

恋姫†演武

遠来来

恋姫†演武～遠来来～ Ver2.11

■不具合の修正

- ・特定の条件下において飛び道具が敵にヒットせずすり抜ける場合があった不具合を修正。
- ・特定の操作を行うとダッシュが進まなくなっていた不具合の修正。
- ・ガード硬直中、立ち、しゃがみへのガード切替が不可能な場合があった不具合を修正。
- ・崩撃コンボ中、曹操の☉☉☉A/B/Cのヒット後の浮きの高さに1P/2Pで差があった不具合を修正。
- ・馬超の☉☉☉A/B/Cの初段のゲージ増加が溜めループでもゲージが増える仕様を考慮していなかった不具合を修正。減少分を溜め時のゲージ増加量に追加。
- ・陳宮のみスペシャルダウン時の追い打ちが継続していた不具合を修正。

■キャラクターの変更点

- ・しゃがみCに対応したスペシャルダウンを削除。
- ・一部キャラクターの☉Bの食らい判定を縮小。攻撃判定を調整。
- ・空中技を除くDボタンで動作を中断できる技の戻りフレームを一律カウンターフレームに変更。
- ・関羽の近距離Cをスペシャルダウン技に変更。発生を14F→12Fに変更。
- ・馬超の☉☉☉A/B/Cの弾の飛距離がボタンによって変化するように変更。
- ・趙雲の遠距離B、しゃがみBの攻撃判定を持続フレーム開始から一番リーチの長い判定が出る従来の処理に変更。遠距離Bのガード時の不利を-11F→-12Fに変更。
- ・夏侯惇の☉☉☉Cヒット後の受け身可能タイミングをVer2.01と同じタイミングに変更。
- ・夏侯淵の☉☉☉A/B/C中断時の戻りモーションを23F目から行動可能に変更。
- ・甘寧の☉☉☉A/B/C→派生Bのスペシャルダウンを削除。
- ・周泰の近距離Cをスペシャルダウン技に変更。発生を14F→12Fに変更。
- ・周泰の遠距離B、近距離C、遠距離C時の返し刃の入力受付時間をVer1.0と同等程度に変更。
- ・呂布のしゃがみBの攻撃判定を持続フレーム開始から一番リーチの長い判定が出る従来の処理に変更。
- ・張遼の☉☉☉A/B/Cのゲージ増加量を均一に変更。