

# GUILTY GEAR™

— STRIVE —

## Ver1.11 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。  
「ジョニー」
  - ・ゲームバランスの調整を行いました。  
(家庭用Ver.1.30相当)
- ※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認ください。



© ARC SYSTEM WORKS

# GUILTY GEAR™

— STRIVE —

## Ver1.11 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。  
「ジョニー」
  - ・ゲームバランスの調整を行いました。  
(家庭用Ver.1.30相当)
- ※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認ください。



© ARC SYSTEM WORKS

# GUILTY GEAR™

— STRIVE —

## Ver1.11 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。  
「ジョニー」
  - ・ゲームバランスの調整を行いました。  
(家庭用Ver.1.30相当)
- ※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認ください。



© ARC SYSTEM WORKS

# GUILTY GEAR™

— STRIVE —

## Ver1.11 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。  
「ジョニー」
  - ・ゲームバランスの調整を行いました。  
(家庭用Ver.1.30相当)
- ※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認ください。



© ARC SYSTEM WORKS

# GUILTY GEAR™

— STRIVE —

## Ver1.11 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。  
「ジョニー」
  - ・ゲームバランスの調整を行いました。  
(家庭用Ver.1.30相当)
- ※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認ください。



© ARC SYSTEM WORKS

# GUILTY GEAR™

— STRIVE —

## Ver1.11 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。  
「ジョニー」
  - ・ゲームバランスの調整を行いました。  
(家庭用Ver.1.30相当)
- ※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認ください。



© ARC SYSTEM WORKS

# GUILTY GEAR™

— STRIVE —

## Ver1.11 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。  
「ジョニー」
  - ・ゲームバランスの調整を行いました。  
(家庭用Ver.1.30相当)
- ※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認ください。



© ARC SYSTEM WORKS

# GUILTY GEAR™

— STRIVE —

## Ver1.11 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。  
「ジョニー」
  - ・ゲームバランスの調整を行いました。  
(家庭用Ver.1.30相当)
- ※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認ください。



© ARC SYSTEM WORKS