



# GUILTY GEAR™

— STRIVE —

## Ver1.14 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。  
「スレイヤー」
  - ・ゲームバランスの調整を行いました。  
(家庭用Ver.1.37相当)
- ※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認ください。



© ARC SYSTEM WORKS



# GUILTY GEAR™

— STRIVE —

## Ver1.14 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。  
「スレイヤー」
  - ・ゲームバランスの調整を行いました。  
(家庭用Ver.1.37相当)
- ※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認ください。



© ARC SYSTEM WORKS



# GUILTY GEAR™

— STRIVE —

## Ver1.14 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。  
「スレイヤー」
  - ・ゲームバランスの調整を行いました。  
(家庭用Ver.1.37相当)
- ※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認ください。



© ARC SYSTEM WORKS



# GUILTY GEAR™

— STRIVE —

## Ver1.14 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。  
「スレイヤー」
  - ・ゲームバランスの調整を行いました。  
(家庭用Ver.1.37相当)
- ※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認ください。



© ARC SYSTEM WORKS



# GUILTY GEAR™

— STRIVE —

## Ver1.14 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。  
「スレイヤー」
  - ・ゲームバランスの調整を行いました。  
(家庭用Ver.1.37相当)
- ※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認ください。



© ARC SYSTEM WORKS



# GUILTY GEAR™

— STRIVE —

## Ver1.14 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。  
「スレイヤー」
  - ・ゲームバランスの調整を行いました。  
(家庭用Ver.1.37相当)
- ※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認ください。



© ARC SYSTEM WORKS



# GUILTY GEAR™

— STRIVE —

## Ver1.14 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。  
「スレイヤー」
  - ・ゲームバランスの調整を行いました。  
(家庭用Ver.1.37相当)
- ※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認ください。



© ARC SYSTEM WORKS



# GUILTY GEAR™

— STRIVE —

## Ver1.14 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。  
「スレイヤー」
  - ・ゲームバランスの調整を行いました。  
(家庭用Ver.1.37相当)
- ※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認ください。



© ARC SYSTEM WORKS