

対象製品名：



ご提案する対策を講じることにより、次の通り節電されます。

ライブモニター

節電力	約 31 W
節電割合	約 8%

サテライト

節電力	約 32 W
節電割合	約 9%

対策内容

製品付属の取扱説明書を参考に対策を行ってください。

対策、作業	1 サテライトビルボード内の蛍光灯を取り外してください。 2 ライブモニター上部の蛍光灯を取り外してください。 3 ライブモニター下部の蛍光灯を取り外してください。 4 ゲームテストモードに入り、アドバタイズサウンドを OFF にしてください。
参考) 添付資料	・「取扱説明書」(420-7109) 抜粋 P. 108 & P. 109, P. 111 – P. 115 ・「サービスマニュアル」(420-7257) 抜粋 P. 47 & P. 48 ※ お手元のマニュアルの版によっては、ページが異なる場合があります。

また、技術的なお問い合わせは、下記のカスタマサポートまでご連絡お願いいたします。

お問合せ先

株式会社セガ・ロジスティクスサービス

カスタマサポート（機械に関する総合窓口）
フリーダイヤル 0120-412-159（全国共通） 基本受付時間 平日 9:00～12:00 / 13:00～18:30
※ 技術相談につきましては、年中無休で受け付けております。 ※ 携帯電話、PHS からもご利用になれます。

STOP
重要

このご提案は、今夏の電力事情を考慮した緊急的な節電対策です。
対策内容はあくまでご提案であり、強要するものではありません。
各店舗のご使用状況により、効果が異なる場合があります。

14 蛍光灯・ランプの交換

⚠ 警告

- 作業は、必ず電源を切ってから行ってください。感電や短絡事故の原因となります。
- 熱くなった蛍光灯・ランプにより火傷をする危険があります。交換時には十分注意してください。
- 指定の定格のランプを使用してください。異なる定格のランプを使用すると、火災や故障の原因となります。
- 経年変化などの原因で、照明器具の絶縁劣化などにより、短絡事故や発煙事故の恐れがあります。焦げ臭いにおいがするか、ソケットが変色しているか、ランプの交換が多くなっているか、蛍光灯のつきが悪いなど異常が無いか確認してください。

⚠ 注意

- 作業を安全、確実に行うために、確実に安定する踏み台を用意してください。不安定な踏み台は転倒、落下事故の恐れがあります。
- プラスチック製部品の取り扱いに注意してください。不用意に扱うと、破損時や破片、ヒビによる負傷事故の原因となります。
- プラスチック製部品の固定のときは、ネジ、ナット類の締め付け過ぎに注意してください。締め付け過ぎると、部品を破損して、破片などで負傷する原因となります。
- ドアやリッドなどの開閉時、取付、取り外し時に指を挟まないように注意してください。

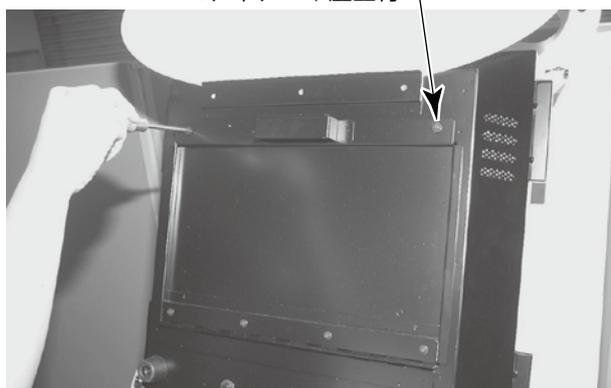
14-1 サテライトの蛍光灯・ランプ交換

ビルボード内の蛍光灯

1 サテライトの電源を切ります。

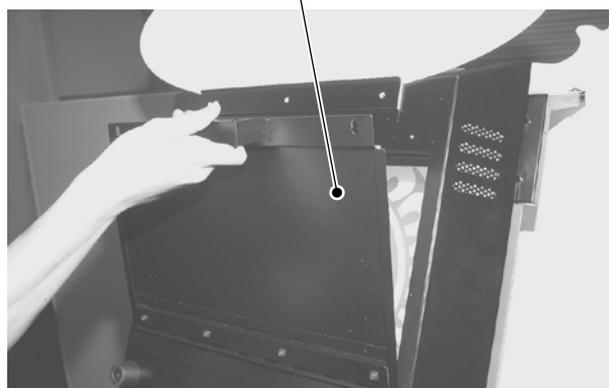
2 ビルボードにあるネジ2本を外して、ビルボードバックリッドを開きます。

ネジ（黒）2本
M4×8、平、バネ座金付



14図01

ビルボードバックリッド



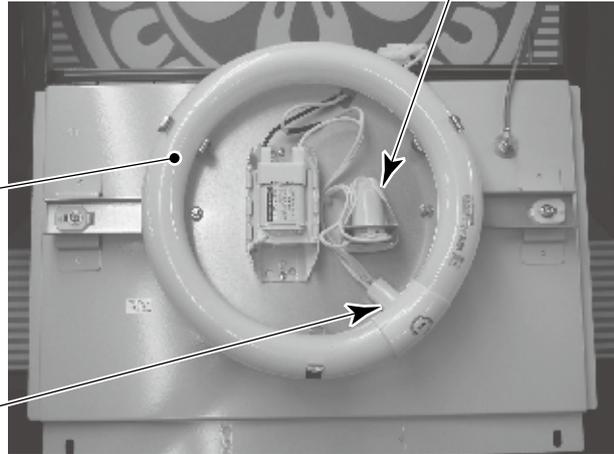
14図02

3 コネクターを抜いて、蛍光灯の交換を行ってください。

グロー球
390-5638-1P

環形蛍光灯 30W 昼白色
390-6929-30-EXN

コネクターを抜く



14図03

ランプの交換

アガリボタンのランプの交換を行います。

1 サテライトの電源を切ります。

2 サテライト正面に向かって右側面の鍵をマスターキーにて解錠します。



14図04

3 コントロールパネルを開きます。



14図05

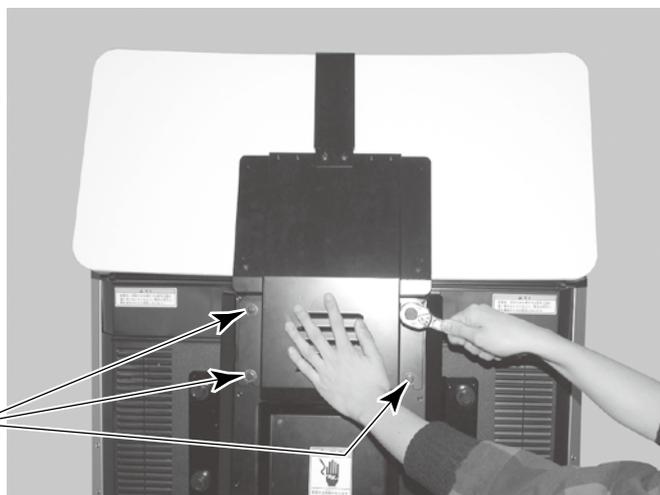
14-2 ライブモニターの蛍光灯の交換

モニター上部の蛍光灯

1 ライブモニターの電源を切ります。

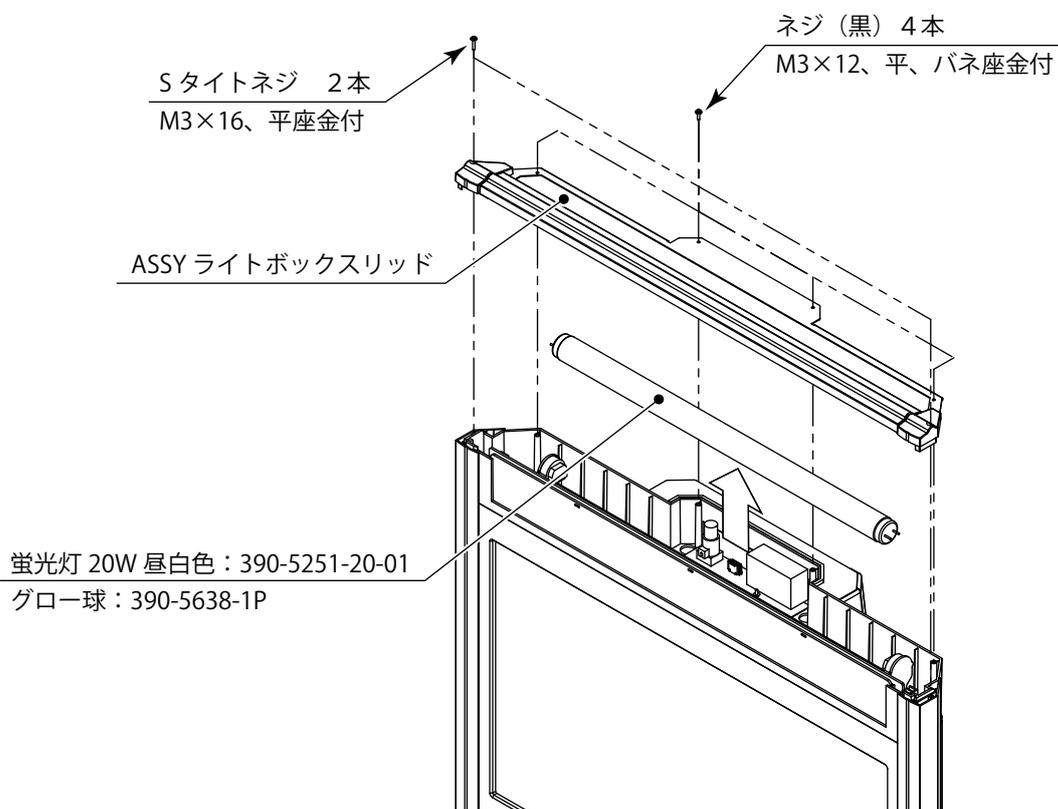
2 六角ボルト4本を外して、ポップごとポップベースを取り外します。このとき、ポップベースが落下しないように支持して六角ボルトを取り外してください。

六角ボルト（黒）4本
M6×20、バネ座金付、大型平座金使用



14-2図01

3 ネジ計6本を外して、ASSYライトボックスリッドを取り外すと、蛍光灯の交換ができます。



14-2図02

モニター下部の蛍光灯

- 1 ライブモニターの電源を切ります。
- 2 トラスネジ2本を外して、フロントカバーを取り外します。



14-2図03



14-2図04

- 3 ネジ2本を外して、フロントカバーブラケットを取り外します。



14-2図05



14-2図06

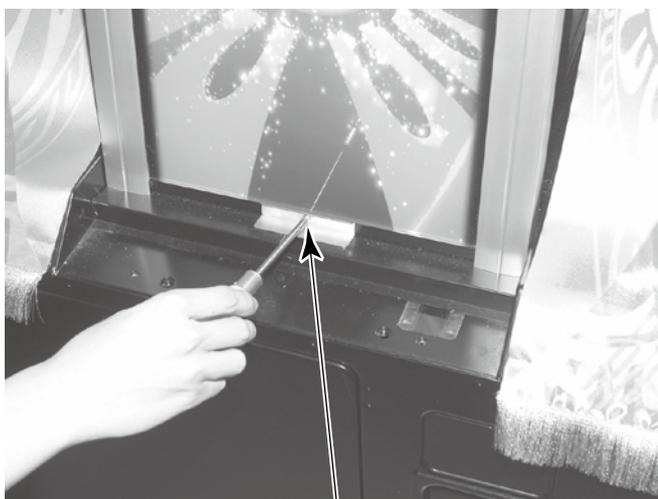
4 対辺距離 2.5mm 六角棒レンチを使用して低頭六角穴付ネジ 4本を外します。

低頭六角穴付ネジ 4個
M4×16、デザインワッシャー使用



14-2図07

5 ネジ 1本を外して、フロントプレートブラケットを取り外します。このとき、ASSYフロントプレートをサポートしてフロントプレートブラケットを取り外してください。フロントプレートが自重で下方向にスライドしない場合は、手でスライドしてください。



14-2図08

ネジ 1本
M4×8、平、バネ座金付

フロントプレートブラケット



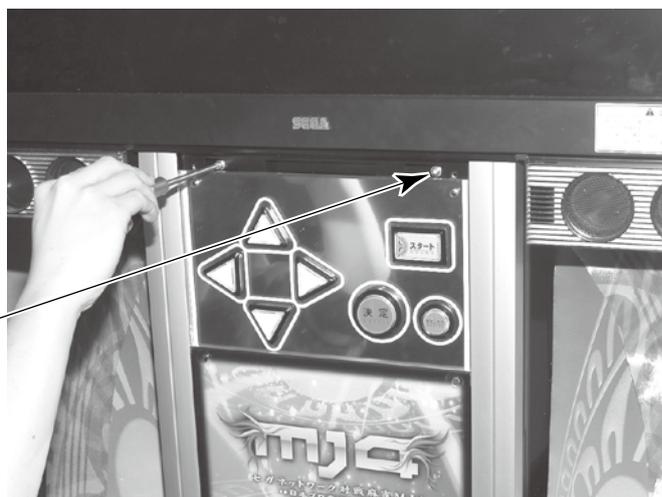
14-2図09



14-2図10

6 ネジ 2 本を外します。

ネジ 2 本
M4×8、平、バネ座金付



14-2図11

7 ASSY フロントフレームを開きます。ASSY フロントフレーム裏側にあるコネクターを抜きます。取り付けの際はコネクターの接続忘れや配線の挟み込みに注意してください。



14-2図12

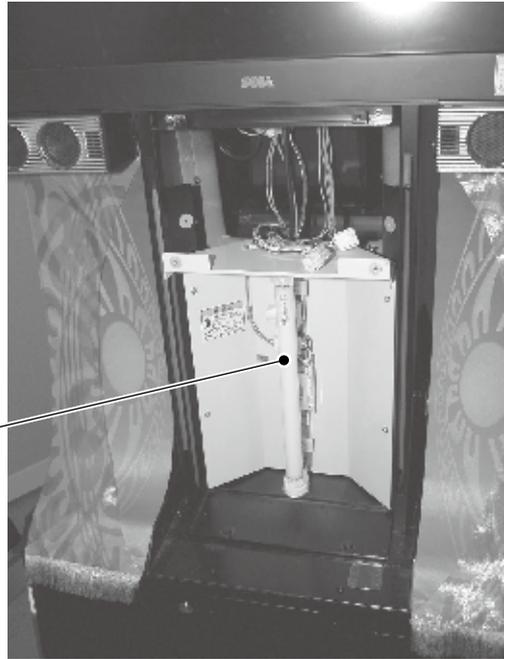
ASSY フロントフレーム
コネクター 2 個を抜く



14-2図13

8 ASSY フロントフレームを取り外すと、蛍光灯が交換
できます。

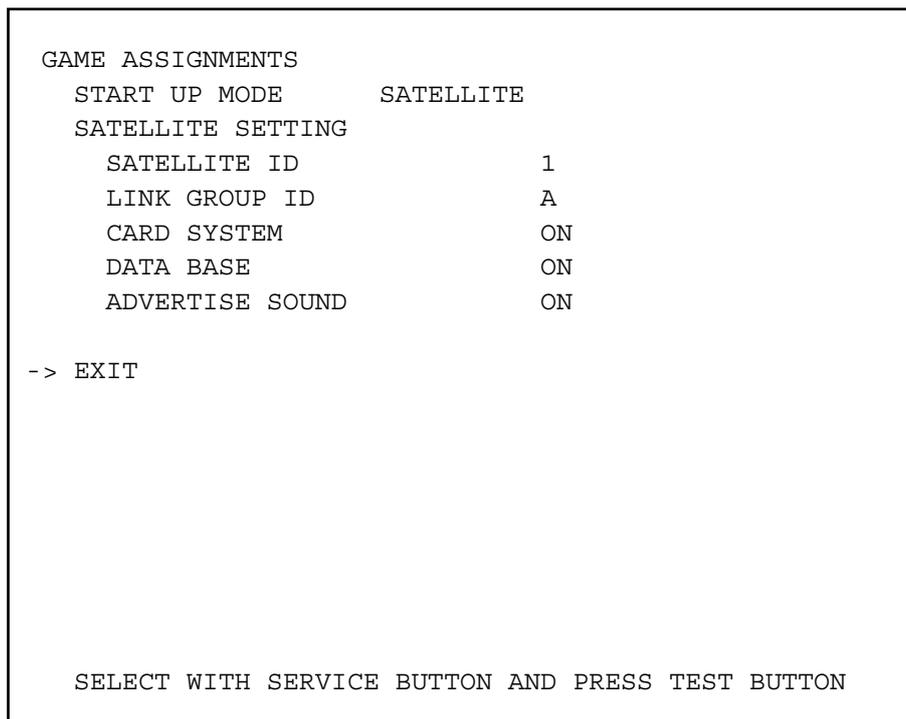
蛍光灯 10W 昼白色 : 390-5251-10-01
グロー球 : 390-5638-7P



14-2図14

2-5-4 GAME ASSIGNMENTS

各種ゲーム設定を行います。



2

ゲーム設定画面

サービスボタンで設定したい項目を選択し、テストボタンで設定を変更します。「EXIT」を選択してテストボタンを押すと、ゲームテストモード画面に戻ります。

<p>START UP MODE</p>	<p>SERVER サーバーボックス SATELLITE サテライト LIVE ライブモニター</p> <p>キャビネットに合わせて設定してください。起動時の各キャビネットの役割を設定する重要な項目です。切り替えるとその他の各設定項目も切り替ります。</p> <p>※START UP MODE の設定は、キャビネットごとに正しく行われている必要があります。</p> <p>※必ず SERVER（サーバーボックス）1台と、それぞれ SATELLITE ID の異なる SATELLITE（サテライト）、および LIVE（ライブモニター）1台で構成されているように設定してください。</p>
-----------------------------	--

SATELLITE ID	<p>各サテライト固有の番号 (ID) を設定します。 1～16 までの数字を設定できます。 接続しているサテライトごとに、それぞれ異なる番号を設定してください。 この項目を正しく設定しないと、正常に動作しませんのでご注意ください。 なお、サテライトの合計が 8 台の場合、1～8 を設定することを推奨します。</p>
LINK GROUP ID	<p>「店内対戦」時のマッチング可能なグループを設定します。 A から H までの ID を設定できます (初期設定は A) 「店内対戦」では LINK GROUP ID が同じサテライト間でのみマッチングが行われます。 スタンドアローンのサテライトを設定したい場合は、特定のサテライトの LINK GROUP ID のみ別の値に設定すれば、そのサテライトは「店内対戦」ではマッチングの行われないサテライトとなります。</p>
CARD SYSTEM	<p>カードリーダーの使用の有無を設定します。 カードリーダーを使用する場合は「ON」(初期設定)、故障などでカードリーダーが使用できない場合は「OFF」に設定してください。 「OFF」にすると、「カードを使用出来ません」と表示し、「MJ カードなど」を使用してゲームをすることができなくなります。</p>
DATA BASE	<p>ネットワーク接続の有無を設定します。 ネットワーク接続する場合は「ON」(初期設定)、接続しない場合は「OFF」に設定してください。 「OFF」にするとデータベースへの接続をしなくなり、画面表示のアンテナアイコンが「ネットワーク接続不可能な状態」に変わります。 ※この設定は、サーバーボックス、サテライト、ライブモニター個々に設定する必要があります。その際、全てのキャビネットにおいて同じ設定に統一してください。 ※DATA BASE の設定を「OFF」にしている場合、ネットワークを利用する全機能が利用できません。</p>
ADVERTISE SOUND	<p>アドバタイズ中のサウンドの有無を設定します。 サウンドを鳴らす場合は「ON」(初期設定)、鳴らさない場合は「OFF」に設定してください。</p>