

GUILTY GEAR™ STRIVE

Ver1.10 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。
「飛鳥=R#」
- ・ゲームバランスの調整を行いました。
(家庭用Ver.1.27相当)
※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認下さい。



© ARC SYSTEM WORKS

GUILTY GEAR™ STRIVE

Ver1.10 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。
「飛鳥=R#」
- ・ゲームバランスの調整を行いました。
(家庭用Ver.1.27相当)
※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認下さい。



© ARC SYSTEM WORKS

GUILTY GEAR™ STRIVE

Ver1.10 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。
「飛鳥=R#」
- ・ゲームバランスの調整を行いました。
(家庭用Ver.1.27相当)
※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認下さい。



© ARC SYSTEM WORKS

GUILTY GEAR™ STRIVE

Ver1.10 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。
「飛鳥=R#」
- ・ゲームバランスの調整を行いました。
(家庭用Ver.1.27相当)
※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認下さい。



© ARC SYSTEM WORKS

GUILTY GEAR™ STRIVE

Ver1.10 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。
「飛鳥=R#」
- ・ゲームバランスの調整を行いました。
(家庭用Ver.1.27相当)
※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認下さい。



© ARC SYSTEM WORKS

GUILTY GEAR™ STRIVE

Ver1.10 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。
「飛鳥=R#」
- ・ゲームバランスの調整を行いました。
(家庭用Ver.1.27相当)
※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認下さい。



© ARC SYSTEM WORKS

GUILTY GEAR™ STRIVE

Ver1.10 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。
「飛鳥=R#」
- ・ゲームバランスの調整を行いました。
(家庭用Ver.1.27相当)
※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認下さい。



© ARC SYSTEM WORKS

GUILTY GEAR™ STRIVE

Ver1.10 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。
「飛鳥=R#」
- ・ゲームバランスの調整を行いました。
(家庭用Ver.1.27相当)
※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認下さい。



© ARC SYSTEM WORKS