

プレイの流れ

マッチング方法を選択



全国対戦

全国のプレイヤーとマッチングし、オンライン対戦を楽しむことができます。

店内対戦

同じ店舗のプレイヤーと対戦します。

パスワード対戦

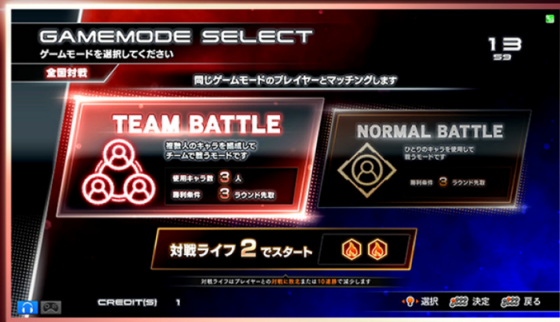
同じパスワードを設定したプレイヤーのみでマッチングして対戦します。
※同じパスワードのプレイヤーが複数いると、希望の相手とマッチングできない可能性があります。

一人で遊ぶ

対人戦が発生せず、一人で遊ぶことができます。

ゲームモードを選択

対戦相手が見つかるまではCPUを相手にしながら対戦に備えることができます。 ※同じゲームモードのプレイヤーとマッチングします



チームバトルモード

複数のキャラを編成してチームで戦うモードです



ノーマルバトルモード

ひとりのキャラを使用して戦うモードです



マッチング成立! 対戦へ



再戦機能



対戦終了後、自分と相手の両方が「再戦する」を選択すると、同じ相手と再度マッチングします。

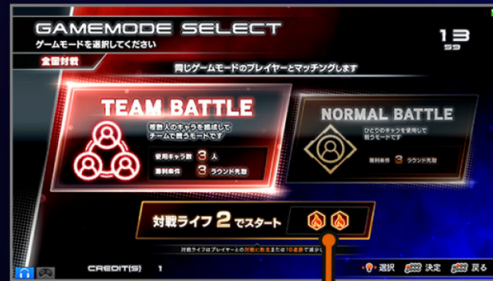
どちらか一方が「マッチング待ち受けに戻る」を選択した場合は、再戦不成立となります。ゲームオーバーになった場合でも、コンティニューすれば再戦を申し込むことができます。

対戦ライフ

1クレジットで「対戦ライフ」が2つ与えられます。



プレイヤーとの対戦モード(全国対戦・店内対戦・パスワード対戦)で敗北するか、または連勝上限数に達すると1つ減少します。「対戦ライフ」が0になるとゲームオーバーになります。



対戦ライフ 2 でスタート

Aimeを使用している場合、1日の初回プレイ時、対戦ライフ+1のボーナスを得ることができます。 ※店舗の設定によってボーナスがない場合があります。CPUに敗北、または全ステージクリアとなった場合は、残りの対戦ライフ数に関わらずゲームオーバーとなります。

