができます。 ※店舗の設定によってボーナスがない場合があります。アーケードモードでCPUに敗北or全ステージクリア、またはトレーニングモードで時間切れとなった場合は、残りの対戦ライフ数に関わらずゲームオーバーとなります。

