



## 恋姫†演武～遼来来～ Ver2.01

### ■不具合の修正

- ・一部飛び道具が軍師技と同時に出なかった不具合を修正。
- ・めくり攻撃をしゃがみ前ガードした場合、通常しゃがみ状態に書き換わっていた不具合を修正。
- ・ガードクラッシュ技による削り KO 時の不具合を修正。
- ・一部行動不能状態において、めくり飛び道具をガード出来ていた不具合を修正。
- ・トレーニングモードでダミーが夏侯惇のしゃがみ C を最速で出していなかった不具合を修正。
- ・トレーニングモードで一部秘奥義が正しくヒットしなくなっていた不具合を修正。
- ・周泰と張遼の通常投げのゲージ増加が少なかった不具合を修正。
- ・夏侯惇のみ崩撃属性技に投げ無敵が設定されていなかった問題を修正。⇨B が投げ無敵となります。
- ・夏侯惇の⇨C 溜めキャンセル後、しゃがみ状態に移行していた不具合を修正。
- ・夏侯惇のしゃがみ C 最大溜めが一定フレームを経過しても D キャンセル可能だった不具合を修正。
- ・孫権の⇨B/C のジャンプするタイミングがずれていた不具合を修正。
- ・孫権の⇨B/C の机の当たり方がキャラクターによって不安定だった不具合を修正。
- ・孫尚香の⇨A/B/C/EX が空中でヒットした際、喰らった側の位置を地上に固定するように修正。一部軍師技と同時にヒットした際に発生していた不具合の対策となります。
- ・孫尚香の⇨EX で、特定の距離からのキャンセルからだど初段がヒットしなかった問題の修正。初段の移動速度を変更しヒットしやすくなりました。
- ・孫尚香の⇨A/B/C/EX の攻撃判定の発生が 2F 早かった不具合を修正。飛び道具が出るフレームに変化はありません。
- ・呂布の近距離 C で呂布が前に進んでいなかった不具合を修正。
- ・呂布の⇨と諸葛亮の竜巻が同時ヒットした際、喰らった側の絵が上にずれていた不具合を修正。
- ・呂布の⇨EX の無敵フレームがずれていた不具合を修正。
- ・張遼の⇨B のゲージ増加量を A と C の中間に変更。C だけ多かった問題の解消案となります。
- ・張遼の⇨A/B/C をガードされた際の不利フレームが距離によって不安定になる不具合を修正。この修正により不利となる場面が多くなるためガード時の不利を短く変更しました。
- ・張遼の⇨B の持続が 2F 長かった不具合を修正。
- ・賈馱のふっとび速度設定に崩撃コンボ中のふっとび補正值が適用されていた不具合を修正。

## ■仕様の統一

- ・ガードモーション時の喰らい判定を全キャラクター統一しました。
- ・投げ無敵のフレームを起き上がり、ガード硬化後どちらも 9F で統一しました。
- ・EX 中段技の持続フレームが一定ではなく無敵時間に差がでていたものを、持続を 2F にして無敵フレームを統一しました。

関羽の凸凸凸EX

曹操の凸凸凸EX

呂布凸凸凸EX

- ・攻撃を D キャンセルした際にカウンターフレームがある技と無い技で差が出ていたのを、一律カウンターフレーム削除で統一しました。該当の技は D キャンセルするまでの全フレームがカウンター判定で統一となります。

張飛の遠距離 C

夏侯惇の遠距離 C/凸C/しゃがみ C/凸凸凸A/B (止まるアニメーションからカウンターフレーム削除)

夏侯淵の遠距離 C

孫尚香の凸凸凸A/B/C

- ・移動速度の統一

夏侯淵の前歩き、後ろ歩き、ダッシュの移動速度を+0.5 に変更しました。

孫尚香のダッシュをリーチが長い組と統一するため移動速度を-0.5 しました。

周泰の後ろ歩きが遅かった不具合を修正。移動速度を+0.5 しました。

## ■キャラクターの調整

- ・曹操の凸凸凸A/B/C のダメージを上昇させました。旧基準のまま低かったための対処となります。
- ・張遼の凸凸凸EX の発生を C と同じに変更しました。中段になるなどの特別な効果もなく発生だけ遅くなる EX 技は他に例が無いので、ルールを統一する意図での調整となります。
- ・周泰の返し刃のダメージが全て均一になっていた不具合を修正し、返し刃のダメージ値を見直しました。
- ・周泰の返し刃のリーチがボタンによって異なっていた不具合を修正し、リーチを見直しました。
- ・呂蒙の暗器確率を調整しました。著しく確率に変化があったための調整となります。