

UFO CATCHER シリーズ Ver.PS 差分マニュアル

本書は「1 章」に記載の各種 UFO CATCHER シリーズのキャビネット（以下：UFO 筐体）の所有者、管理者、運営者を対象とし、バージョンアップによる変更点を解説したものです。
取扱説明書および、これまでに配付したマニュアルと併せて熟読してください。
また、本書を読んだあとも、本製品の近くに保管し、いつでも参照できるようにしてください。

1 対象機種

本書は以下の各種 UFO 筐体が対象となります。バージョンアップによる変更点の詳細は、該当する各章を参照してください。

名称	バージョンアップによる 主な変更点	取扱説明書の変更点
UFO CATCHER 9 second (※ 1)	2 章	3-1 (P.3)
UFO CATCHER 9 third (※ 1)		3-2 (P.25)
UFO CATCHER TRIPLE (※ 2)		3-3 (P.30)
UFO CATCHER TRIPLE second (※ 1、※ 2)		3-4 (P.37)
UFO CATCHER TRIPLE TWIN		3-5 (P.43)
UFO CATCHER Duet		3-6 (P.53)

※ 1：バージョンアップした UFO 筐体を含む

※ 2：UFO CATCHER TRIPLE PREMIUM を含む

2 バージョンアップによる主な変更点

【共通の変更点】

- ・「UFO LINK STATION」に対応できるようになりました。
- ・筐体間通信方式が Ver.2 になりました。
(従来の筐体間通信を筐体間通信 Ver.1 方式、本バージョンアップによる筐体間通信を筐体間通信 Ver.2 方式と呼びます。)
- ・各設定で、単価設定を 1,100 円まで入力できるようになりました。
- ・単価設定の初期設定値が変更になりました。

【各種固有の変更点】

名称	変更点
UFO CATCHER 9 second	「UFO CATCHER 9 second」からバージョンアップした場合、いくつかの機能を追加、削除しました。
UFO CATCHER 9 third	なし
UFO CATCHER TRIPLE	・プライズ排出後停止機能が追加されました。 ・「UFO CATCHER TRIPLE PREMIUM」からバージョンアップした場合、コイン設定の初期設定値が変更になりました。
UFO CATCHER TRIPLE second	・プライズ排出後停止機能が追加されました。 ・「UFO CATCHER TRIPLE PREMIUM」からバージョンアップした場合、コイン設定の初期設定値が変更になりました。
UFO CATCHER TRIPLE TWIN	プライズ排出後停止機能が追加されました。
UFO CATCHER Duet	なし

3 取扱説明書の変更点

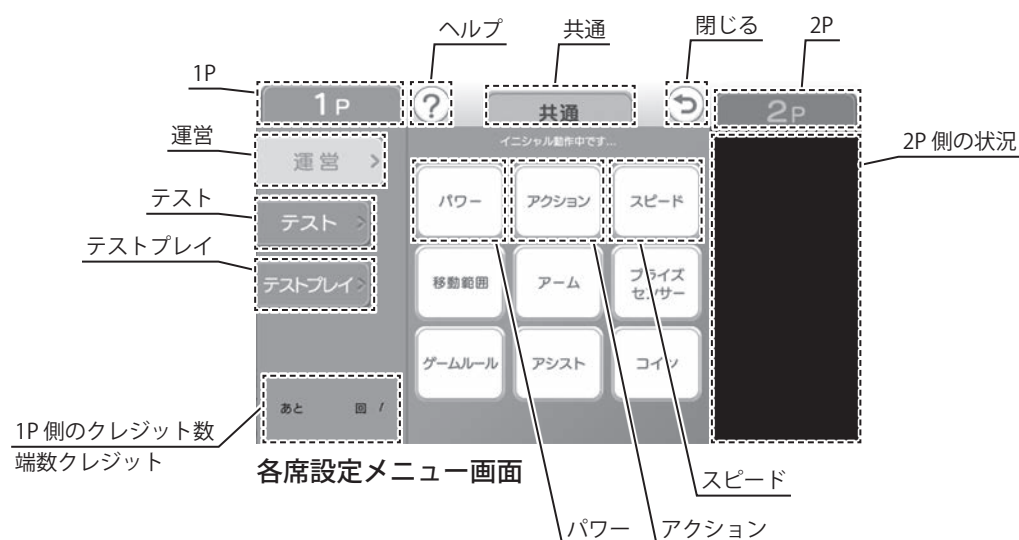
3-1 UFO CATCHER 9 second の変更点

バージョンアップによる下記の取扱説明書の変更点は、以下の通りです。

- UFO CATCHER 9 からバージョンアップした UFO CATCHER 9 second (420-7587 / 420-7587-91 / 420-7587-92)
- UFO CATCHER 9 second (420-7585 / 420-7585-91 / 420-7585-92)

◆「10-3 設定」を下記の通り変更

「各席設定メニュー画面」「■各項目の説明」から「かんたん設定」を削除しました。

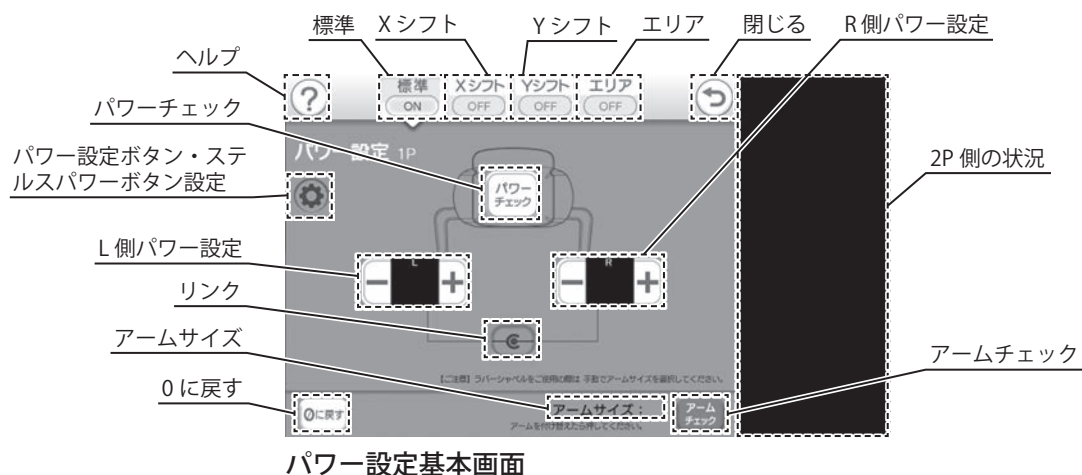


■各項目の説明

1P	現在の画面です。
共通	両席がテストモードのときにタッチすると、共通設定メニュー画面に切り替わります。どちらかの席が運営またはテストプレイモードのときは、共通設定移行確認画面に切り替わります。＜ 10-6 参照＞
2P	2P 側の選択中のモード（運営 / テスト / テストプレイ）に応じたメニュー画面に切り替わります。
パワー	パワー設定画面に切り替わります。＜ 10-3-1 参照＞
アクション	アクション設定画面に切り替わります。＜ 10-3-2 参照＞
スピード	スピード設定画面に切り替わります。＜ 10-3-3 参照＞
運営	現在のモードです。運営モード中であることを示しています。
テスト	1P 側がテストモードとなります。＜ 10-4 参照＞
テストプレイ	1P 側がテストプレイモードとなります。＜ 10-5 参照＞
ヘルプ	ヘルプ画面を表示します。＜ 10-14 参照＞

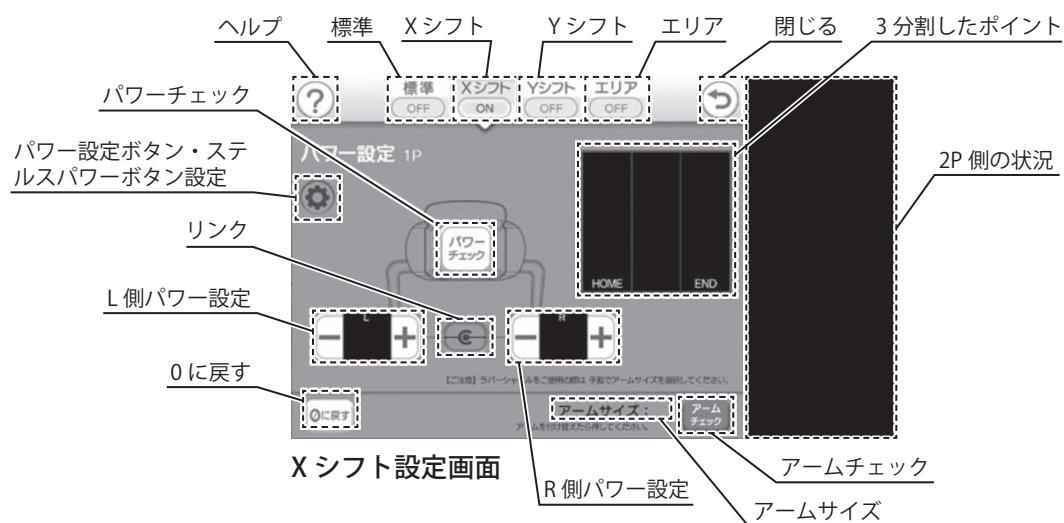
◆「10-3-1-A 標準」の「パワー設定基本画面」を下図に変更

注意文を追加しました。



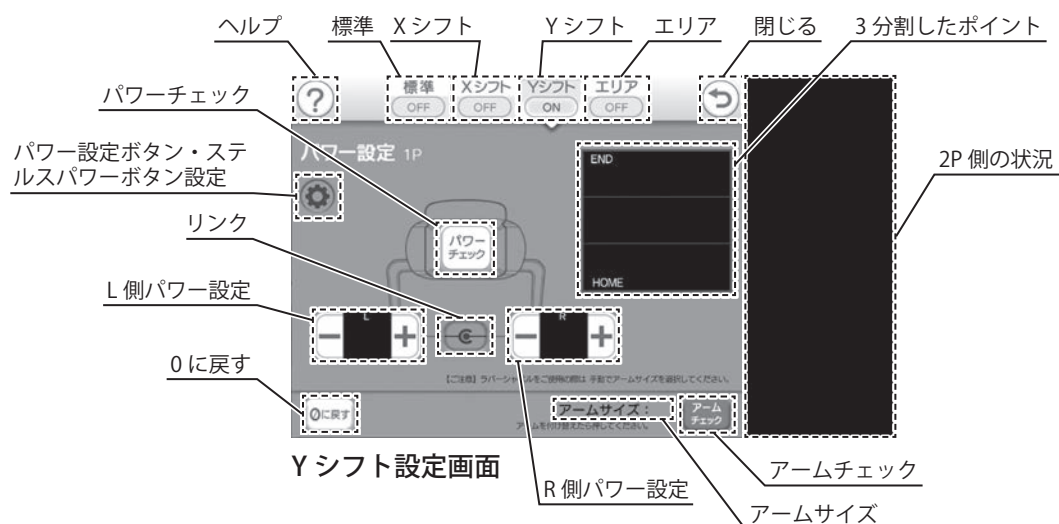
◆「10-3-1-B Xシフト」の「Xシフト設定画面」を下図に変更

注意文を追加しました。



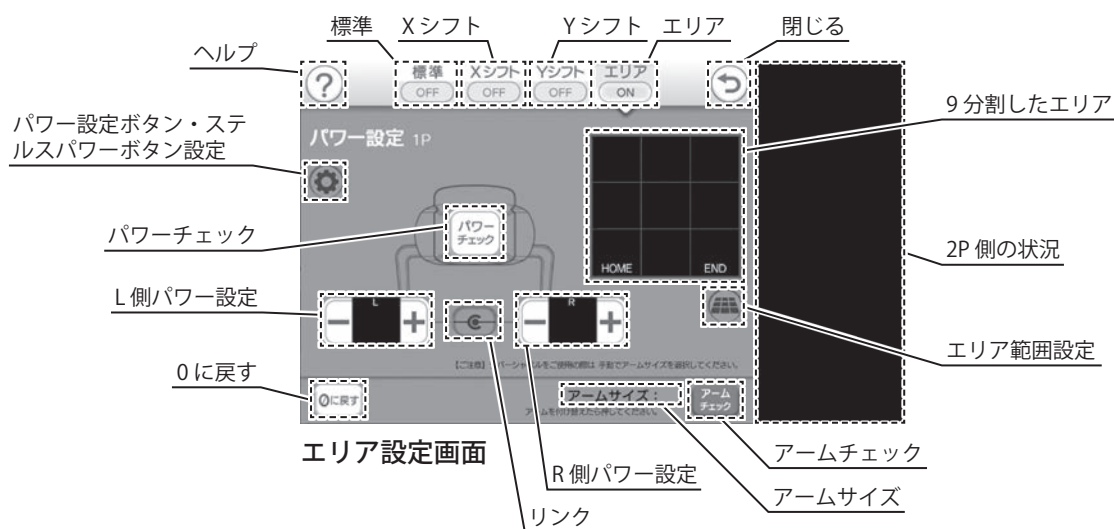
◆「10-3-1-C Yシフト」の「Yシフト設定画面」を下図に変更

注意文を追加しました。



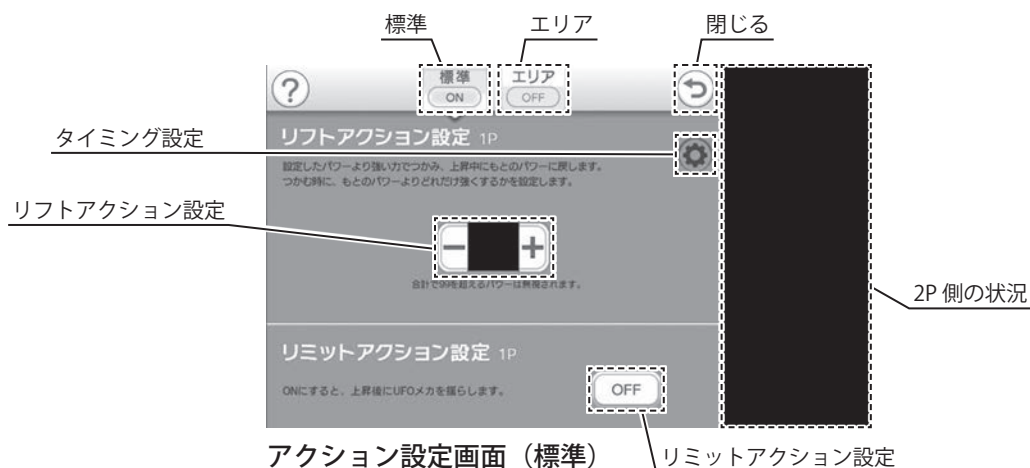
◆「10-3-1-D エリア」の「エリア設定画面」を下図に変更

注意文を追加しました。



◆「10-3-2-A 標準」を下記の通り変更

「リフトアクション設定」を変更しました。

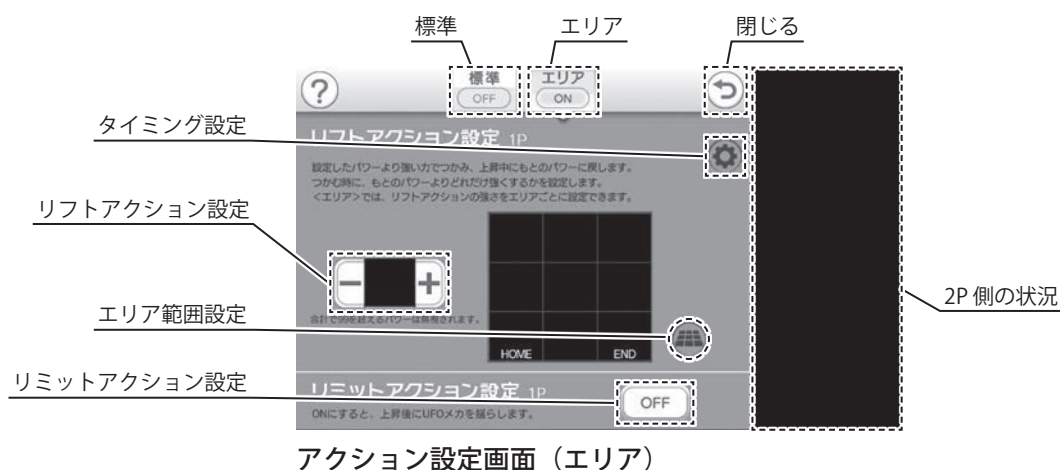


■各項目の説明

リフトアクション設定	つかむときに、どれだけパワーを強くするかを設定します。つかむときに元のパワーにリフトアクションのパワーを加算してつかみ、上昇中に元のパワーに戻します。数値が大きいほど、パワーは強くなります。中央に数値を表示します。「+」「-」をタッチすると、数値が増減します。また、「+」「-」をタッチし続けると自動的に数値を増減することができます。 数値部分をタッチすると、テンキーを表示します。＜10-12 参照＞ (初期設定値：0 設定値：0～99)
-------------------	--

◆「10-3-2-B エリア」を下記の通り変更

- ・「リフトアクション設定」を変更しました。
- ・「リミットアクション設定」を追加しました。

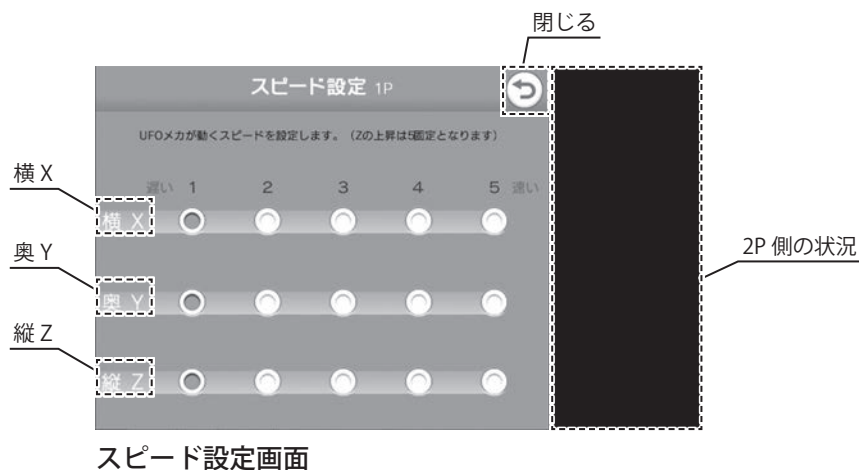


■各項目の説明

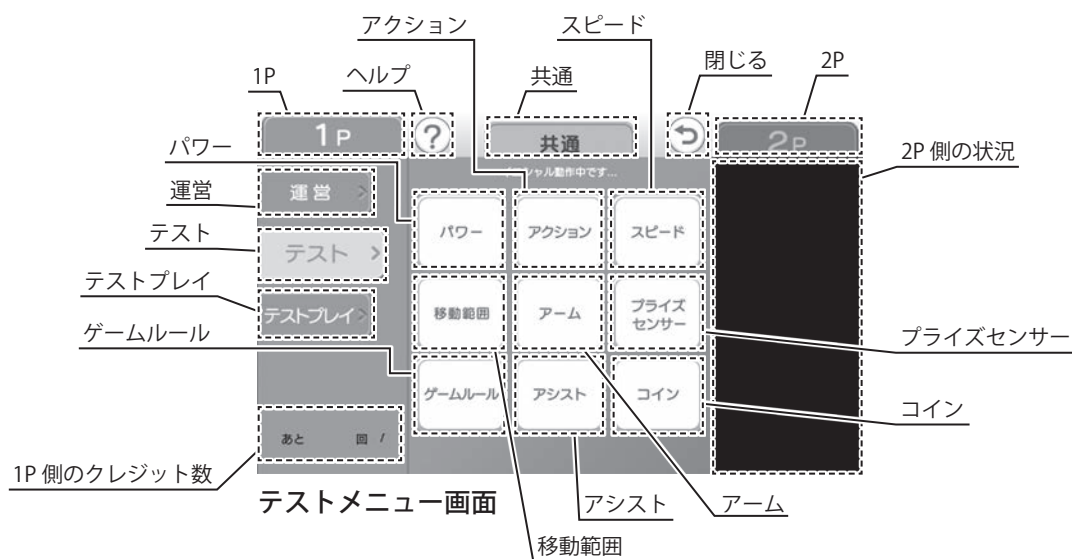
リフトアクション設定	つかむときに、どれだけパワーを強くするかを設定します。つかむときに元のパワーにリフトアクションのパワーを加算してつかみ、上昇中に元のパワーに戻します。数値が大きいほど、パワーは強くなります。中央に数値を表示します。「+」「-」をタッチすると、数値が増減します。また、「+」「-」をタッチし続けると自動的に数値を増減することができます。 数値部分をタッチすると、テンキーを表示します。＜ 10-12 参照＞ (初期設定値：0 設定値：0～99)
リミットアクション設定	ON/OFF を切り替え、上昇後に UFO メカを揺らすか揺らさないかを選択します。(初期設定値：OFF)
	ON リミットアクションを使用します。UFO メカを上昇後に揺らします。
	OFF リミットアクションを使用しません。

◆「10-3-3 スピード」の「スピード設定画面」を下図に変更

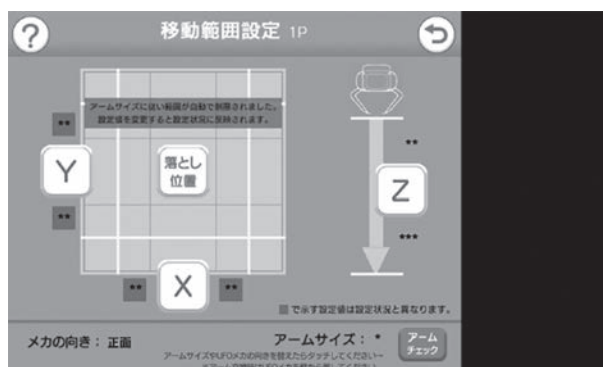
説明文を変更しました。



◆「10-4 テストモード」の「テストメニュー画面」を下図に変更
「かんたん設定」を削除しました。



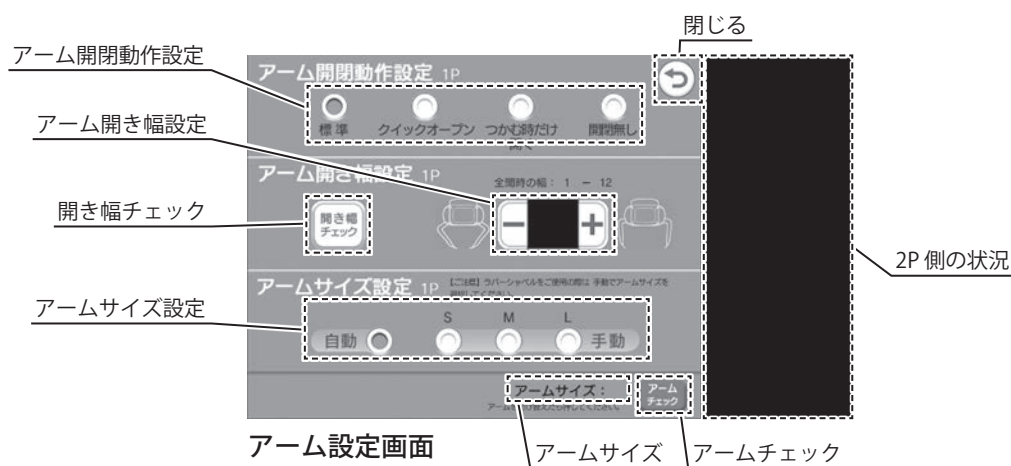
◆「10-4-1 移動範囲」の「アームチェックについて」の「移動範囲が制限されたときの画面」を下図に変更
説明文を追加しました。



移動範囲が制限されたときの画面

◆「10-4-2 アーム」を下記の通り変更

「アーム設定画面」「■各項目の説明」に「クイックオープン」を追加しました。

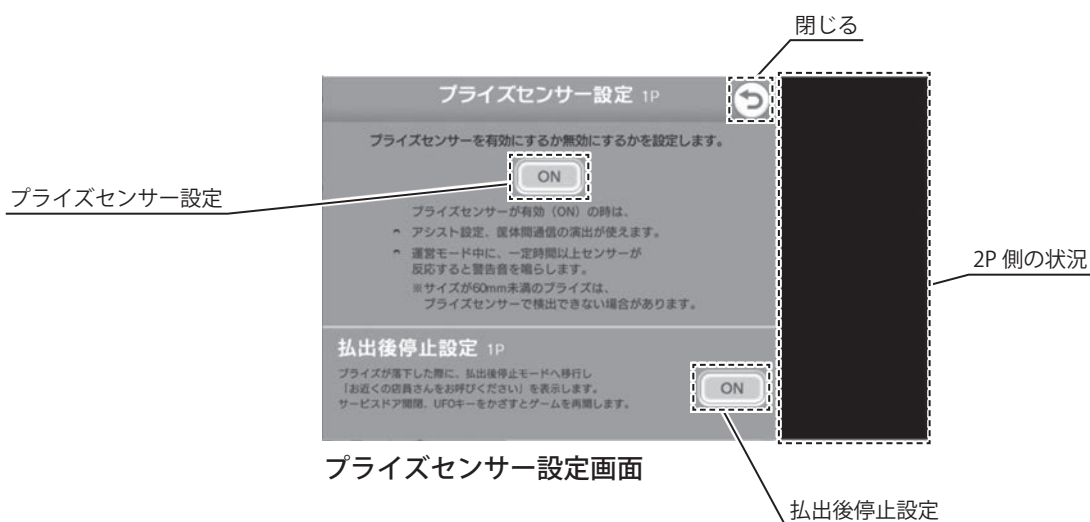


■各項目の説明

アーム開閉動作設定	
標準	アームの開閉動作を全て行います。
クイックオープン	アームの開閉動作を全て行います。落とし位置で一時停止し、素早くアームを開きます。
つかむ時だけ	プライズをつかむときのみ開きます。
開閉無し	アームの開閉動作を全て行いません。

◆「10-4-3 プライズセンサー」を下記の通り変更

- ・「プライズセンサー設定画面」を変更しました。(払出後停止設定の説明を追加しました。)
- ・「■各項目の説明」の「払出後停止設定」の項目名、説明を追加しました。
- ・ **払出後停止設定を有効にしたときの動作** の説明文を追加しました。



■各項目の説明

払出後停止設定	ON/OFF を切り替え、払出後停止設定を有効にするか無効にするかを選択します。(初期設定値：OFF)	
	ON	払出後停止設定を有効にします。 プライズが落下した際に、払出後停止モードへ移行して『お近くの店員さんをお呼びください』を表示します。この画面では、ゲームプレイはできず、コインの投入も受け付けません。登録済の UFO キーを UFO キーリーダーにいったん差し込んでから抜くか、サービスドアを開けると、表示を消し、運営モードに戻ります。
	OFF	払出後停止機能を無効にします。

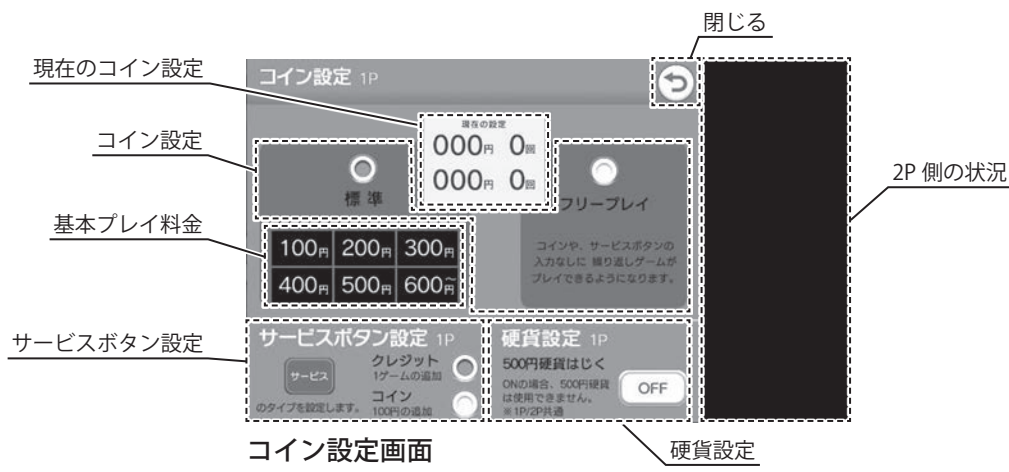
払出後停止設定を有効にしたときの動作

ゲームをプレイし、プライズを獲得した場合、そのゲームの終了時に「プライズゲット！お近くの店員さんをお呼びください」を表示します。アドバタイズ画面に戻ってからも表示を続けます。この画面では、ゲームプレイはできず、コインの投入も受け付けません。登録済の UFO キーを UFO キーリーダーにいったん差し込んでから抜く、サービスドアを開けるのいずれかを行うと、「プライズゲット！」表示を消し、運営モードに戻ります。



◆「10-4-6 コイン」を下記の通り変更

「コイン設定画面」「■各項目の説明」に「硬貨設定」を追加しました。

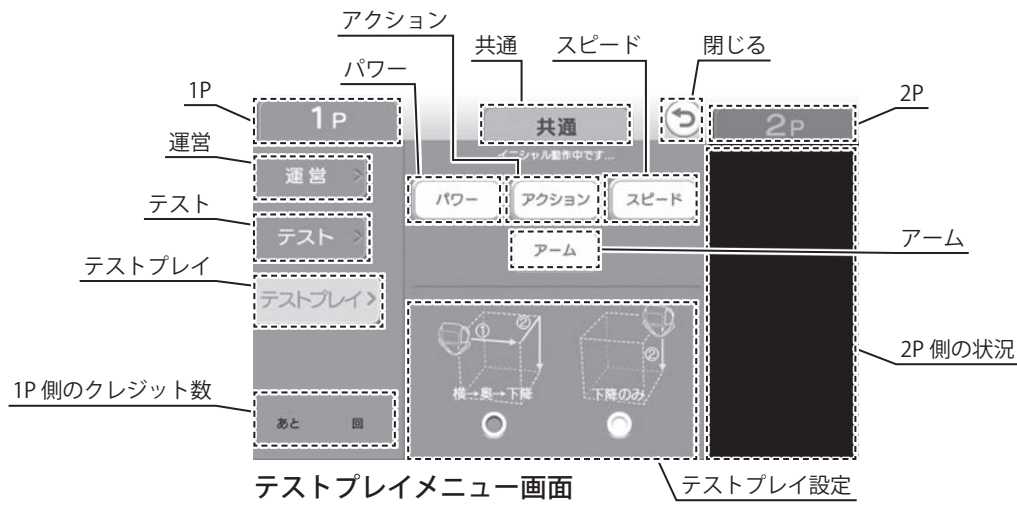


■各項目の説明

硬貨設定	500 円硬貨を受け付けない設定をします。 (初期設定値：OFF)	
	ON	500 円硬貨を受け付けません。
	OFF	500 円硬貨を受け付けます。

◆「10-5 テストプレイモード」を下記の通り変更

- ・「テストプレイメニュー画面」の「かんたん設定」を削除し、「アーム」を追加しました。
- ・「各項目の説明」に「アーム」を追加しました。



■各項目の説明

アーム	アーム設定画面に切り替わります。＜ 10-4-2 参照＞
-----	------------------------------

◆「10-6-3-A UFO キーのセットアップとグループ登録」を下記の通り変更

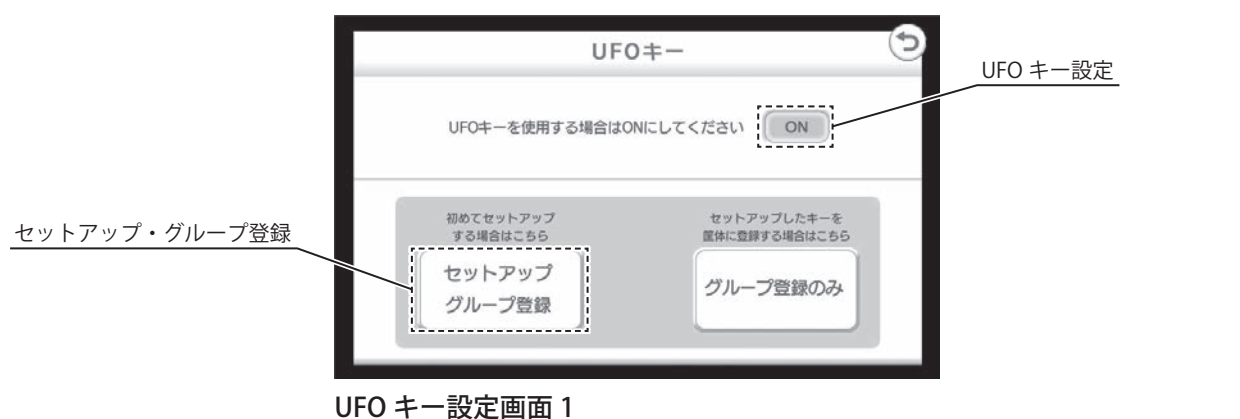
10-6-3-A UFO キーのセットアップとグループ登録

画面の指示にしたがって UFO キーのセットアップおよび登録を行います。登録する UFO キーを用意してください。本製品 1 台に最大 32 個の UFO キーを登録できます。(グループ A、B それぞれ最大 16 個)

登録済みの UFO キーであっても新しく登録しなおすことができます。

本書では、グループ A のセットアップとグループ登録の方法を説明します。グループ B も同様の手順で作業することができます。

- 1 UFO キー設定画面 1 の UFO キー設定が「ON」であることを確認します。
UFO キー設定画面 1 の「セットアップ・グループ登録」をタッチすると、UFO キー設定画面 2 を表示します。

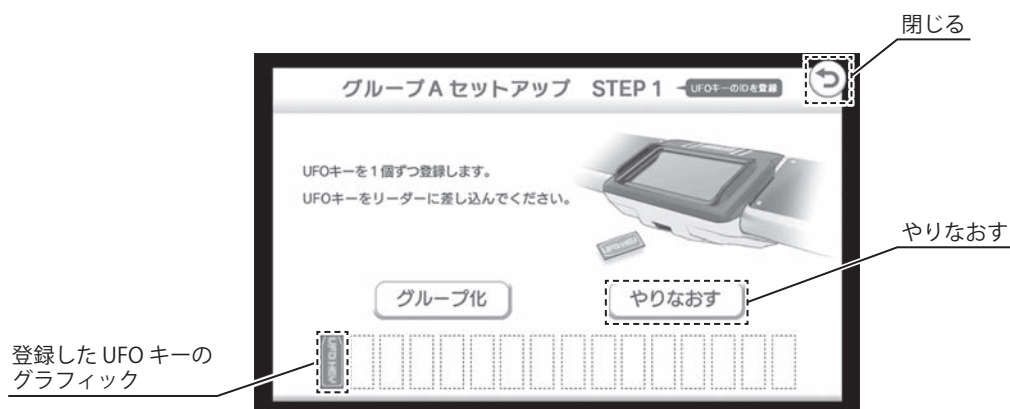


- 2 「グループ A をセットアップ」をタッチし、グループ A セットアップ画面 (STEP1) を表示します。



グループ A をセットアップ	グループ A のセットアップを開始します。
グループ B をセットアップ	グループ B のセットアップを開始します。
閉じる	UFO キー設定画面 1 に戻ります。

- 3 用意した UFO キー 1 個を UFO キーリーダーに差し込みます。
登録した UFO キーの個数がグラフィックで表示されます。

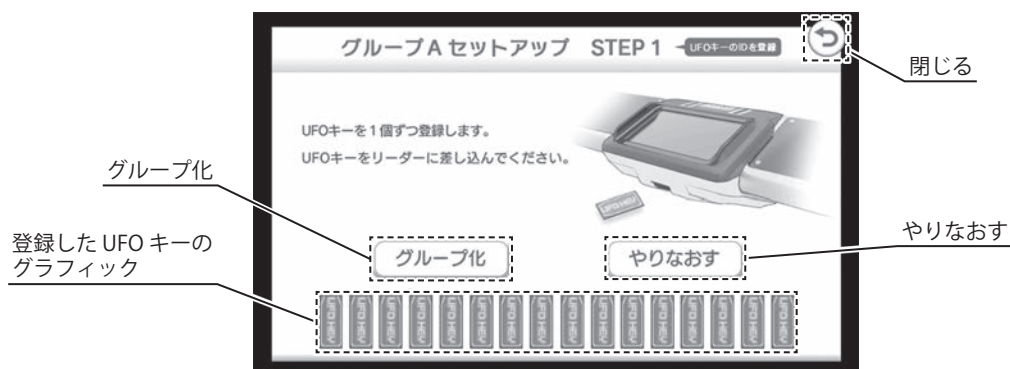


グループ A セットアップ画面 (STEP1)

やりなおす	それまでの登録を解除して、UFO キー設定画面 2 に戻ります。
閉じる	UFO キー設定画面 1 に戻ります。

- 4 手順 3 を参照し、同様の手順で用意した UFO キーすべてを登録してください。

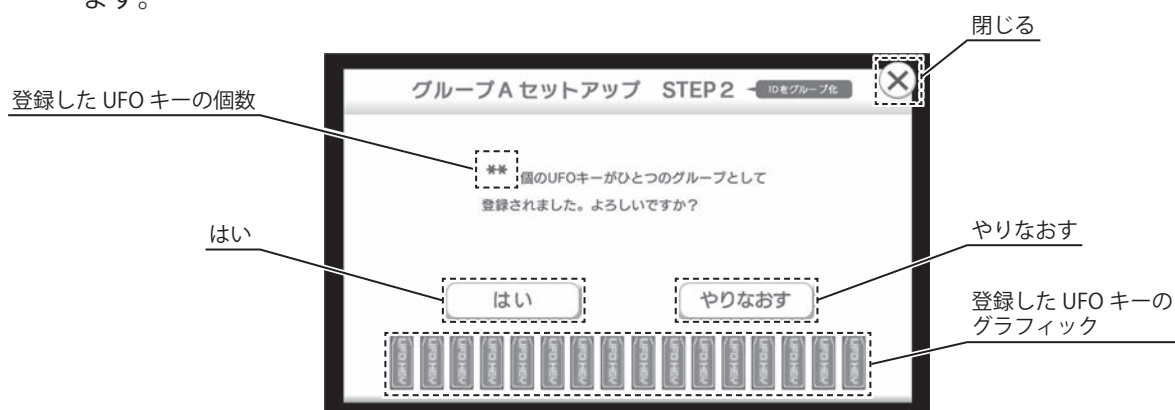
- 5 用意した UFO キー全てを登録したことを画面表示で確認してください。
「グループ化」をタッチし、グループ A セットアップ画面 (STEP2) を表示します。



グループ A セットアップ画面 (STEP1)

やりなおす	それまでの登録を解除して、UFO キー設定画面 2 に戻ります。
閉じる	UFO キー設定画面 1 に戻ります。

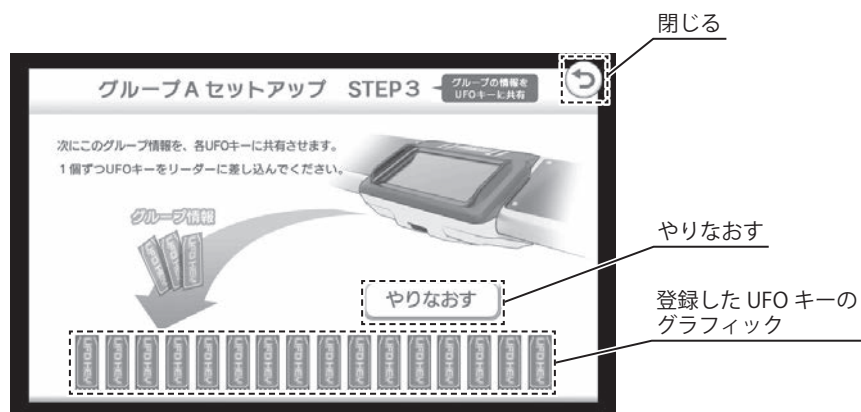
- 6 登録した UFO キーの個数を数字とグラフィックで表示します。
「はい」をタッチし、UFO キーを登録してグループ A セットアップ画面（STEP3）を表示します。



グループ A セットアップ画面（STEP2）

やりなおす	それまでの登録を解除して、UFO キー設定画面 2 に戻ります。
閉じる	それまでの登録を解除して、UFO キー設定画面 1 に戻ります。

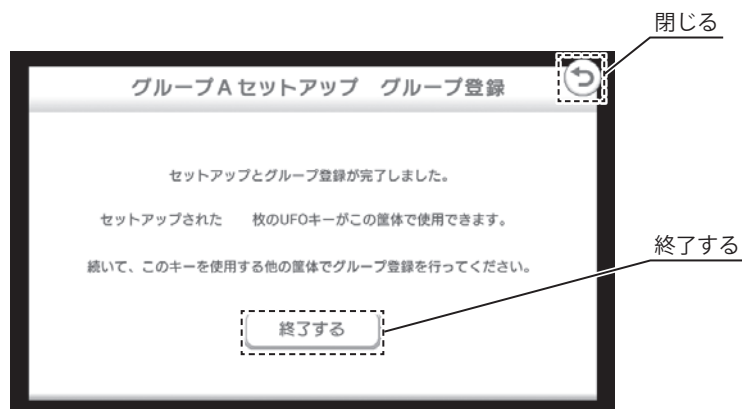
- 7 登録した UFO キーを 1 個ずつ UFO キーリーダーに差し込んでください。グループ情報を個々の UFO キーに書き込みます。
差し込んだ UFO キーに書き込みが終了すると、UFO キーのグラフィックの色が変化して、書き込み終了を表示します。
※手順 6 で登録した UFO キーの個数とグループ情報を書き込んだ UFO キーの個数が同数にならないと、作業を完了できません。
※同数になった時点で、作業をしている本製品に自動的にグループ登録を行い、グループ A セットアップ完了画面を表示します。



グループ A セットアップ画面（STEP3）

やりなおす	それまでの登録を解除して、UFO キー設定画面 2 に戻ります。
閉じる	それまでの登録を解除して、UFO キー設定画面 1 に戻ります。

8 「終了する」をタッチすると、UFO キー設定画面 1 に戻ります。



グループ A セットアップ完了画面

終了する	UFO キー設定画面 1 に戻ります。
閉じる	

以上の作業で、グループ化した UFO キーと UFO キーのグループを使用できる本製品 1 台への登録が完了しました。

この UFO キーのグループを別の筐体でも使用できるようにするには、各 UFO 筐体で登録を行ってください。＜ 10-6-3-B 参照＞

◆「10-6-5 筐体間通信」の「筐体間通信設定画面」を下図に変更
バージョン表記を追加しました。

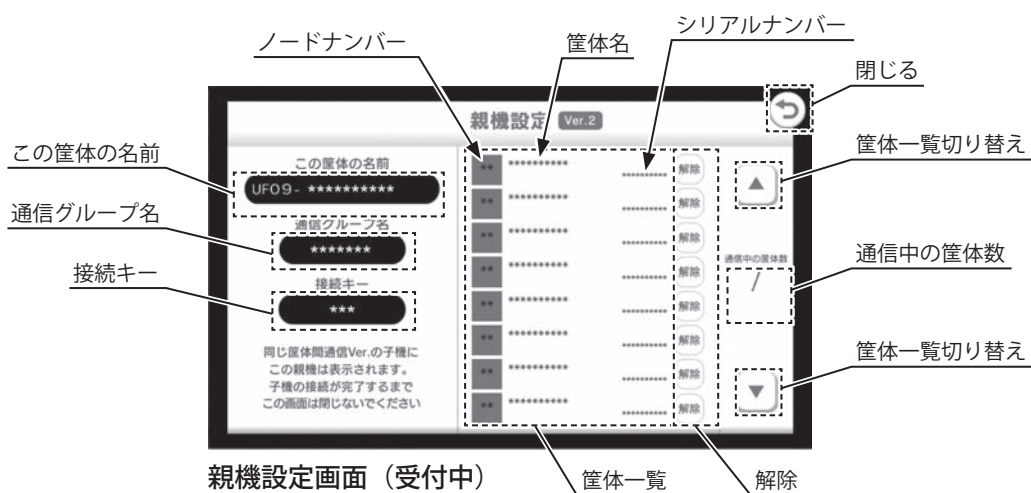


筐体間通信設定画面

◆「10-6-5-A 親機の登録」の「親機設定画面」「親機設定画面（受付中）」を下図に変更
バージョン表記、説明文を追加しました。



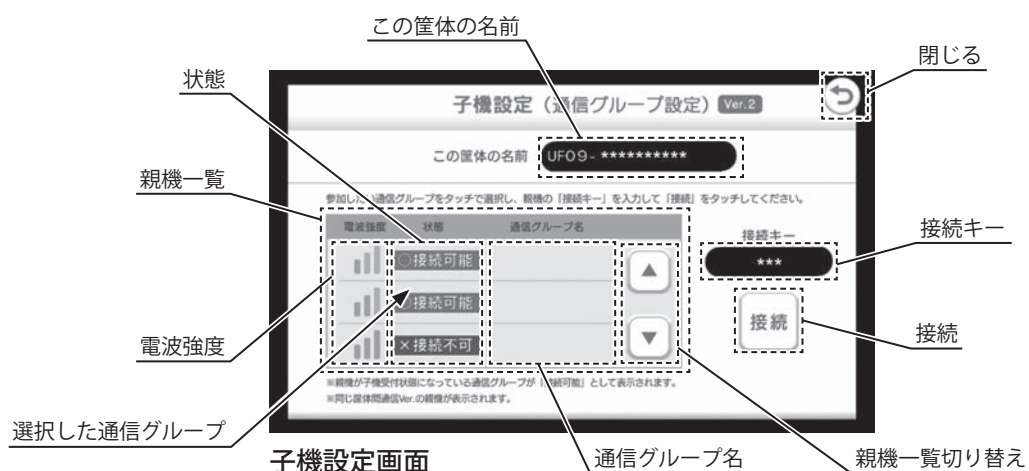
親機設定画面



親機設定画面（受付中）

◆「10-6-5-B 子機の接続」の手順 1 から 4 の各「子機設定画面」を下図に変更
バージョン表記、説明文を追加しました。

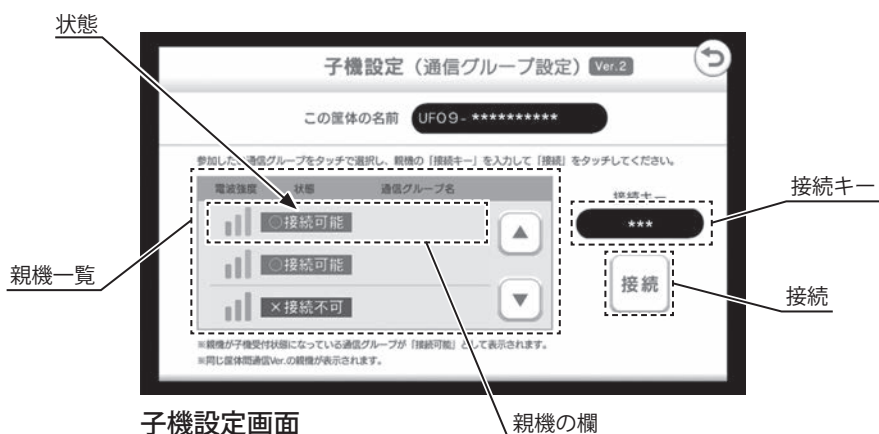
- 1 筐体間通信設定画面の「子機」をタッチすると、確認画面を表示します。この段階では通信はオフラインです。



- 2 筐体名を編集します（任意）。子機設定画面の「この筐体の名前」をタッチすると、筐体名入力画面を表示します。＜ 10-13 参照＞



- 3 子機設定画面に通信中の親機が親機一覧に表示されています。状態が「○接続可能」と表示されている親機の欄にタッチし、その親機で設定された接続キーを入力します（3桁の数字）。



4

「接続」をタッチします。筐体間通信設定画面に切り替わります。親機への通信状態を表示します。通信状態に下記を表示すると、子機での作業は終了です。

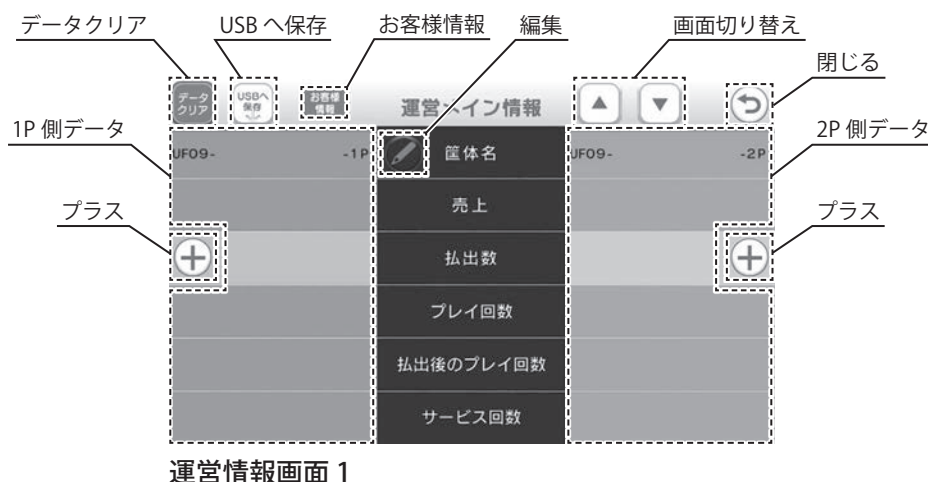
子機として通信中。(親機でグループ設定中) [*****] **/**



筐体間通信設定画面

◆「10-9 運営情報」を下記の通り変更

- ・「運営情報画面 1」に「お客様情報」を追加しました。
- ・「運営情報画面 1」の「■各項目の説明」に「お客様情報」を追加しました。



運営情報画面 1

■各項目の説明

お客様情報	お客様のプレイ情報を表示します。＜ 10-9-4 参照＞
-------	------------------------------

◆「10-9 運営情報」を下記の通り変更

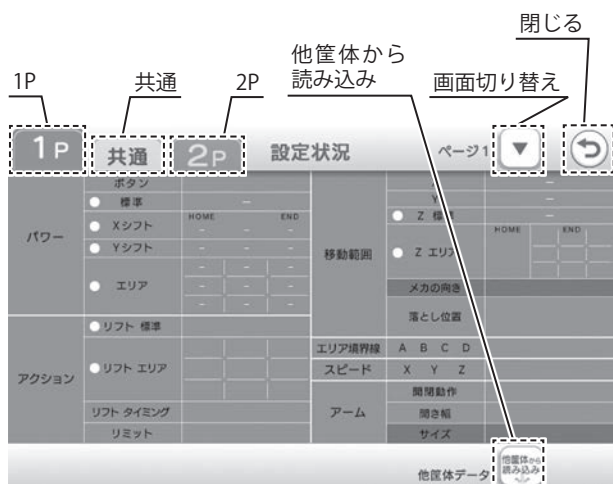
「運営情報画面 2」の「■各項目の説明」の「編集」のプライズ単価の上限値を変更しました。

■各項目の説明

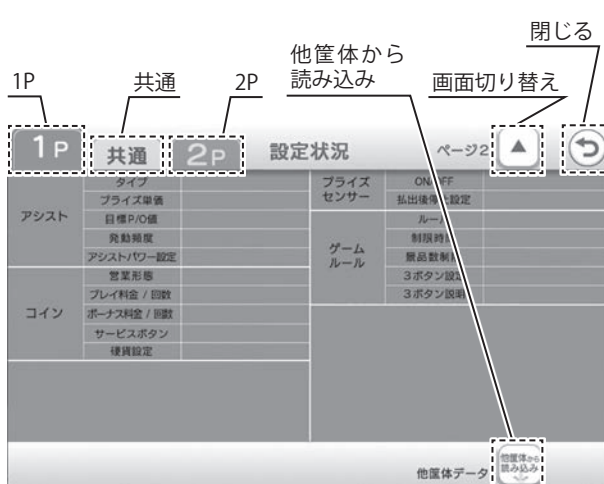
編集	テンキーを表示します。使用するプライズ単価を入力します。10～1100で設定できます。 プライズ単価はアシスト設定画面やかんたん設定画面からも入力できます。 ＜ 10-4-5、10-12、10-15 参照＞ ※単価を変更したときは、以降のデータを正しく表示するためにデータクリアを行ってください。
----	--

◆「10-9 運営情報」の「他筐体の設定データを自機に転送する」の「運営情報画面1」を下図に変更

表示される項目を変更しました。



1P 他筐体設定状況画面 (1 ページ)



1P 他筐体設定状況画面 (2 ページ)

◆「10-9-2 USB へ保存」を下記の通り変更

保存データについて を変更しました。

保存データについて

運営情報を USB メモリに保存すると、データのファイル名は下記ようになります。

■運営情報データ

UFO_DATA_** ** ** *****
 月 日 時 筐体名

■お客様情報データ

PLAYER_DATA_** ** ** *****
 月 日 時 筐体名

◆「10-9-3 プライズ払出数」の後に下記項目を追加

10-9-4 お客様情報

お客様情報画面ではお客様のプレイに係わる情報を表示します。

お客様情報、および時間ごとのお客様情報 1 ～ 3 の 4 画面のデータはデータクリアによりクリアされます。

※お客様数、獲得者数、人数のいずれかが上限を超えると、お客様情報のデータ更新は停止します。

定期的なデータクリアをしてください。データクリアを行うことで、「お客様情報」を含む、「運営トータル情報」「筐体名」「単価」以外の情報もクリアされます。＜ 10-9-1 参照＞



お客様情報画面

■操作方法

- ・項目をタッチすると、タッチした項目を実行、またはタッチした項目の画面に進みます。
- ・「閉じる」をタッチすると、メニュー画面に戻ります。

■各項目の説明

画面切り替え	前、次のお客様情報画面に移動します。表示は循環します。
筐体名	筐体別に設定された名称＜ 10-13 参照＞
お客様数	プレイしたプレイヤーの合計人数 (ゲーム終了後 60 秒以内にクレジットが加算された場合は同じプレイヤーとみなします。ただし、両替キープ中の時間は除きます。)
平均プレイ数	同一のプレイヤーがプレイを止めた回数の平均
獲得者数	プライズを獲得したプレイヤーの人数 (同じプレイヤーがプライズを複数獲得しても、獲得者数は増加しません。)
獲得率	「獲得者数 / お客様数」で算出した割合
平均客単価	「売上 / お客様数」で算出した平均
平均プレイ時間	1 プレイにどれだけ時間をかけているかの平均 (お金を入ってから、アドバタイズモードに切り替わる / または次のゲームが開始するまでの時間を記録し、プレイ数との平均を算出します。)

画面切り替え 閉じる

【ご注意】*1、*2、*3のいずれかが上限値を超えると、お客様情報の更新が停止します。 時間ごとのお客様情報 1

UF09-	-1P	筐体名	UF09-	-2P
人数*3			人数*3	
人数 (MAX: 255)			人数 (MAX: 255)	
		6 ~ 7		
		7 ~ 8		
		8 ~ 9		
		9 ~ 10		
		10 ~ 11		
		11 ~ 12		
		12 ~ 13		
		13 ~ 14		

お客様情報画面 1（時間ごと）

画面切り替え 閉じる

【ご注意】*1、*2、*3のいずれかが上限値を超えると、お客様情報の更新が停止します。 時間ごとのお客様情報 2

UF09-	-1P	筐体名	UF09-	-2P
人数*3			人数*3	
人数 (MAX: 255)			人数 (MAX: 255)	
		14 ~ 15		
		15 ~ 16		
		16 ~ 17		
		17 ~ 18		
		18 ~ 19		
		19 ~ 20		
		20 ~ 21		
		21 ~ 22		

お客様情報画面 2（時間ごと）

画面切り替え 閉じる

【ご注意】*1、*2、*3のいずれかが上限値を超えると、お客様情報の更新が停止します。 時間ごとのお客様情報 3

UF09-	-1P	筐体名	UF09-	-2P
人数*3			人数*3	
人数 (MAX: 255)			人数 (MAX: 255)	
		22 ~ 23		
		23 ~ 24		
		24 ~ 1		
		1 ~ 2		
		2 ~ 3		
		3 ~ 4		
		4 ~ 5		
		5 ~ 6		

お客様情報画面 3（時間ごと）

■操作方法

- ・項目をタッチすると、タッチした項目を実行、またはタッチした項目の画面に進みます。
- ・「閉じる」をタッチすると、メニュー画面に戻ります。

■各項目の説明

画面切り替え	前、次のお客様情報画面に移動します。表示は循環します。
筐体名	筐体別に設定された名称< 10-13 参照>
人数	プレイしたプレイヤーの人数

◆「10-10-1 サウンド設定」を下記の通り変更

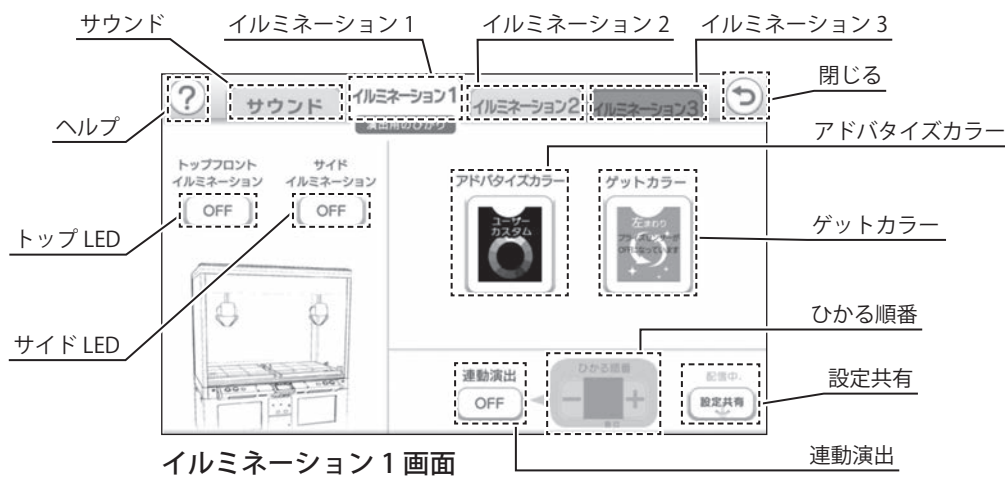
「■各項目の説明」の「効果音」の説明を変更しました。

■各項目の説明

効果音	効果音とボイスの音量を調整します。左右の「-」「+」をタッチして音量調整します。「-」で小さくなり、「+」で大きくなります。「-」「+」の間に音量を数値表示します。 (初期設定値：4 設定値：0（無音）～ 10)
-----	--

◆「10-10-2 イルミネーション 1」を下記の通り変更

「イルミネーション1画面」と「■各項目の説明」に「イルミネーション3」と「ヘルプ」を追加しました。

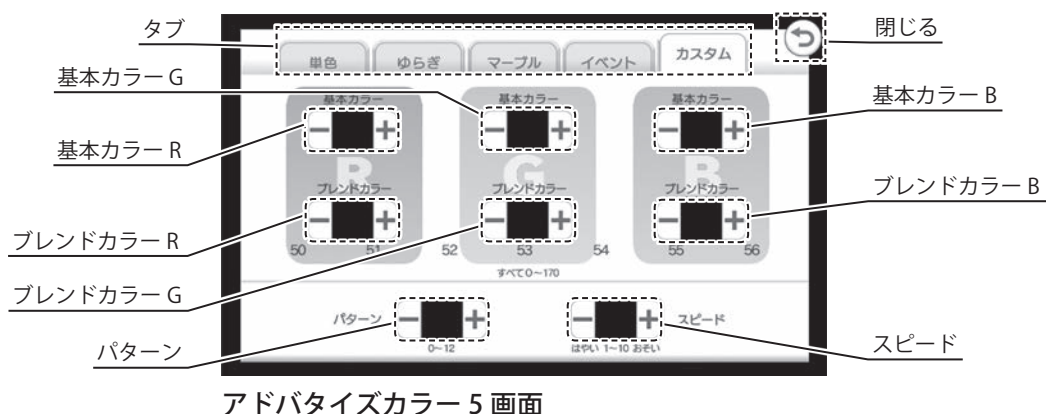


■各項目の説明

イルミネーション 3	ディスプレイ用のイルミネーション設定を行います。＜ 10-10-4 参照＞ ※「イルミネーション 3 は、UFO キャッチャー 9 second（UFO キャッチャー 9 second にアップデートした UFO キャッチャー 9 を含む）では、グレイアウトして機能しません。
ヘルプ	ヘルプ画面を表示します。＜ 10-14 参照＞

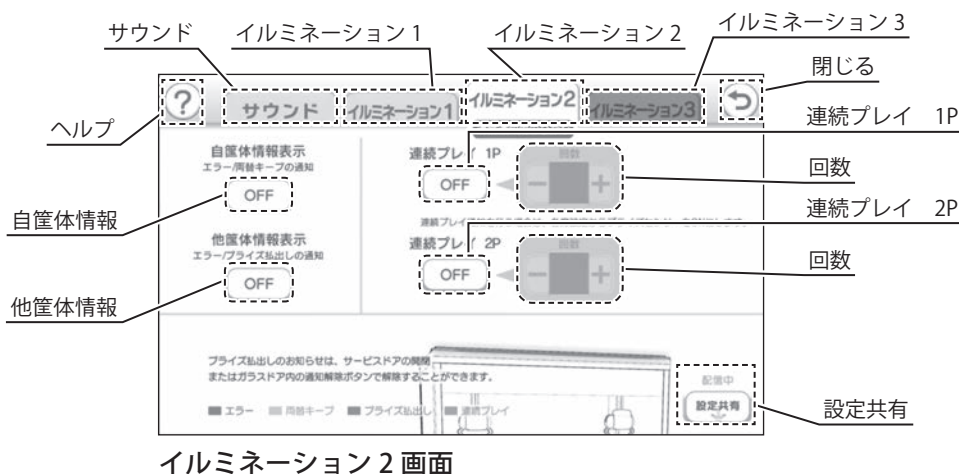
◆「10-10-2-A アドバタイズカラー」を下記の通り変更

「アドバタイズカラー 5 画面」を追加しました。



◆「10-10-3 イルミネーション 2」を下記の通り変更

「イルミネーション 2 画面」と「■各項目の説明」に「イルミネーション 3」と「ヘルプ」を追加しました。

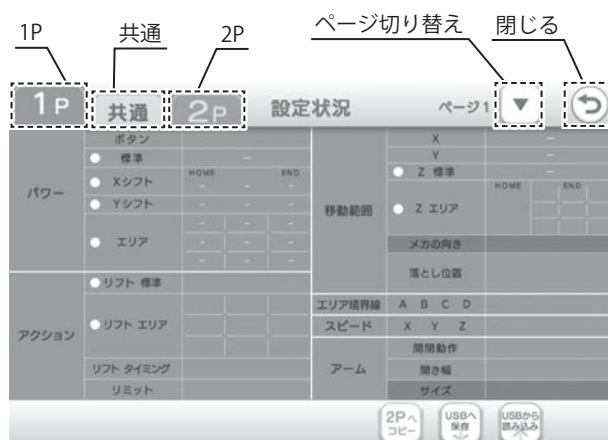


■各項目の説明

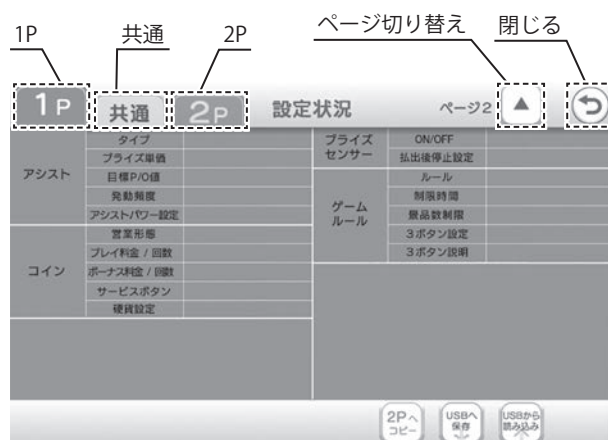
イルミネーション 3	ディスプレイ用のイルミネーション設定を行います。＜ 10-10-4 参照＞ ※「イルミネーション 3 は、UFO キャッチャー 9 second (UFO キャッチャー 9 second にアップデートした UFO キャッチャー 9 を含む) ではなく、グレーアウトして機能しません。
ヘルプ	ヘルプ画面を表示します。＜ 10-14 参照＞

◆「10-11 設定状況」を下記の通り変更

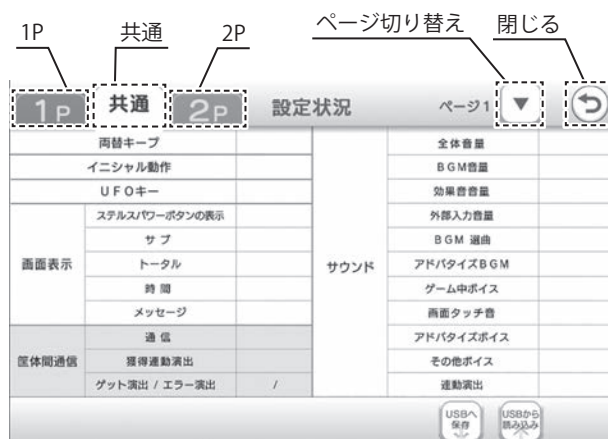
- ・「1P 設定状況画面（1 ページ）」「1P 設定状況画面（2 ページ）」を変更しました。
- ・「共通設定状況画面（1 ページ）」「共通設定状況画面（2 ページ）」を変更しました。
- ・「2P 設定状況画面（1 ページ）」「2P 設定状況画面（2 ページ）」を変更しました。
- ・「■各項目の説明」に「イルミネーション 3」の項目を追加しました。



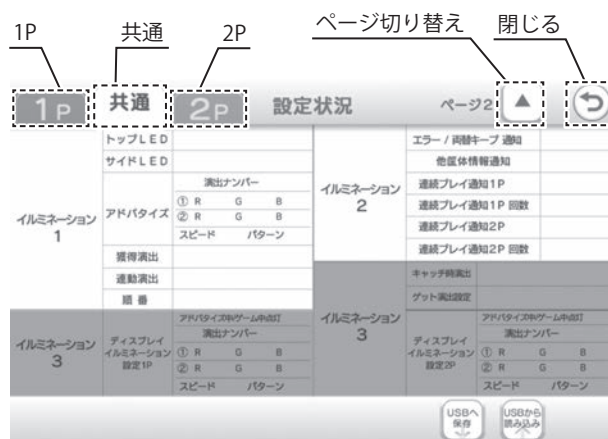
1P 設定状況画面（1 ページ）



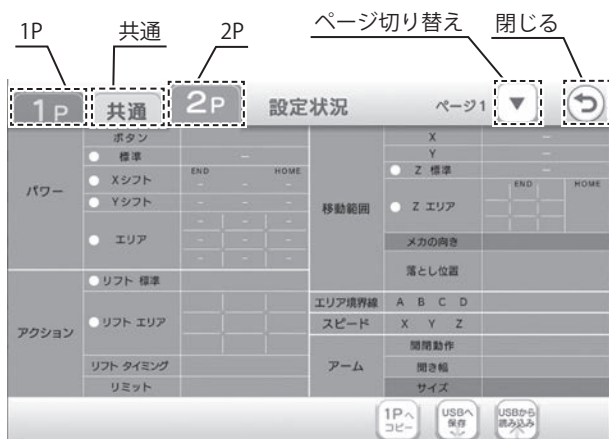
1P 設定状況画面（2 ページ）



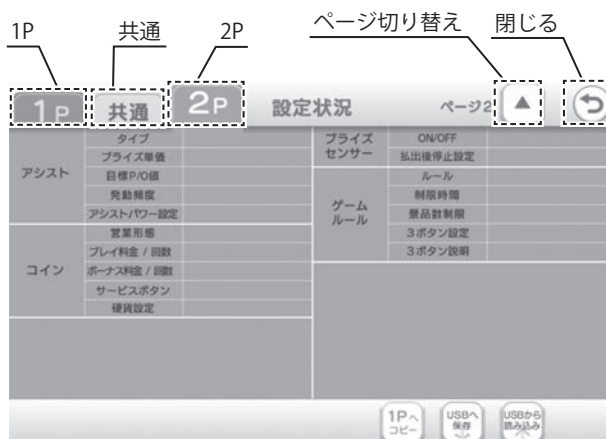
共通設定状況画面（1 ページ）



共通設定状況画面（2 ページ）



2P 設定状況画面（1 ページ）



2P 設定状況画面（2 ページ）

■各項目の説明

イルミネーション 3	ディスプレイ用のイルミネーション設定＜ 10-10-4 参照＞ ※「イルミネーション 3 は、UFO キャッチャー 9 second（UFO キャッチャー 9 second にアップデートした UFO キャッチャー 9 を含む）では、グレイアウトして機能しません。
------------	---

◆「10-15 かんたん設定」を削除

◆「12 章 トラブルシューティング」「■トラブルシューティング表」に下記を追加

■トラブルシューティング表

トラブル内容	原因	対処方法
電源スイッチを ON にしても動作しない	瞬間的な過負荷でヒューズが切れた	過負荷の原因を除去後、スペアのヒューズに交換してください。＜ 12-2 参照＞
フィールドイルミネーションが光らない（※）	コネクターの接続不良	コネクターの接続を確認してください。＜ 7-9 参照＞
	LED の破損	LED を交換してください。＜ 7-9 参照＞
UFO メカの移動範囲がおかしい	アームサイズの設定が実際と異なる	アームサイズ設定で、取り付けているアームを選択してください。＜ 10-4-2 参照＞

※：UFO CATCHER 9 second では、機能がありません。

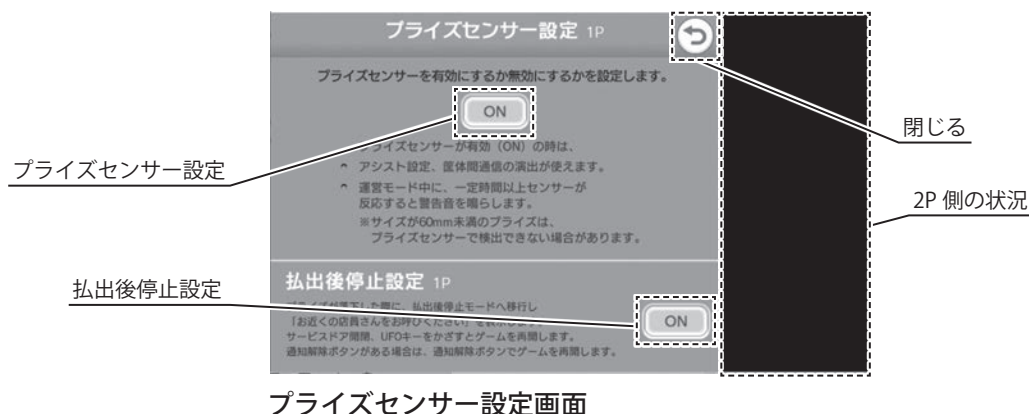
3-2 UFO CATCHER 9 third の変更点

バージョンアップによる取扱説明書（420-7703 / 420-7703-91 / 420-7703-92）の変更点は、以下の通りです。

※ UFO CATCHER 9 second からバージョンアップした UFO 筐体も対象です。

◆「10-4-3 プライズセンサー」を下記の通り変更

- ・「プライズセンサー設定画面」を変更しました。（払出後停止設定の説明が変わりました。）
- ・「■各項目の説明」の「払出後停止設定」の項目名、説明を変更しました。
- ・ 払出後停止設定を有効にしたときの動作 の説明文を変更しました。

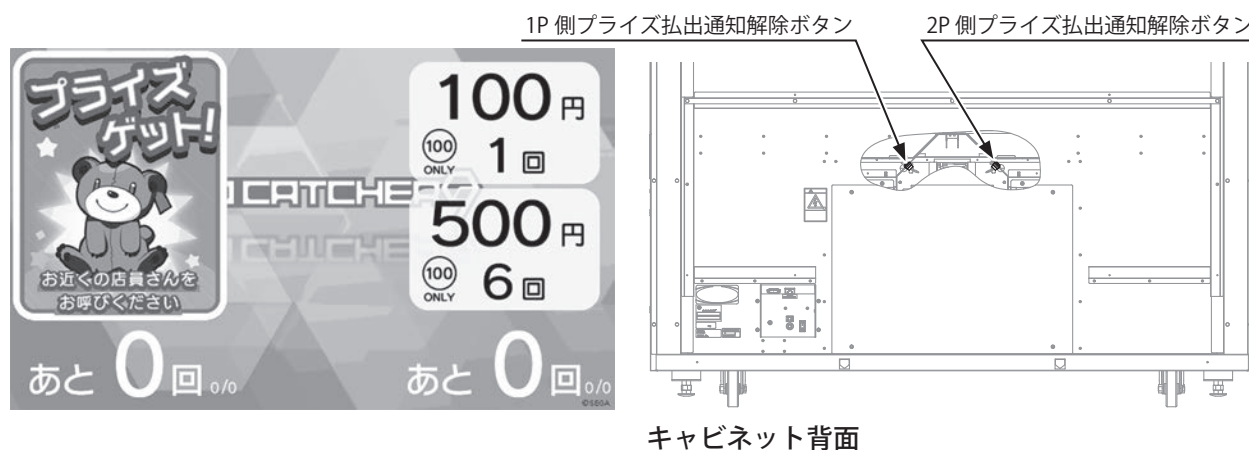


■各項目の説明

払出後停止設定		ON/OFF を切り替え、払出後停止設定を有効にするか無効にするかを選択します。（初期設定値：OFF）
	ON	払出後停止設定を有効にします。 プライズが落下した際に、払出後停止モードへ移行して『お近くの店員さんをお呼びください』を表示します。この画面では、ゲームプレイはできず、コインの投入も受け付けません。通知解除ボタンを押すか、登録済の UFO キーを UFO キーリーダーにいったん差し込んでから抜くか、サービスドアを開けると、表示を消し、運営モードに戻ります。
	OFF	払出後停止機能を無効にします。

払出後停止設定を有効にしたときの動作

ゲームをプレイし、プライズを獲得した場合、そのゲームの終了時に「プライズゲット！お近くの店員さんをお呼びください」を表示します。アドバタイズ画面に戻ってからも表示を続けます。この画面では、ゲームプレイはできず、コインの投入も受け付けません。通知解除ボタンを押す、登録済のUFOキーをUFOキーリーダーにいったん差し込んでから抜く、サービスドアを開けるのいずれかを行うと、「プライズゲット！」表示を消し、運営モードに戻ります。

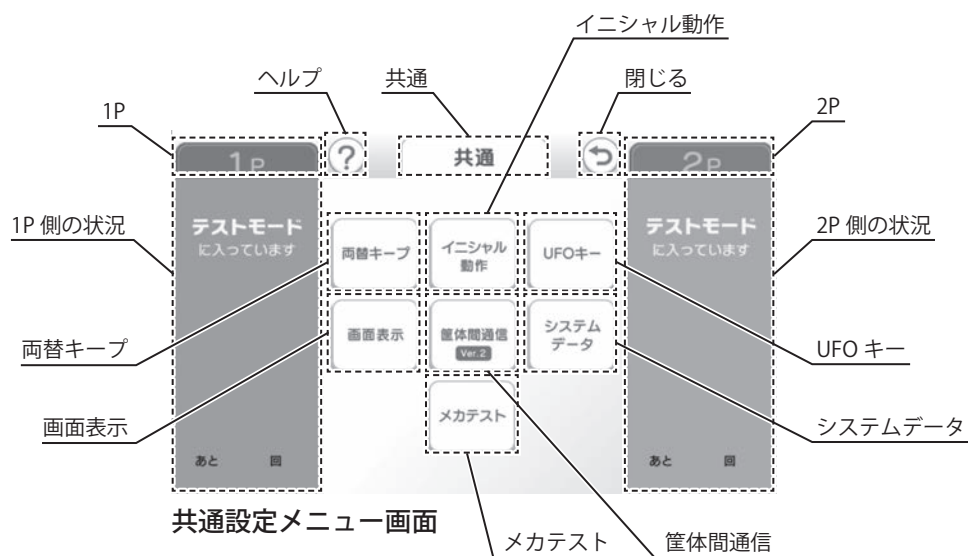


◆「10-4-5 アシスト」の「■各項目の説明」を下記の通り変更 「プライズ単価」の初期設定値、設定値の上限値を変更しました。

■各項目の説明

プライズ単価	数値表示部をタッチすると、テンキーを表示します。＜ 10-12 参照＞ 使用するプライズの単価を入力します。 (初期設定値：1000 円 設定値：10 ～ 1100 円) 運営情報画面 2 からプライズ単価を入力できます。 ＜ 10-9 参照＞
--------	--

- ◆「10-6 共通設定」の「共通設定メニュー画面」を下図に変更
バージョン表記を追加しました。

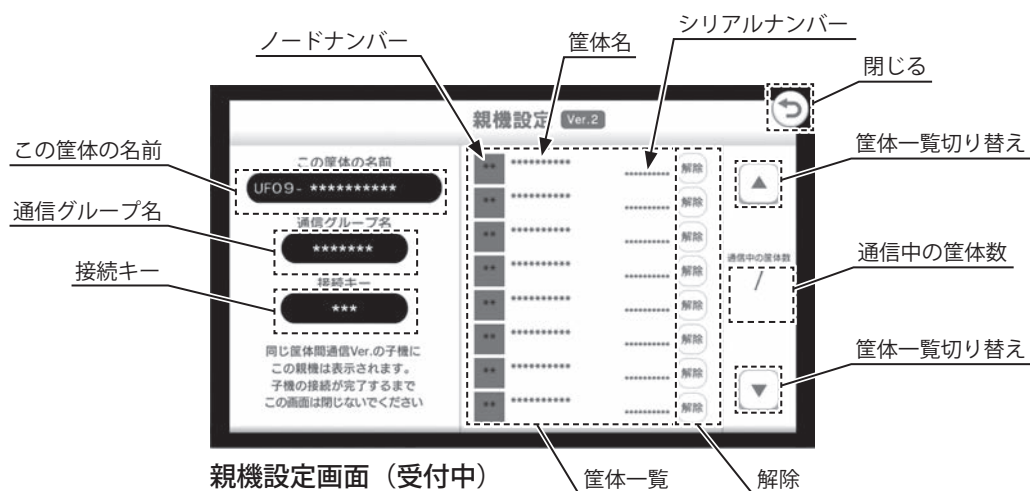


- ◆「10-6-5 筐体間通信」の「筐体間通信設定画面」を下図に変更
バージョン表記を追加しました。



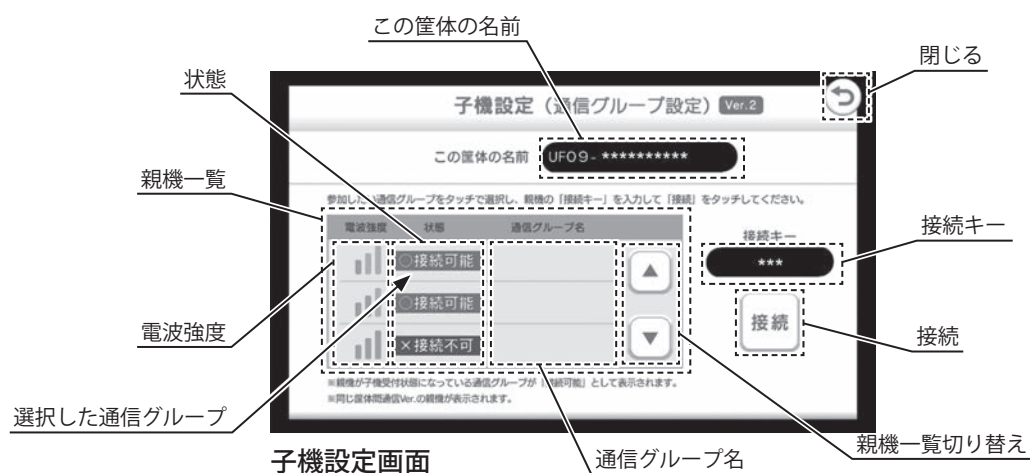
- ◆「10-6-5-A 親機の登録」の「親機設定画面」「親機設定画面（受付中）」を下図に変更
バージョン表記を追加し、説明文を変更しました。



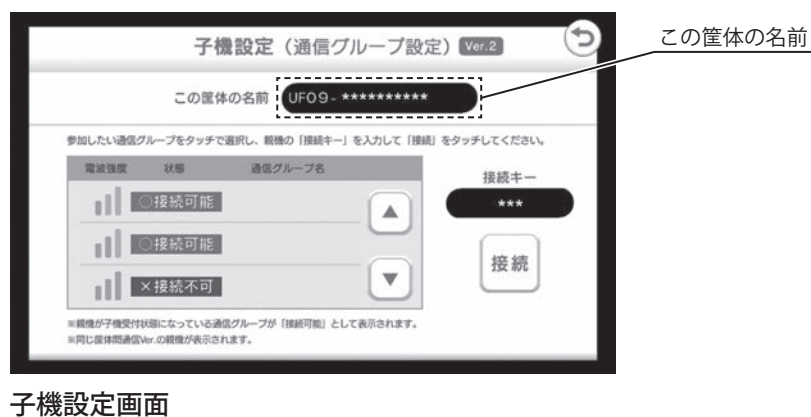


◆「10-6-5-B 子機の接続」の手順 1 から 4 の各「子機設定画面」を下図に変更バージョン表記を追加し、説明文を変更しました。

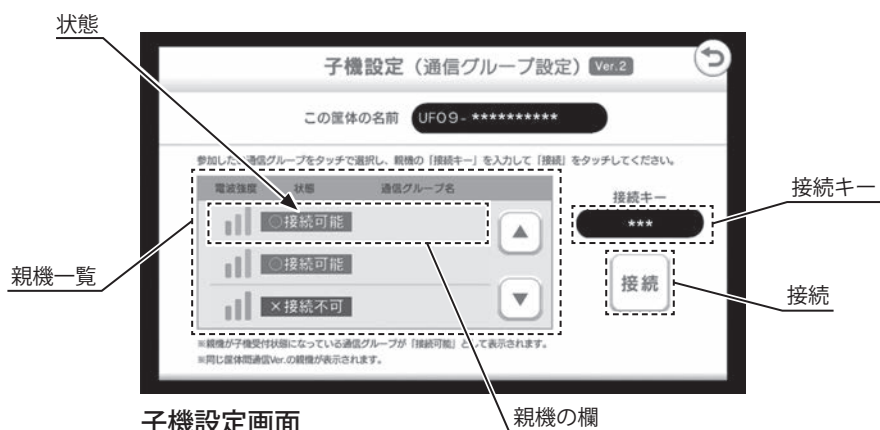
- 1 筐体間通信設定画面の「子機」をタッチすると、確認画面を表示します。この段階では通信はオフラインです。



- 2 筐体名を編集します（任意）。子機設定画面の「この筐体の名前」をタッチすると、筐体名入力画面を表示します。＜ 10-13 参照＞



- 3 子機設定画面に通信中の親機が親機一覧に表示されています。状態が「○接続可能」と表示されている親機の欄にタッチし、その親機で設定された接続キーを入力します（3桁の数字）。



- 4 「接続」をタッチします。筐体間通信設定画面に切り替わります。親機への通信状態を表示します。通信状態に下記を表示すると、子機での作業は終了です。

子機として通信中。(親機でグループ設定中) [*****] **/**



◆「10-9 運営情報」を下記の通り変更

「運営情報画面 2」の「■各項目の説明」の「編集」のプライズ単価の上限値を変更しました。

■各項目の説明

編集	テンキーを表示します。使用するプライズ単価を入力します。10～1100で設定できます。 プライズ単価はアシスト設定画面からも入力できます。 < 10-4-5、10-12 参照 > ※単価を変更したときは、以降のデータを正しく表示するためにデータクリアを行ってください。
----	--

3-3 UFO CATCHER TRIPLE の変更点

バージョンアップによる以下取扱説明書の変更点は、以下の通りです。

- 420-7595
- 420-7595-91
- 420-7595-92
- 420-7595-93
- 420-7595-94
- 420-7595-95
- 420-7595-96
- 420-7734

◆「10-3 設定 1（らくらく運営）」を下記の通り変更

「STOP 重要」に注意点を追加しました。

STOP

重要

- 新しい種類のプライズに変更したときは、「10-3-10」を参照し、アーム、シャベルを設定してください。
- らくらく運営は、条件によって狙った難易度に近づかない場合があります。
 - ・ プレイヤースキル、プライズのセットの仕方、形状、重量バランス、表面の材質、ログクリア後のインカム数によって目標難易度に収束しない場合があります。
 - ・ フィールドとパーティションの高低差が少ない場合、アームの把持力に関係なくプライズが払い出される可能性が増すために、目標難易度どおりに運営できない場合があります。
 - ・ プライズセンサーを通過しないで払い出されたプライズは払出金額情報にカウントされません。
 - ・ プライズ払出しがないのにもかかわらず、プライズ以外のものでプライズセンサーを反応させてしまうと、設定した難易度に機械が近づけることができません。
 - ・ サービスクレジットは、らくらく運営に反映されません。ただし、サービスクレジットで払い出されたプライズは払出金額にカウントし、反映されます。

◆「10-3-2 テストモード（らくらく運営）」を下記の通り変更

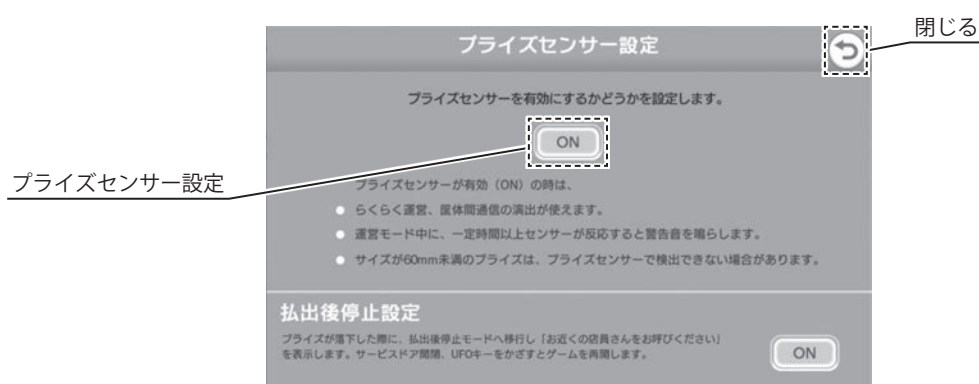
「設定 1 運営メニュー画面」の「■各項目の説明」の「プライズ単価」の初期設定値と上 / 下限値を変更しました。

■各項目の説明

プライズ単価	プライズの単価を入力します。 数値部分をタッチすると、テンキーを表示します。＜ 10-11 参照＞ (初期設定値：1000 円 設定値：100 ～ 1100 円)
---------------	---

◆「10-4-7 プライズセンサー」を下記の通り変更

- ・冒頭文の後に、「STOP 重要」を追加しました。
- ・「プライズセンサー設定画面」を変更しました。(説明の位置変更、払出後停止設定のボタン追加)
- ・「■各項目の説明」に「払出後停止設定」の項目の説明を追加しました。
- ・ 払出後停止設定を有効にしたときの動作 の項目を追加しました。



プライズセンサー設定画面

■各項目の説明

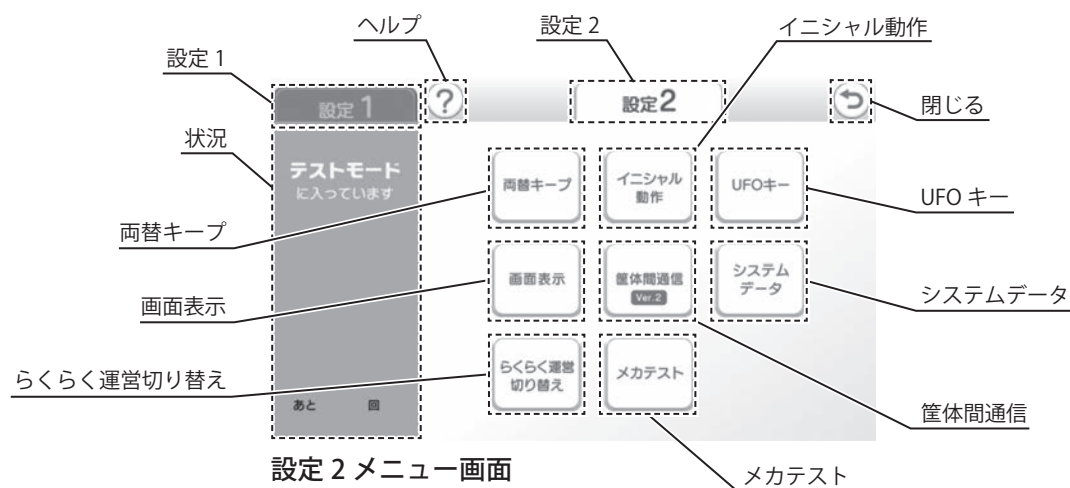
払出後停止設定	ON/OFF を切り替え、払出後停止設定を有効にするか無効にするかを選択します。(初期設定値：OFF)
ON	払出後停止設定を有効にします。 プライズが落下した際に、払出後停止モードへ移行して『お近くの店員さんをお呼びください』を表示します。この画面では、ゲームプレイはできず、コインの投入も受け付けません。登録済の UFO キーを UFO キーリーダーにいったん差し込んでから抜くか、サービスドアを開けると、表示を消し、運営モードに戻ります。
OFF	払出後停止機能を無効にします。

払出後停止設定を有効にしたときの動作

ゲームをプレイし、プライズを獲得した場合、そのゲームの終了時に「プライズゲット！お近くの店員さんをお呼びください」を表示します。アドバタイズ画面に戻ってからも表示を続けます。この画面では、ゲームプレイはできず、コインの投入も受け付けません。登録済の UFO キーを UFO キーリーダーにいったん差し込んでから抜くか、サービスドアを開けると、「プライズゲット！」表示を消し、運営モードに戻ります。



◆「10-5 設定 2（らくらく運営、標準運営共通）」を下図に変更バージョン表記を追加しました。

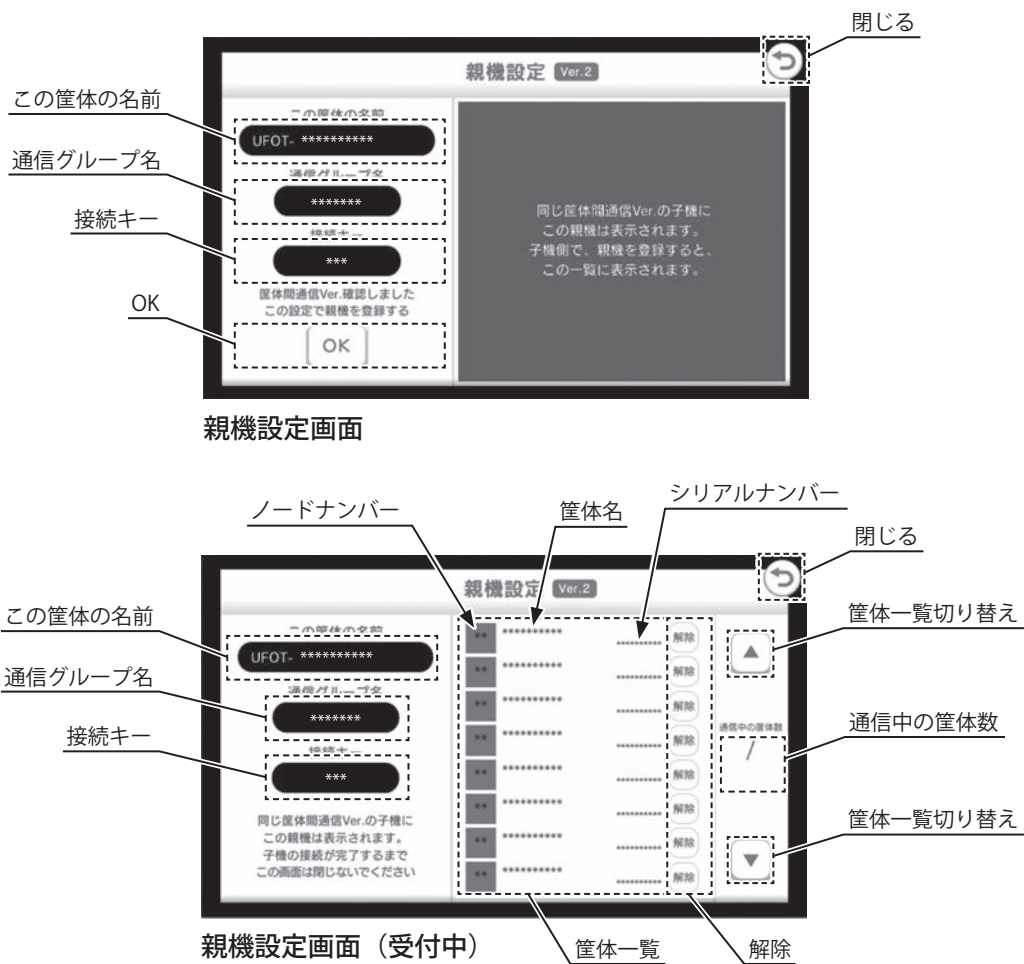


◆「10-5-5 筐体間通信」の「筐体間通信設定画面」を下図に変更
「Ver.2」の表記を追加しました。



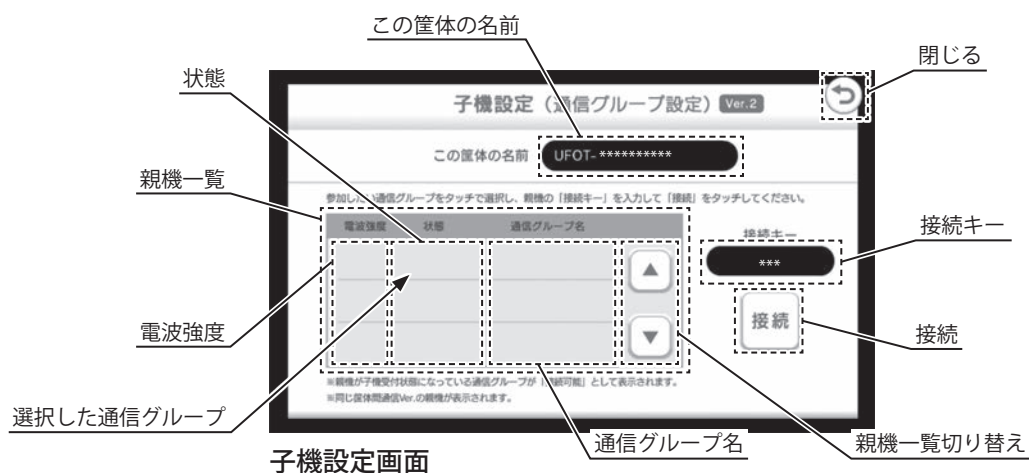
筐体間通信設定画面

◆「10-5-5-A 親機の登録」の「親機設定画面」「親機設定画面（受付中）」を下図に変更
バージョン表記を追加し、説明文を変更しました。



◆「10-5-5-B 子機の接続」の手順 1 から 3 の各「子機設定画面」を下記の通り変更
バージョン表記を追加し、説明文を変更しました。

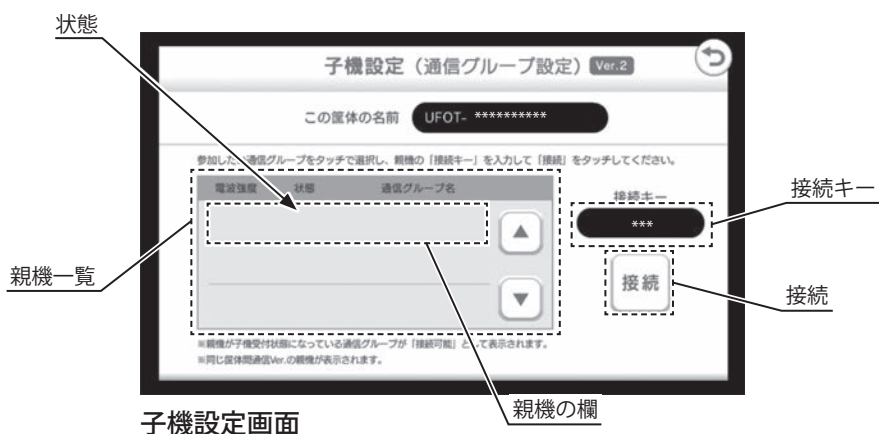
- 1 筐体間通信設定画面の「子機」をタッチすると、確認画面を表示します。この段階では通信はオフラインです。



- 2 筐体名を編集します（任意）。子機設定画面の「この筐体の名前」をタッチすると、筐体名入力画面を表示します。＜ 10-12 参照＞



- 3 子機設定画面に通信中の親機が親機一覧に表示されています。状態が「○接続可能」と表示されている親機の欄にタッチし、その親機で設定された接続キーを入力します（3桁の数字）。



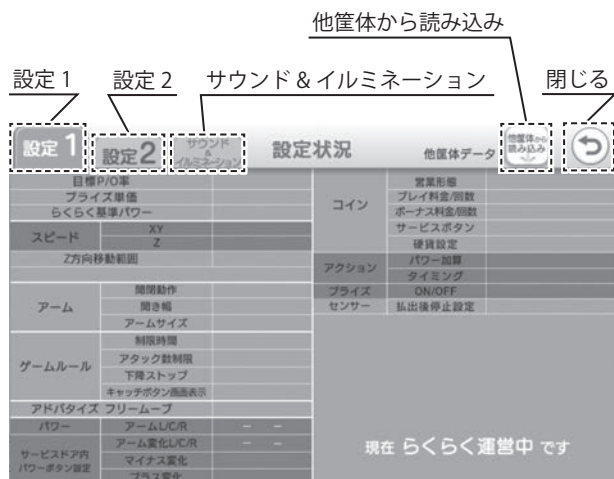
◆「10-8 運営情報」を下記の通り変更

- ・運営情報画面 2 の「■各項目の説明」の「編集」のプライズ単価の上 / 下限値を変更しました。
- ・他筐体の設定データを自機に転送する の手順 1 の「他筐体設定状況画面（らくらく運営）」
「他筐体設定状況画面（標準運営）」を変更しました。

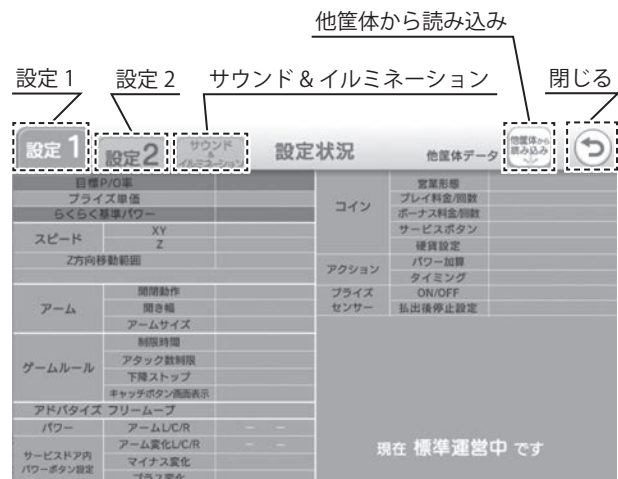
■各項目の説明

編集	テンキーを表示します。使用するプライズ単価を入力します。100 ～ 1100 で設定できます。＜ 10-11 参照＞ ※単価を変更したときは、以降のデータを正しく表示するためにデータクリアを行ってください。また、単価を変更すると、らくらく運営のプライズ単価も変更されます。
-----------	--

- 1 設定 1 他筐体設定状況画面の「他筐体から読み込み」をタッチします。設定 2 のデータを転送する場合は、「設定 2」をタッチして設定 2 他筐体設定状況画面を表示し、サウンド&イルミネーション設定のデータを転送する場合は、「サウンド&イルミネーション」をタッチしてサウンド&イルミネーション 他筐体設定状況画面をそれぞれ表示し、「他筐体から読み込み」をタッチします。



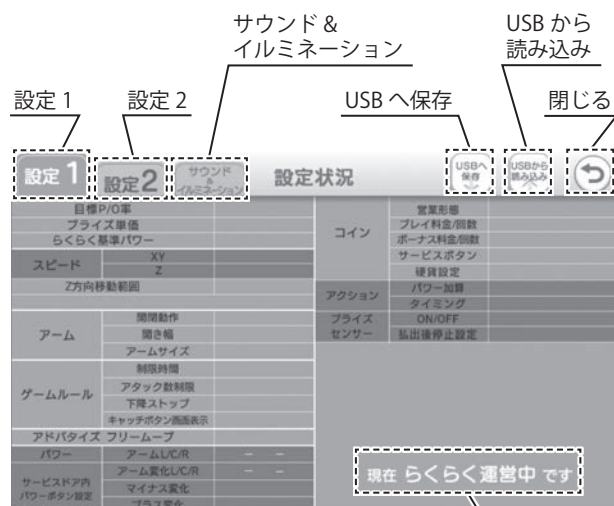
他筐体設定状況画面（らくらく運営）



他筐体設定状況画面（標準運営）

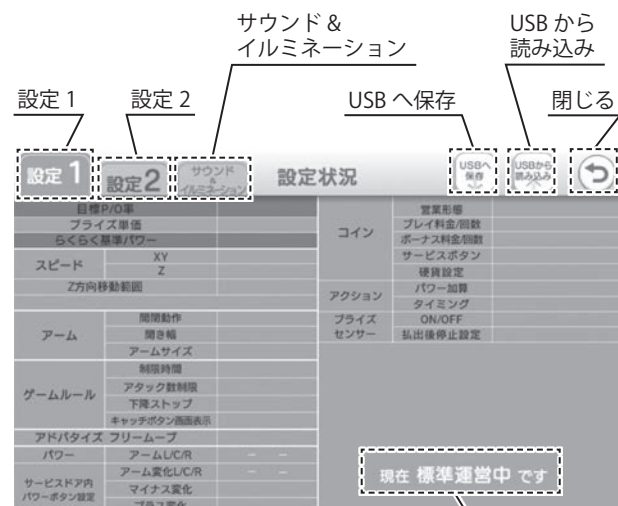
◆「10-10 設定状況」「設定 1 設定状況画面（らくらく運営）」「設定 1 設定状況画面（標準運営）」を下図に変更

「払出後停止設定」を追加しました。



設定 1 設定状況画面（らくらく運営）

現在の
運営設定



設定 1 設定状況画面（標準運営）

現在の
運営設定

◆「10-10-1 USB へ保存」の手順3の「書き込み実行画面」「完了画面」を下図に変更
「払出後停止設定」を追加しました。

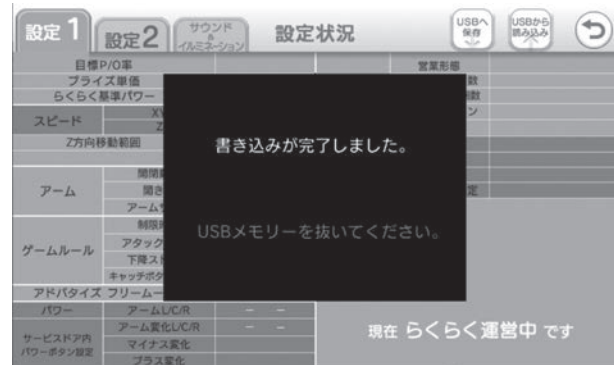
3 USB へ保存選択画面の「はい」をタッチします。保存中は書き込み実行画面を、終了すると完了画面を表示します。

※ USB メモリを差し込んでいないと、「USB が認識できません」と表示します。

※ 「いいえ」をタッチすると、書き込まないで設定1 設定状況画面に戻ります。



書き込み実行画面



完了画面

3-4 UFO CATCHER TRIPLE second の変更点

バージョンアップによる取扱説明書（420-7694 / 420-7694-91 / 420-7694-92）の変更点は、以下の通りです。

◆「10-3-2 テストモード（らくらく運営）」を下記の通り変更

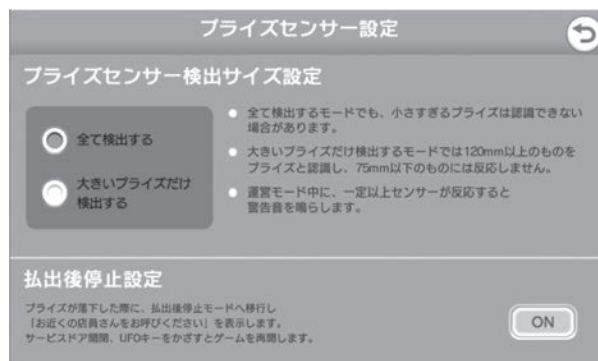
「■各項目の説明」の「プライズ単価」の初期設定値、設定値の上限値を変更しました。

■各項目の説明

プライズ単価	プライズの単価を入力します。 数値部分をタッチすると、テンキーを表示します。＜10-11 参照＞ （初期設定値：1,000 円 設定値：100 ～ 1,100 円）
--------	--

◆「10-3-9 プライズセンサー設定」を下記の通り変更

- ・「プライズセンサー設定画面」を変更しました。
- ・「■各項目の説明」に「払出後停止設定」の項目を追加しました。
- ・払出後停止設定を有効にしたときの動作 を追加しました。



プライズセンサー設定画面

■各項目の説明

払出後停止設定	ON/OFF を切り替え、払出後停止設定を有効にするか無効にするかを選択します。（初期設定値：OFF）	
	ON	払出後停止設定を有効にします。 プライズが落下した際に、払出後停止モードへ移行して『お近くの店員さんをお呼びください』を表示します。この画面では、ゲームプレイはできず、コインの投入も受け付けません。登録済の UFO キーを UFO キーリーダーにいったん差し込んでから抜くか、サービスドアを開けると、表示を消し、運営モードに戻ります。
	OFF	払出後停止機能を無効にします。

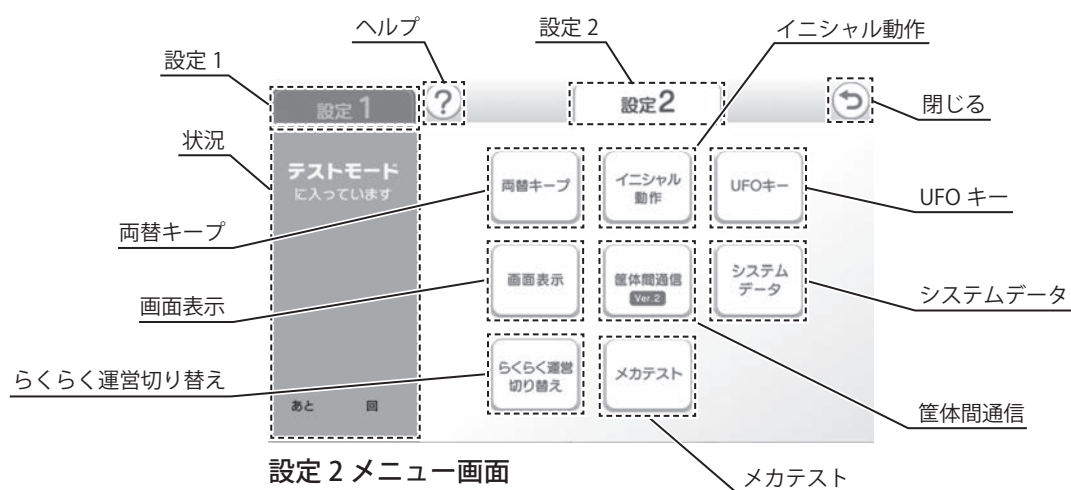
払出後停止設定を有効にしたときの動作

ゲームをプレイし、プライズを獲得した場合、そのゲームの終了時に「プライズゲット！お近くの店員さんをお呼びください」を表示します。アドバタイズ画面に戻ってからも表示を続けます。この画面では、ゲームプレイはできず、コインの投入も受け付けません。登録済のUFOキーをUFOキーリーダーにいったん差し込んでから抜くか、サービスドアを開けると、「プライズゲット！」表示を消し、運営モードに戻ります。



アドバタイズ画面

◆「10-5 設定 2（らくらく運営、標準運営共通）」を下記の通り変更 「設定 2 メニュー画面」を変更しました。



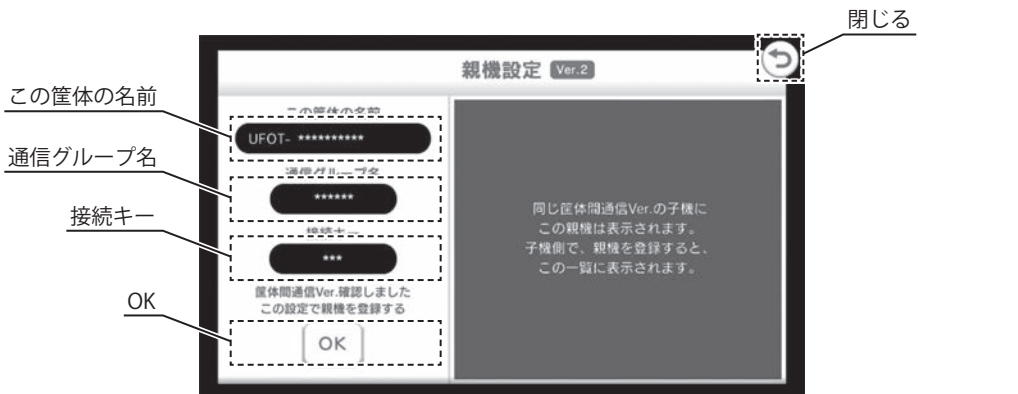
設定 2 メニュー画面

◆「10-5-5 筐体間通信」の「筐体間通信設定画面」を下図に変更バージョン表記を追加しました。

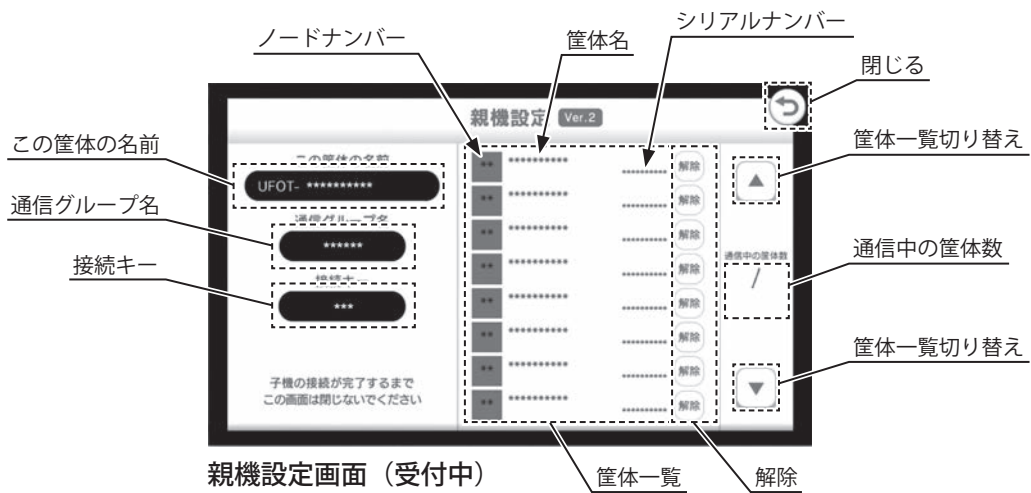


筐体間通信設定画面

◆「10-5-5-A 親機の登録」の「親機設定画面」「親機設定画面（受付中）」を下図に変更バージョン表記を追加しました。



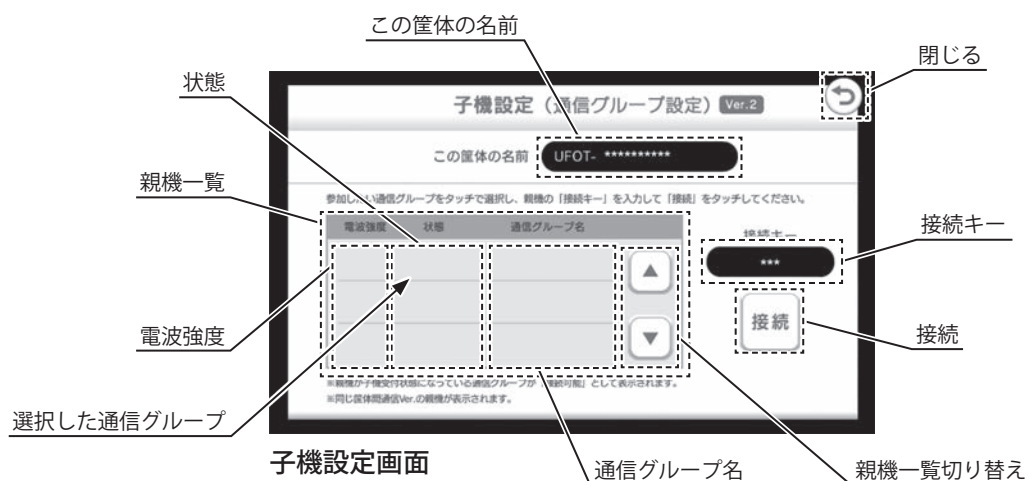
親機設定画面



親機設定画面（受付中）

◆「10-5-5-B 子機の接続」の手順 1 から 4 の各「子機設定画面」を下図に変更
バージョン表記を追加し、説明文を変更しました。

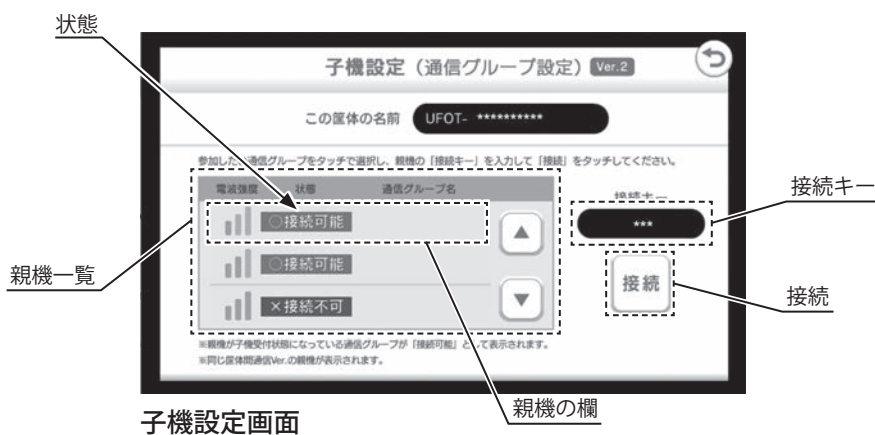
- 1 筐体間通信設定画面の「子機」をタッチすると、確認画面を表示します。この段階では通信はオフラインです。



- 2 筐体名を編集します（任意）。子機設定画面の「この筐体の名前」をタッチすると、筐体名入力画面を表示します。＜ 10-12 参照＞

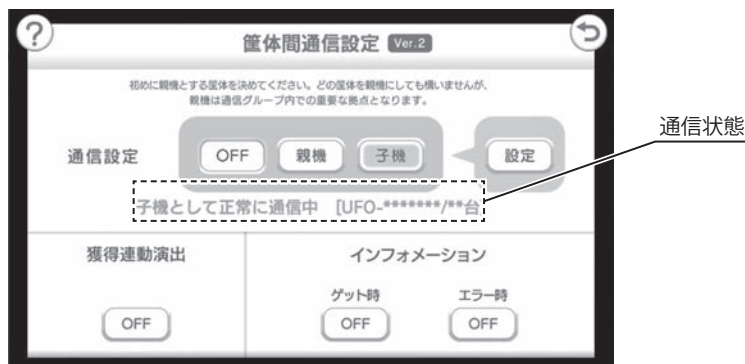


- 3 子機設定画面に通信中の親機が親機一覧に表示されています。状態が「○接続可能」と表示されている親機の欄にタッチし、その親機で設定された接続キーを入力します（3桁の数字）。



「接続」をタッチします。筐体間通信設定画面に切り替わります。親機への通信状態を表示します。通信状態に下記を表示すると、子機での作業は終了です。

子機として正常に通信中。(親機でグループ設定中) [*****] **/**



筐体間通信設定画面

◆「10-8 運営情報」を下記の通り変更

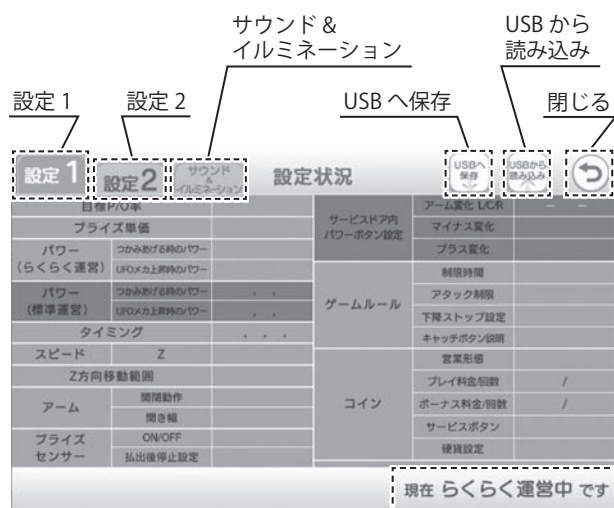
「運営情報画面 2」の「■各項目の説明」の「編集」のプライズ単価の上 / 下限値を変更しました。

■各項目の説明

編集	テンキーを表示します。使用するプライズ単価を入力します。100～1100で設定できます。＜10-11 参照＞ ※単価を変更したときは、以降のデータを正しく表示するためにデータクリアを行ってください。また、単価を変更すると、らくらく運営のプライズ単価も変更されます。
----	--

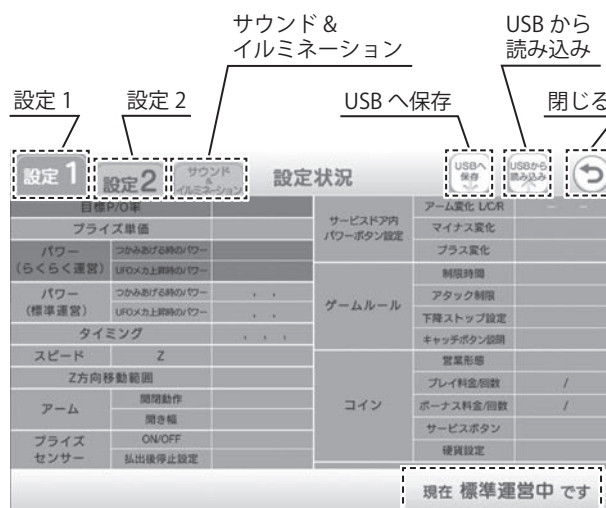
◆「10-10 設定状況」を下記の通り変更

「設定1 設定状況画面（らくらく運営）」「設定1 設定状況画面（標準運営）」を変更しました。



設定 1 設定状況画面（らくらく運営）

現在の
運営設定



設定 1 設定状況画面 (標準運営)

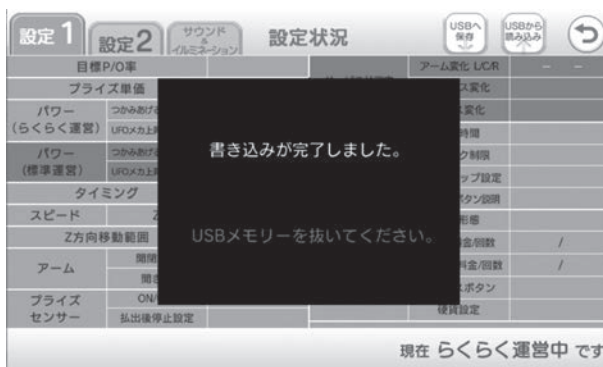
現在の
運営設定

◆「10-10-1 USB へ保存」の手順 2 の「書き込み実行画面」「完了画面」を下图に変更
「払出後停止設定」を追加しました。

- 2 USB へ保存選択画面の「はい」をタッチします。保存中は書き込み実行画面を、終了すると完了画面を表示します。
※ USB メモリを差し込んでいないと、「USB が認識できません」と表示します。
※ 「いいえ」をタッチすると、書き込まないで設定 1 設定状況画面に戻ります。



書き込み実行画面



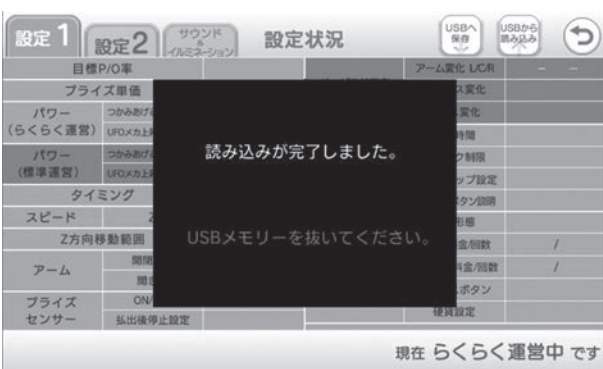
完了画面

◆「10-10-2 USB から読み込み」の手順 2 の「読み込み実行画面」「完了画面」を下图に変更
「払出後停止設定」を追加しました。

- 2 USB から読み込み選択画面の「はい」をタッチします。保存中は読み込み実行画面を、終了すると完了画面を表示します。
※ USB メモリを差し込んでいないと、「USB が認識できません」と表示します。
※ 「いいえ」をタッチすると、読み込まないで設定 1 設定状況画面に戻ります。



読み込み実行画面



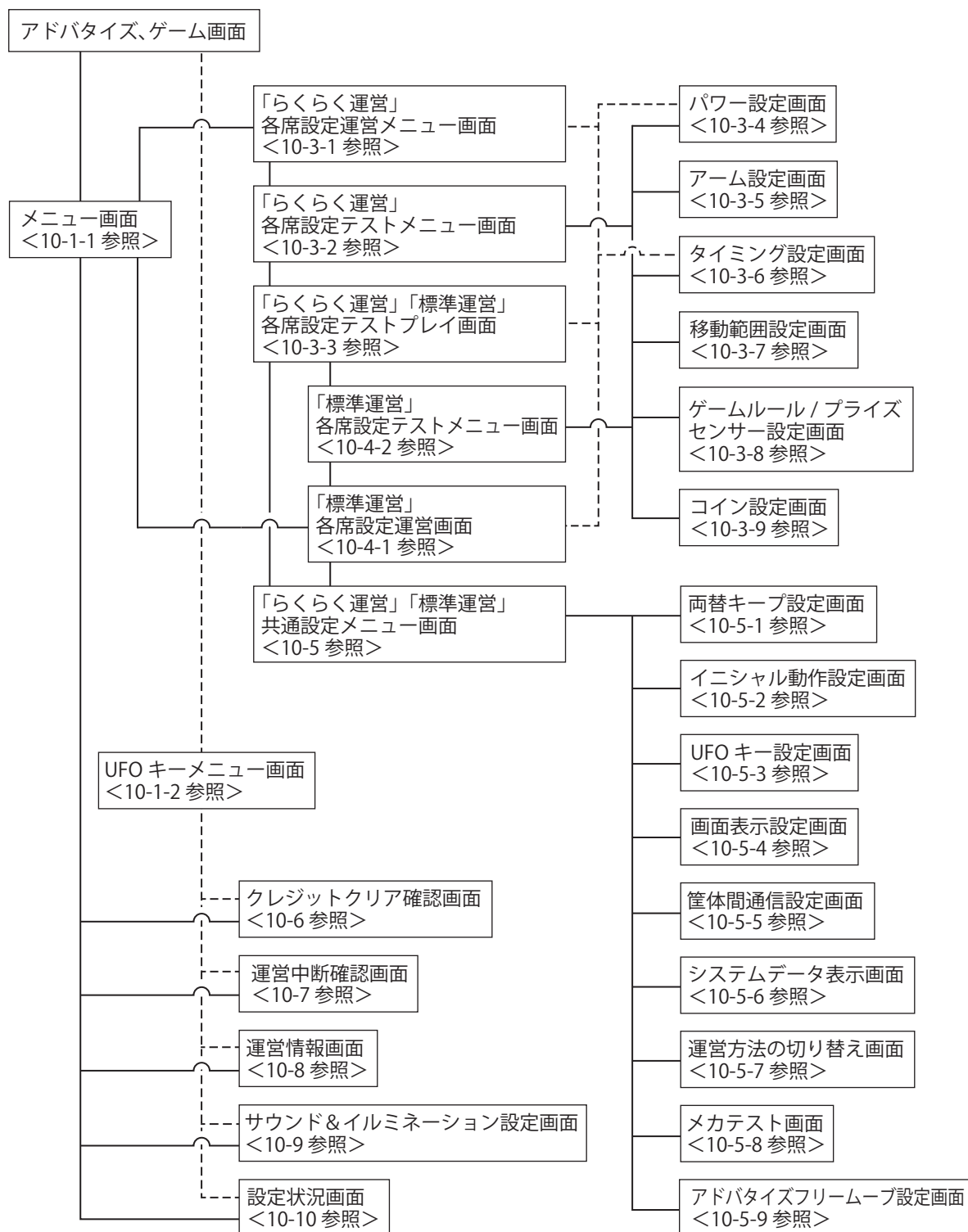
完了画面

3-5 UFO CATCHER TRIPLE TWIN の変更点

バージョンアップによる取扱説明書（420-7623 / 420-7623-91 / 420-7623-92）の変更点は、以下の通りです。

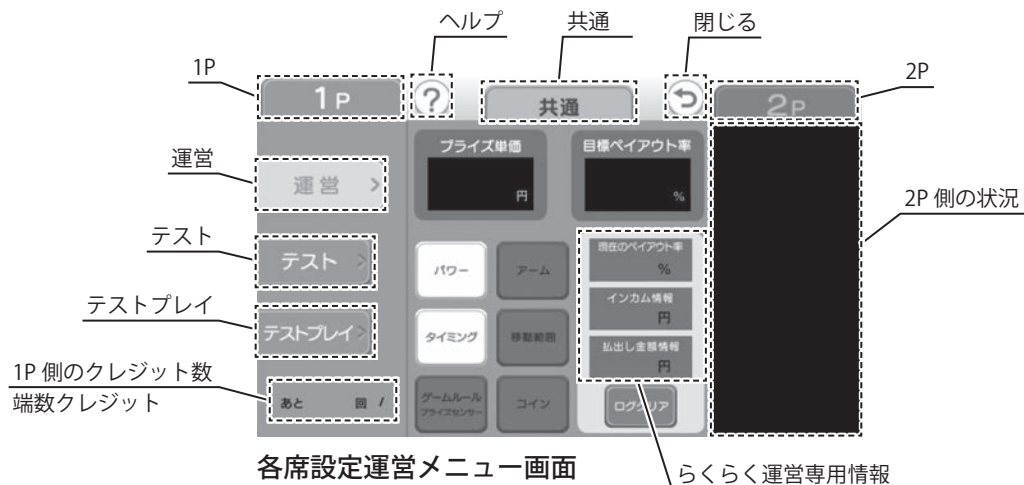
◆「10-2 画面構成概要」を下記の通り変更

「ゲームルール設定画面」を「ゲームルール / プライズセンサー設定画面」に変更しました。



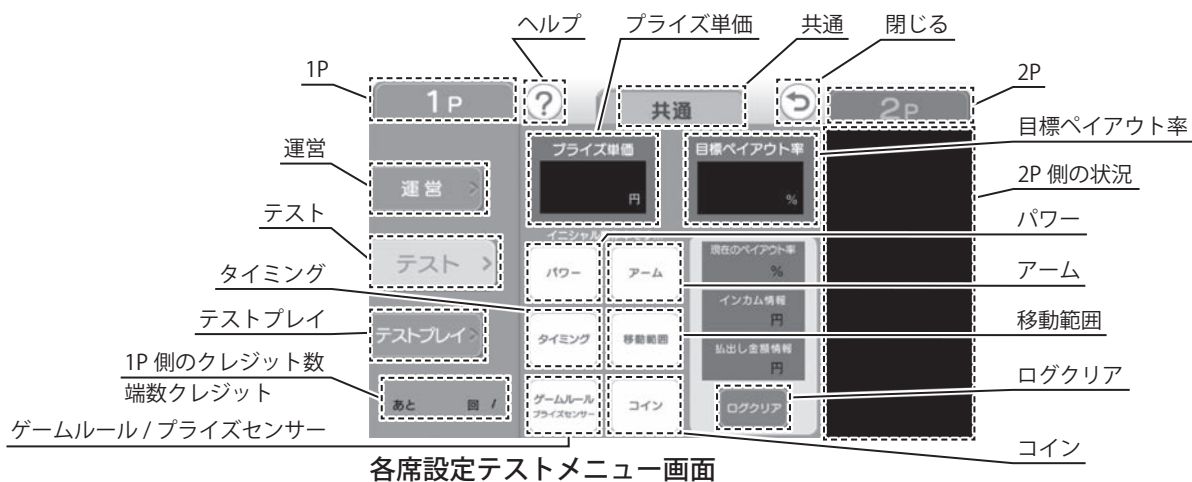
◆「10-3-1 各席設定運営（らくらく運営）」の「各席設定運営メニュー画面」を下図に変更

「ゲームルール」を「ゲームルール/プライズセンサー」に変更しました。



◆「10-3-2 テストモード（らくらく運営）」を下記の通り変更

- ・「各席設定運営メニュー画面」を変更しました。
- ・「■各項目の説明」の「プライズ単価」の初期設定値と最大値を変更しました。
- ・「■各項目の説明」の「ゲームルール」の項目名と説明を変更しました。



■各項目の説明

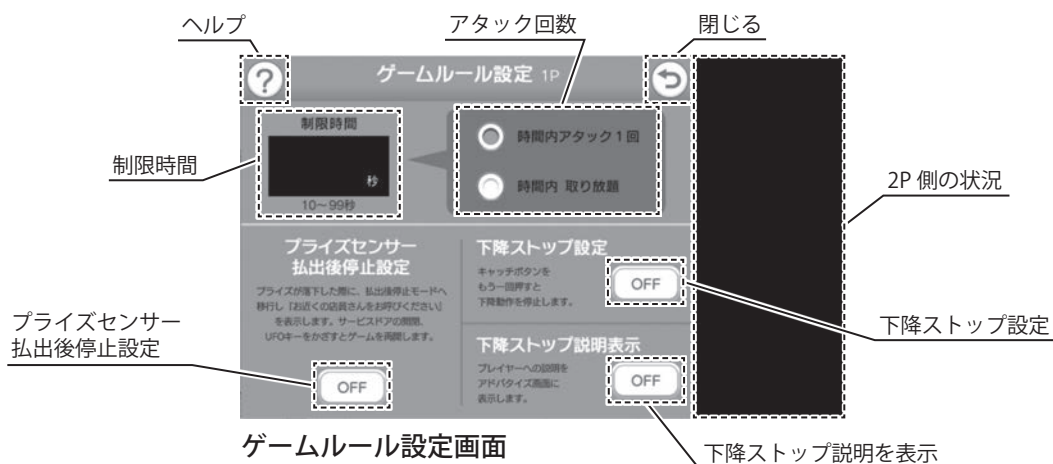
プライズ単価	プライズの単価を入力します。 数値部分をタッチすると、テンキーを表示します。＜ 10-11 参照＞ (初期設定値：1000 円 設定値：100 ～ 1100 円)
ゲームルール/ プライズセンサー	ゲームルール/プライズセンサー設定画面に切り替わります。 ＜ 10-3-8 参照＞

◆「10-3-8 ゲームルール設定」を下記の通り変更

- ・冒頭文を変更しました。
- ・「ゲームルール設定画面」を変更しました。
- ・「■各項目の説明」に「プライズセンサー払出後停止設定」の項目を追加しました。
- ・払出後停止設定を有効にしたときの動作を追加しました。

ゲームルール、プライズセンサー払出後停止および下降ストップを設定します。

※下降ストップは誤操作防止のため、UFO メカが一定時間下降するまで動作しません。



■各項目の説明

プライズセンサー 払出後停止設定	項目 ON/OFF を切り替え、プライズセンサー払出後停止設定を有効にするか無効にするかを選択します。(初期設定値：OFF)	
	ON	プライズセンサー払出後停止設定を有効にします。 プライズが落下した際に、プライズセンサー払出後停止モードへ移行して『お近くの店員さんをお呼びください』と表示します。この画面では、ゲームプレイはできず、コインの投入も受け付けません。登録済のUFOキーをUFOキーリーダーにいったん差し込んでから抜くか、サービスドアを開けると、表示を消し、運営モードに戻ります。
	OFF	プライズセンサー払出後停止機能を無効にします。

払出後停止設定を有効にしたときの動作

ゲームをプレイし、プライズを獲得した場合、そのゲームの終了時に「プライズゲット！お近くの店員さんをお呼びください」を表示します。アドバタイズ画面に戻ってからも表示を続けます。この画面では、ゲームプレイはできず、コインの投入も受け付けません。登録済のUFOキーをUFOキーリーダーにいったん差し込んでから抜くか、サービスドアを開けると、「プライズゲット！」表示を消し、運営モードに戻ります。



◆「10-3-10 らくらく運営初期設定手順」の手順2の「各席設定テストメニュー画面」を下図に変更

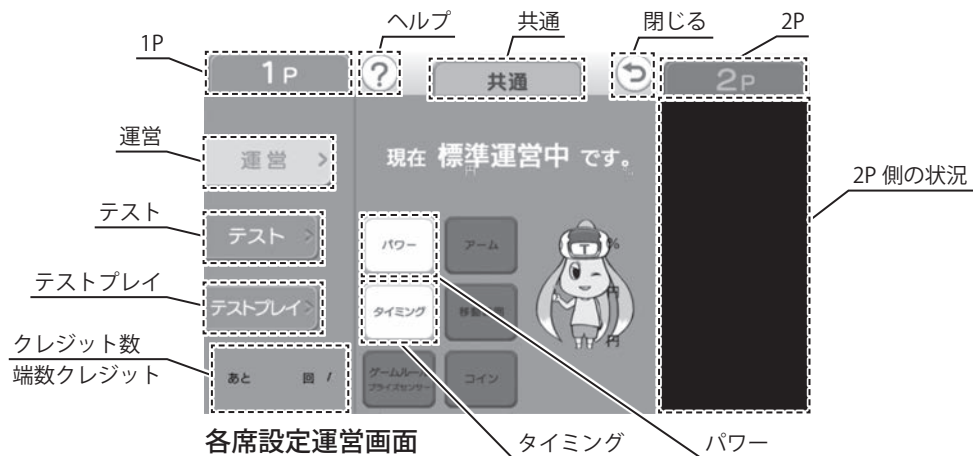
「ゲームルール」を「ゲームルール / プライズセンサー」に変更しました。

- 2 各席設定テストメニュー画面でプライズ単価と目標ペイアウト率を設定します。入力後、「ログクリア」をタッチします。＜10-3-2 参照＞
「テストプレイ」をタッチしてテストプレイに入り、各席設定テストプレイ画面を表示します。



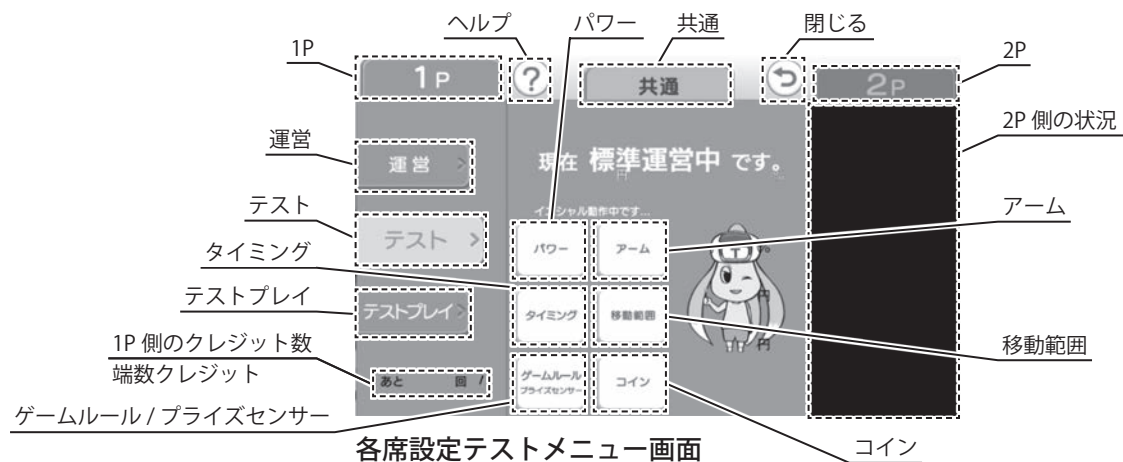
各席設定テストメニュー画面

- ◆「10-4-1 各席設定 運営（標準運営）」の「各席設定運営画面」を下図に変更
「ゲームルール」を「ゲームルール/プライズセンサー」に変更しました。



- ◆「10-4-2 テストモード（標準運営）」を下記の通り変更

- ・「各席設定テストメニュー画面」を変更しました。
- ・「■各項目の説明」の「ゲームルール」の項目名と説明を変更しました。

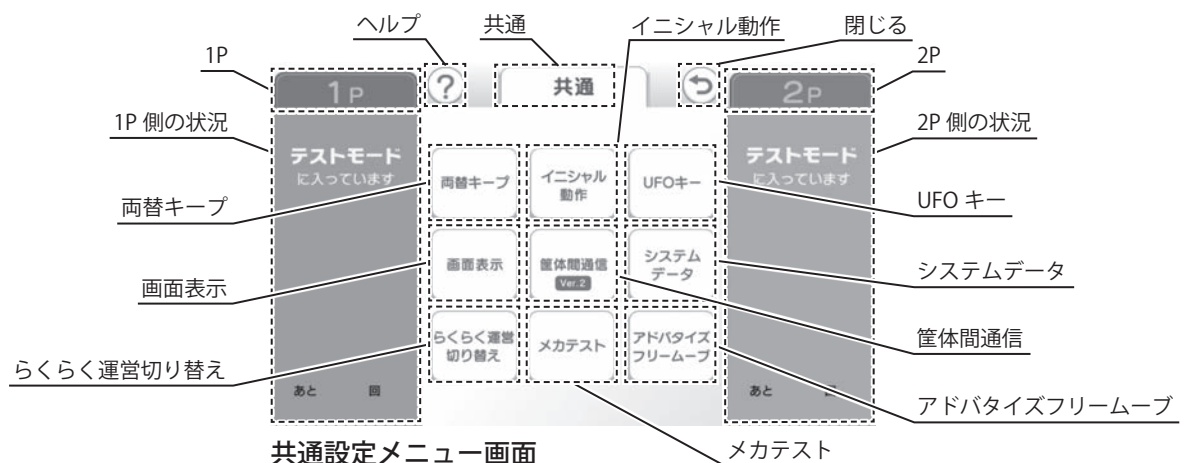


■各項目の説明

ゲームルール/ プライズセンサー	ゲームルール/プライズセンサー設定画面に切り替わります。 < 10-3-7 参照 >
---------------------	---

- ◆「10-5 共通設定（らくらく運営、標準運営共通）」の「共通設定メニュー画面」を下図に変更

バージョン表記を追加しました。



◆「10-5-5 筐体間通信」の「筐体間通信設定画面」を下図に変更
バージョン表記を追加しました。

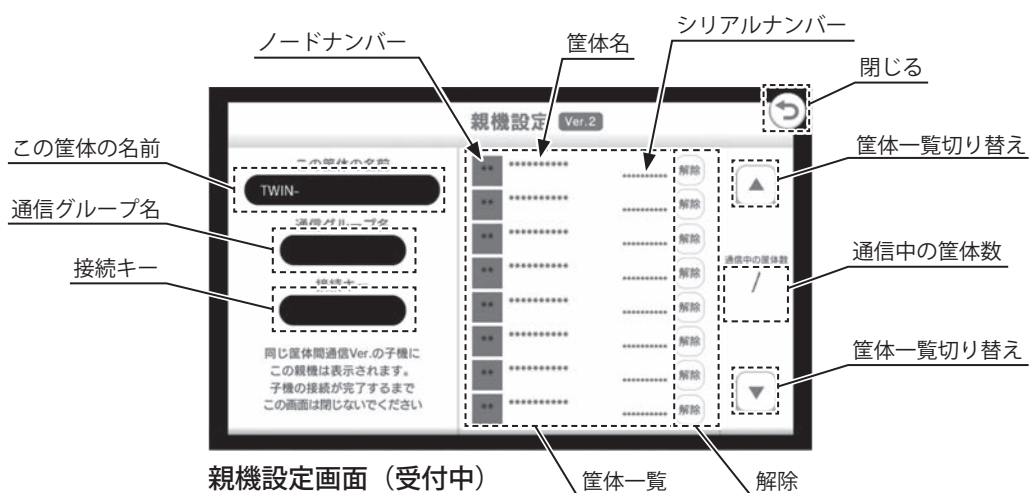


筐体間通信設定画面

◆「10-5-5-A 親機の登録」の「親機設定画面」「親機設定画面（受付中）」を下図に変更
バージョン表記を追加しました。



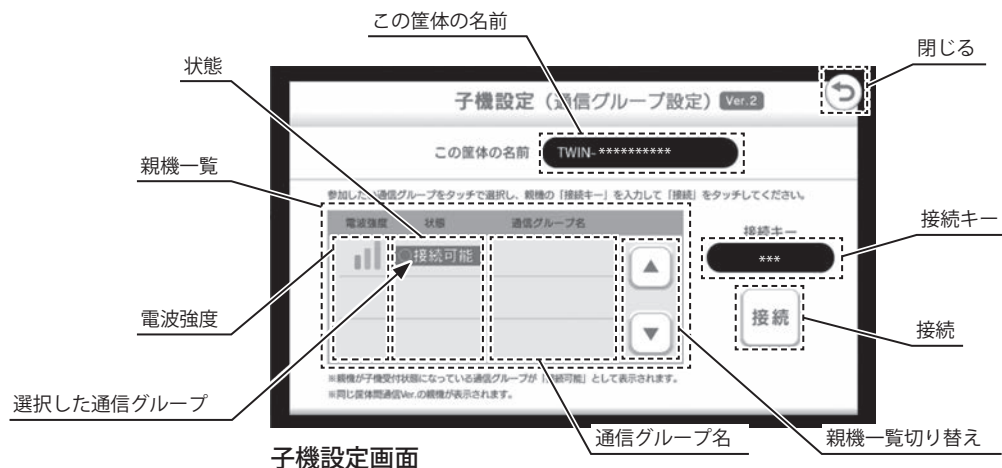
親機設定画面



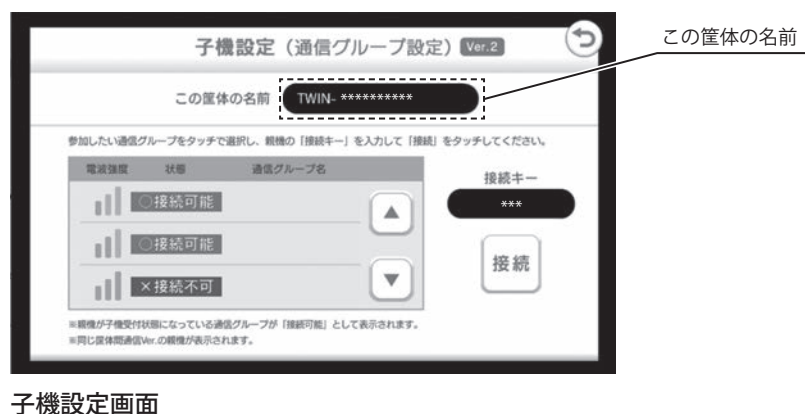
親機設定画面（受付中）

◆「10-5-5-B 子機の接続」の手順 1 から 3 の各「子機設定画面」、手順 4 の「筐体間通信設定画面」を下図に変更
バージョン表記を追加しました。

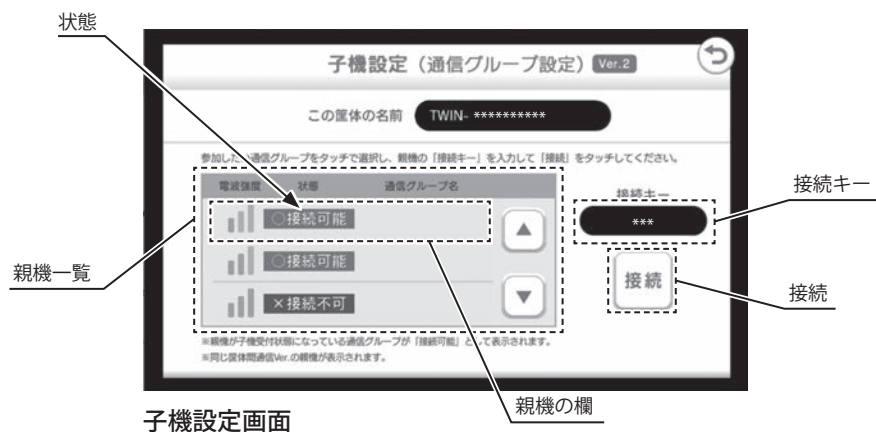
1 筐体間通信設定画面の「子機」をタッチすると、確認画面を表示します。この段階では通信はオフラインです。



2 筐体名を編集します（任意）。子機設定画面の「この筐体の名前」をタッチすると、筐体名入力画面を表示します。＜ 10-12 参照＞



3 子機設定画面に通信中の親機が親機一覧に表示されています。状態が「○接続可能」と表示されている親機の欄にタッチし、その親機で設定された接続キーを入力します（3桁の数字）。



4 「接続」をタッチします。筐体間通信設定画面に切り替わります。親機への通信状態を表示します。通信状態に下記を表示すると、子機での作業は終了です。

子機として正常に通信中。(親機でグループ設定中) [*****] **/**



筐体間通信設定画面

◆「10-8 運営情報」を下記の通り変更

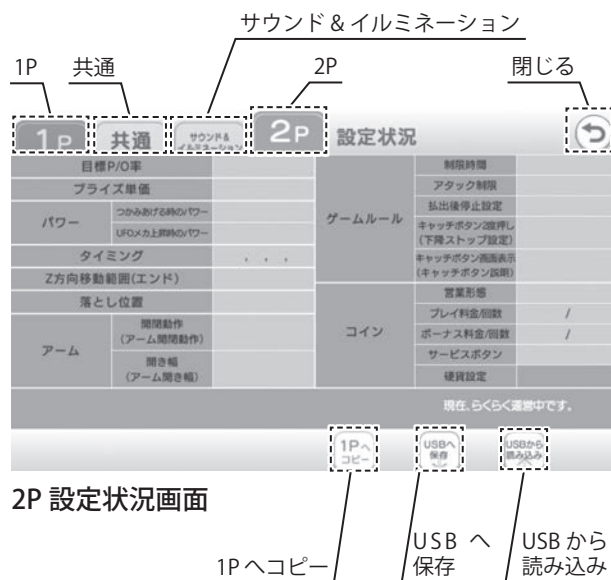
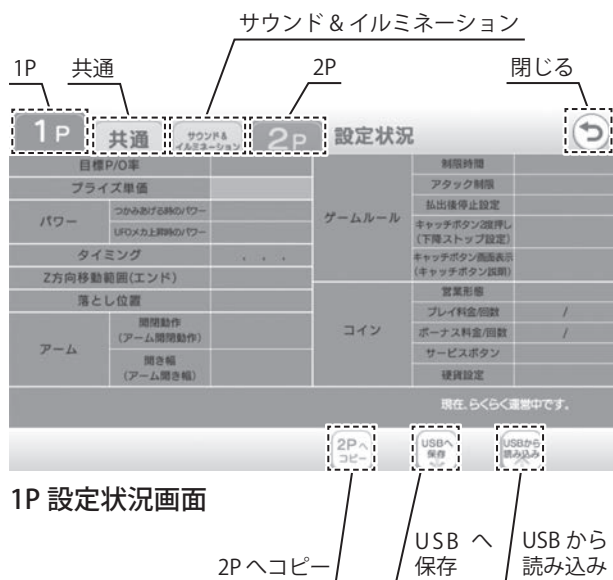
「運営情報画面 2」の「■各項目の説明」の「編集」のプライズ単価の上限値を変更しました。

■各項目の説明

編集	テンキーを表示します。使用するプライズ単価を入力します。100～1100で設定できます。＜10-11 参照＞ ※単価を変更したときは、以降のデータを正しく表示するためにデータクリアを行ってください。また、単価を変更すると、らくらく運営のプライズ単価も変更されます。
----	---

◆「10-10 設定状況」を下記の通り変更

「1P 設定状況画面」「2P 設定状況画面」と、各「■各項目の説明」の「ゲームルール」を「ゲームルール / プライズセンサー」に変更しました。



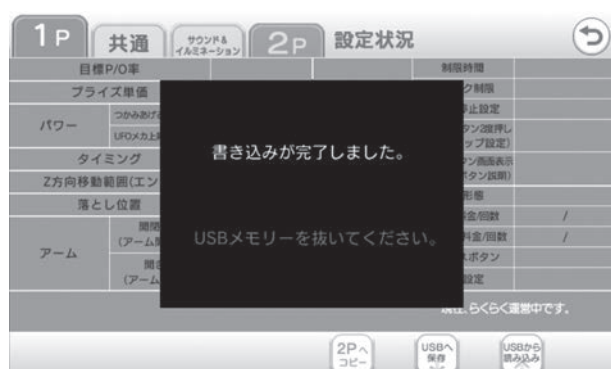
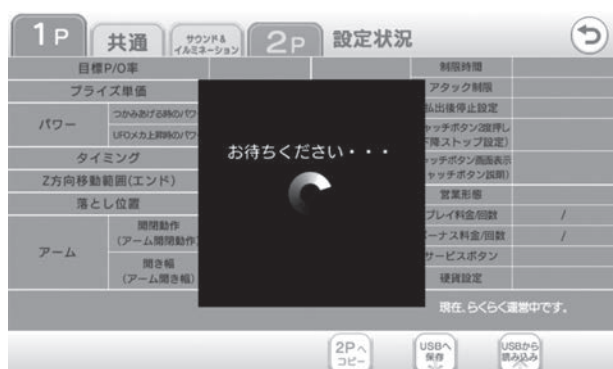
■各項目の説明

ゲームルール / プライズセンサー	ゲームルール / プライズセンサー設定 < 10-3-8 参照 >
-------------------	-----------------------------------

◆「10-10-2 USB へ保存」の手順3の「書き込み実行画面」「完了画面」を下図に変更

「払出後停止設定」を追加しました。

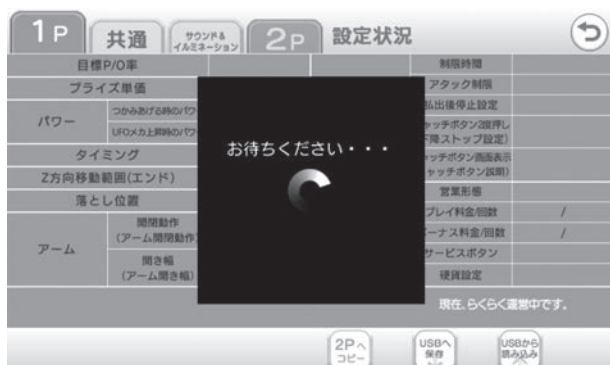
- 3 USB へ保存選択画面の「はい」をタッチします。保存中は書き込み実行画面を、終了すると完了画面を表示します。
- ※ USB メモリを差し込んでいないと、「USB が認識できません」と表示します。
 - ※ 「いいえ」をタッチすると、書き込まないで 1P 設定状況画面に戻ります。



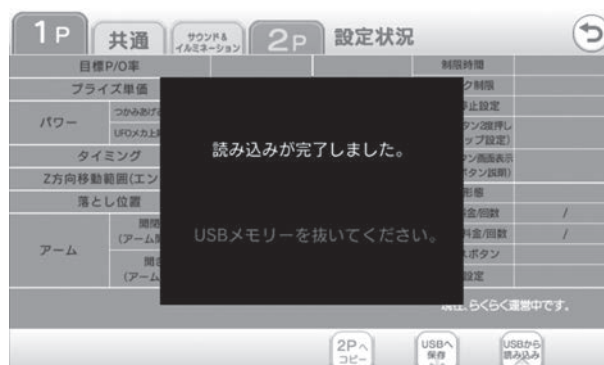
◆「10-10-3 USB から読み込み」の手順3の「書き込み実行画面」「完了画面」を下図に変更

「払出後停止設定」を追加しました。

- 3 USB から読み込み選択画面の「はい」をタッチします。保存中は読み込み実行画面を、終了すると完了画面を表示します。
 ※ USB メモリを差し込んでいないと、「USB が認識できません」と表示します。
 ※ 「いいえ」をタッチすると、読み込まないで 1P 設定状況画面に戻ります。



読み込み実行画面



完了画面

3-6 UFO CATCHER Duet の変更点

バージョンアップによる取扱説明書（420-7644 / 420-7644-91 / 420-7644-92 / 420-7644-93）の変更点は、以下の通りです。

◆「10-3-2 テストモード（らくらく運営）」を下記の通り変更

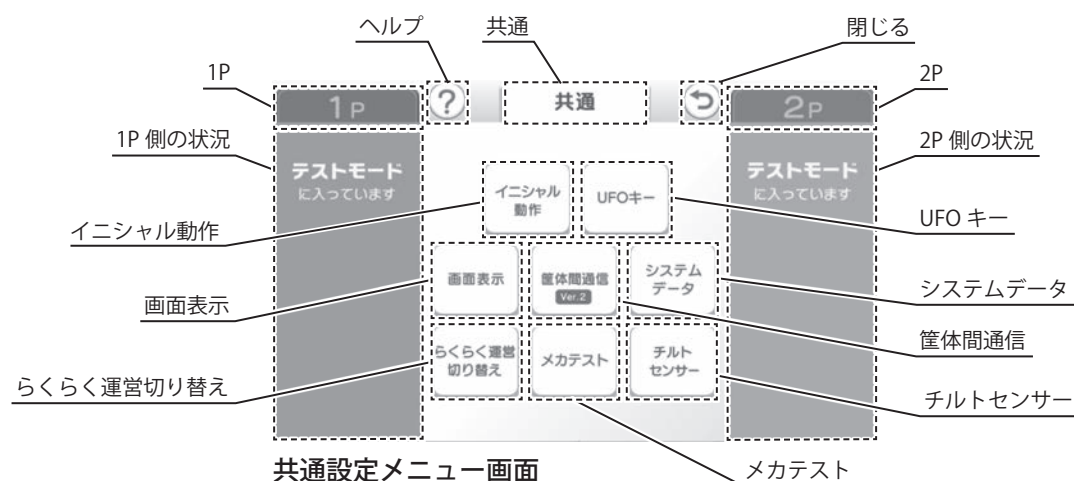
「■各項目の説明」の「プライズ単価」の初期設定値と最大値を変更しました。

■各項目の説明

プライズ単価	指定エリアのプライズの単価を入力します。 数値部分をタッチすると、テンキーを表示します。＜ 10-11 参照＞ （初期設定値：1,000 円 設定値：100 ～ 1,100 円）
--------	---

◆「10-5 共通設定（らくらく運営、標準運営共通）」の「共通設定メニュー画面」を下記に変更

バージョン表記を追加しました。



◆「10-5-4 筐体間通信設定」の「筐体間通信設定画面」を下記に変更

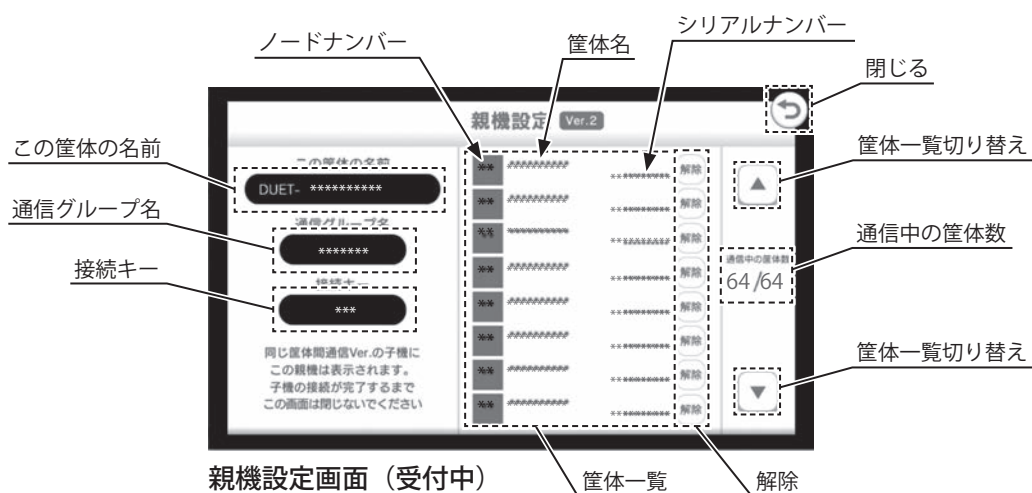
バージョン表記を追加しました。



◆「10-5-4-A 親機の登録」の「親機設定画面」「親機設定画面（受付中）」を下図に変更バージョン表記、説明文を追加しました。



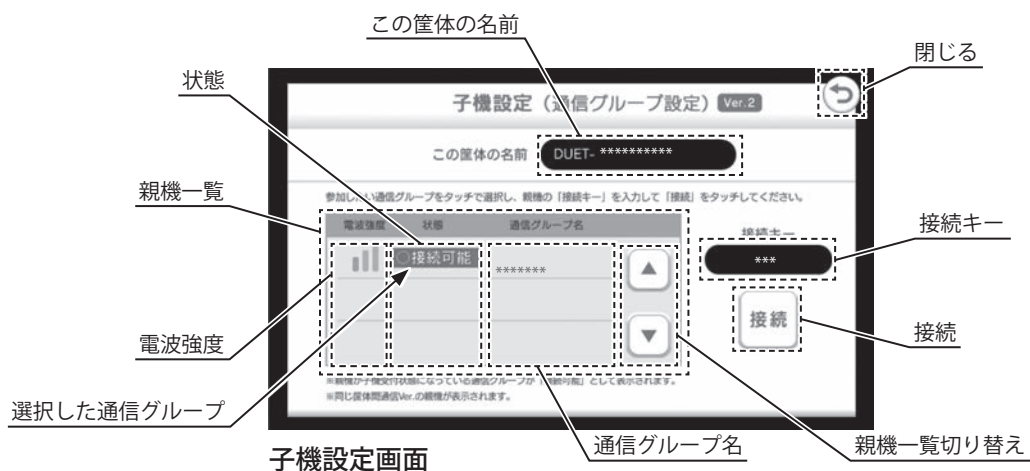
親機設定画面



親機設定画面（受付中）

◆「10-5-4-B 子機の接続」の手順 1 から 4 の各「子機設定画面」を下図に変更
バージョン表記、説明文を追加しました。

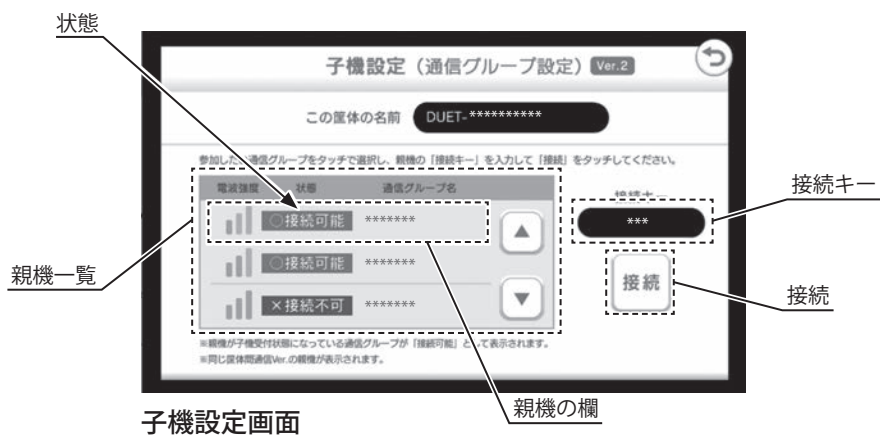
1 筐体間通信設定画面の「子機」をタッチすると、子機設定画面を表示します。この段階では通信はオフラインです。



2 筐体名を編集します（任意）。子機設定画面の「この筐体の名前」をタッチすると、筐体名入力画面を表示します。＜ 10-12 参照＞



3 子機設定画面に通信中の親機が親機一覧に表示されています。状態が「○接続可能」と表示されている親機の欄にタッチし、その親機で設定された接続キーを入力します（3桁の数字）。



4 「接続」をタッチします。筐体間通信設定画面に切り替わります。親機への通信状態を表示します。通信状態に下記を表示すると、子機での作業は終了です。

子機として正常に通信中。(親機でグループ設定中) [*****] **/**



筐体間通信設定画面

◆「10-8 運営情報」を下記の通り変更

「運営情報画面 2」の「■各項目の説明」の「編集」のプライズ単価の上限値を変更しました。

■各項目の説明

編集	テンキーを表示します。使用するプライズ単価を入力します。100～1100で設定できます。＜10-11 参照＞ ※単価を変更したときは、以降のデータを正しく表示するためにデータクリアを行ってください。また、単価を変更すると、らくらく運営のプライズ単価も変更されます。
----	---

お問い合わせ先

株式会社セガ

本 社 〒 141-0033 東京都品川区西品川一丁目 1 番 1 号 住友不動産大崎ガーデンタワー
販売部 〒 141-0033 東京都品川区西品川一丁目 1 番 1 号 住友不動産大崎ガーデンタワー
TEL : 03-6864-6974

株式会社セガ・ロジスティクスサービス

カスタマサポート（ゲーム機に関する総合窓口）



0120-412-159（全国共通）

基本受付時間 月曜日～土曜日 10:00～12:00 / 13:00～18:00

※ 祝日・当社休業日を除きます。

※ 携帯電話からも利用できます。

訪問修理の依頼

FAX : 0120-492-041（全国共通）

部品の注文・先貸し出しの依頼

FAX : 0120-011-422（全国共通）

※ 部品注文、先貸し出しの当日出荷締切 16:00

※ 品番、品名、販売価格、その他部品に関する情報を入手したい場合は SLS e - サイト
内 P-support (パーツサポート NET) を利用してください。画像で部品を確認できます。
<URL> <http://www.sls-net.co.jp/e-site/>（※事前登録が必要です。）

421-14579

2022 年 10 月