

GUILTY GEAR™

— STRIVE —

Ver 2.00 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。
「蔵土縁 紗夢」
 - ・ゲームバランスの調整を行いました。
(家庭用Ver.2.01相当)
- ※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認ください。



© ARC SYSTEM WORKS

GUILTY GEAR™

— STRIVE —

Ver 2.00 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。
「蔵土縁 紗夢」
 - ・ゲームバランスの調整を行いました。
(家庭用Ver.2.01相当)
- ※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認ください。



© ARC SYSTEM WORKS

GUILTY GEAR™

— STRIVE —

Ver 2.00 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。
「蔵土縁 紗夢」
 - ・ゲームバランスの調整を行いました。
(家庭用Ver.2.01相当)
- ※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認ください。



© ARC SYSTEM WORKS

GUILTY GEAR™

— STRIVE —

Ver 2.00 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。
「蔵土縁 紗夢」
 - ・ゲームバランスの調整を行いました。
(家庭用Ver.2.01相当)
- ※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認ください。



© ARC SYSTEM WORKS

GUILTY GEAR™

— STRIVE —

Ver 2.00 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。
「蔵土縁 紗夢」
 - ・ゲームバランスの調整を行いました。
(家庭用Ver.2.01相当)
- ※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認ください。



© ARC SYSTEM WORKS

GUILTY GEAR™

— STRIVE —

Ver 2.00 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。
「蔵土縁 紗夢」
 - ・ゲームバランスの調整を行いました。
(家庭用Ver.2.01相当)
- ※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認ください。



© ARC SYSTEM WORKS

GUILTY GEAR™

— STRIVE —

Ver 2.00 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。
「蔵土縁 紗夢」
 - ・ゲームバランスの調整を行いました。
(家庭用Ver.2.01相当)
- ※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認ください。



© ARC SYSTEM WORKS

GUILTY GEAR™

— STRIVE —

Ver 2.00 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。
「蔵土縁 紗夢」
 - ・ゲームバランスの調整を行いました。
(家庭用Ver.2.01相当)
- ※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認ください。



© ARC SYSTEM WORKS