



GUILTY GEAR

— STRIVE —

Ver 2.01 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。
「ロボカイ」
- ・ゲームバランスの調整を行いました。
(家庭用Ver.2.02相当)

※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認下さい。



© ARC SYSTEM WORKS



GUILTY GEAR

— STRIVE —

Ver 2.01 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。
「ロボカイ」
- ・ゲームバランスの調整を行いました。
(家庭用Ver.2.02相当)

※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認下さい。



© ARC SYSTEM WORKS



GUILTY GEAR

— STRIVE —

Ver 2.01 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。
「ロボカイ」
- ・ゲームバランスの調整を行いました。
(家庭用Ver.2.02相当)

※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認下さい。



© ARC SYSTEM WORKS



GUILTY GEAR

— STRIVE —

Ver 2.01 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。
「ロボカイ」
- ・ゲームバランスの調整を行いました。
(家庭用Ver.2.02相当)

※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認下さい。



© ARC SYSTEM WORKS



GUILTY GEAR

— STRIVE —

Ver 2.01 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。
「ロボカイ」
- ・ゲームバランスの調整を行いました。
(家庭用Ver.2.02相当)

※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認下さい。



© ARC SYSTEM WORKS



GUILTY GEAR

— STRIVE —

Ver 2.01 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。
「ロボカイ」
- ・ゲームバランスの調整を行いました。
(家庭用Ver.2.02相当)

※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認下さい。



© ARC SYSTEM WORKS



GUILTY GEAR

— STRIVE —

Ver 2.01 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。
「ロボカイ」
- ・ゲームバランスの調整を行いました。
(家庭用Ver.2.02相当)

※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認下さい。



© ARC SYSTEM WORKS



GUILTY GEAR

— STRIVE —

Ver 2.01 変更点

- ・下記、新キャラクターを追加しました。
「ロボカイ」
- ・ゲームバランスの調整を行いました。
(家庭用Ver.2.02相当)

※ゲームバランスの調整は公式サイトをご確認下さい。



© ARC SYSTEM WORKS